
Demos Número especial Nº 4
TRUCOS
395 ptas.
¡AHORA EL DOBLE DE PÁGINAS!
Maníaco
CONSOLAS
¡Pim Pam Pum!
Mas de 2600 Nuevos Trucos
Guía de Final Fantasy VIII
Guía de Blue Stinger
Estrategia: Soul Reaver
Más Trucos
2.600 Trucos
Canarias, Ceuta y Melilla 415 ptas.
Portugal 650 esc. (cont.)
revista indi.
8 480002 197410 01004
CONSOLAS

Demos

TRUCOS CONSOLAS Maníaco

¡Pim Pam Pum!

¿Quieres más trucos?

☐ ¡Sí! quiero que publiquéis los trucos de los siguientes juegos ....

....

....

....

Mándanos una carta a la siguiente dirección:

Demos
Orense 32, 10º, 3 Izq.
28020 Madrid
e-mail: demos@lander.es

Nombre: ....

Fecha de nacimiento: ....

Apellidos: ....

Domicilio: ....

Localidad: ....

Provincia: ....

C. Postal: .... Teléfono: ....

Demos
el lado oscuro de la informática JUEGOS sólo para iniciados

Publicación especial
Número 4
Editor y Director:
André Neves
Directora Editorial:
Michelle Kunz
Redactor Jefe:
Enrique Ricart
Redactor:
Miguel Angel Sánchez
Diseño y Maquetación:
Noelia Durán
Lorenzo Locatelli

Director General:
André Neves
Directora de Márketing:
Fátima Ulrich
Administración:
Raquel Novillo
Belén Cruz
Eva Buenafé
Publicidad:
Tel.: 91 556 15 63
Prensa de Hoy S.L.
c/ Orense, 32. 10º 3, Izq.
28020 Madrid

Tel.: 91 556 15 63
Fax.: 91 556 91 11
E-mail: demos@lander.es
Distribuidora: MIDESA
Fotomecánica: Novocomp

D.L: M-46958-1998
Printed in Spain
04.00



Llega Spiderman a la Play

El trepamuros salta a los 32 bits

Hacía tiempo que los aficionados esperábamos un juego en 32 donde saliese el bueno de Peter Parker. Finalmente, y de la mano de Activision (en concreto de Neversoft), llega para Play un juego del que se hablaba desde los primeros tiempos de la gris de Sony. Aún queda bastante para que el juego esté terminado, pero por el momento promete, y mucho. Va a utilizar el mismo engine que Tony Hawk Pro Boarder, y según los programadores se pretende que Spiderman se mueva como un superheroe, no como una persona real (pero, ¿alguien sabe cómo se mueve un superheroe?), por lo que será animado "a mano". Por supuesto, no podemos olvidar la habilidad característica de nuestro héroe: balancearse en telaraña. Es necesario un entorno urbano para que Spidey se mueva como en los cómics, y todo parece indicar que se ha conseguido: rascacielos sólidos y una lograda sensación de profundidad, incluyendo detalles como ver el edificio de los 4F en la distancia. Vale: hemos hablado de la agilidad de Spidey, de cómo se mueve... ¿pero y su sentido arácnido?¿Cómo trasladar algo así al juego? Muy fácil: cuando haya peligro cerca el Dual Shock vibrará; todo un acierto, ¿verdad? En cuanto a la socorrida telaraña de Parker, en el juego podrás hacer de todo con ella: balancearte, usarla como escudo, atar a los enemigos, lanzarla como proyectiles, etc. Queda hablar de los villanos: si el juego va a basarse todo lo posible en los cómics originales, es lógico que aprezcan los clásicos enemigos del Cabeza de Red; por el momento se ha confirmado la presencia de el Lagarto y el Dr Octopus, pero estamos seguro de que habrá varios más (¿os imagináis a Veneno en 3D?) Los programadores buscan integrar todo el entorno de un juego 3D con la acción y el argumento habituales de las historias de Spiderman... y deseamos que lo consigan, porque, para bien o para mal,este es uno de los juegos más esperados de la temporada. Solo queda desear que se cubran las expectativas y que nuestro amigable vecino triunfe en Playstation.

Perfect Dark

"Mi nombre es Dark: Joanna Dark"

El cartucho más esperado de Nintendo 64 representa la quintaesencia del retraso, pues para desespero de los aficionados se ha vuelto a retrasar... ¡hasta mayo del 2000! Ni que estuviera compitiendo con Shenmue, de Dreamcast...
La protagonista del juego es Joanna Dark, una agente especial en el año 2023, que investiga para descubir qué se esconde tras la megacorporación dataDyne. Como ocurría en Golden Eye, tienes 3 niveles de dificultad por fase, además de misiones extra al ir avanzando en el juego (y en la dificultad) Estas misiones no se limitarán a objetivos sencillos, sin: deberás colocar minas para destruir todas las cámaras del nivel o quitarle un collar a un mandamás de dataDyne.
¿Y que pasa con los gráficos? Bien, parece que encontrar con tendrá los mejores gráficos, escenarios más interactivos, enemigos más inteligentes y una ventaja que no tenia Golden Eye: tendrás compañeros. En cuanto al modo multijugador, incluirá 2 de los niveles de GoldenEye (mejorados), junto con 10 nuevos. La gran novedad en este modo estará en las armas: más de 40 cacharritos estarán a tu disposición, desde las Magnum corrientes hasta las superarmas alienígenas... El doble de armas que en GoldenEye.
Las intros también formarán parte de Perfect Dark; habrá más de hora y media de secuencias que incluirán diálogos. En suma, un montón de detalles que hacen que este juego sea realmente atractivo... si sale a la luz algún día.



Chakan

El regreso del antihéroe

¡Vuelve Chakan! A ver: ¿ cuántos de los que leen esto han tenido una Megadrive? Muchos, ¿verdad? ¿Y os acordáis de Chakan? Fue uno de esos juegos que no hizo mucho ruido, pero que, con el paso del tiempo, ha sido de uno de los preferidos por los aficionados. No es de extrañar que ahora, cuando AndNow acaba de anunciar que va a realizar una secuela de Chakan para Dreamcastexista gran expectación.

Chakan es un guerrero invencible, un tipo tan duro que dice sin problemas: "ni siquiera la misma Muerte me derrotaría en batalla". Como supondrás, tanta chulería mosquea bastante a la Muerte, y le ofrece batalla, Chakan cae derrotadoy es condenado a vivir para siempre, hasta que acabe con todos los demonios de la Tierra.

Ahora nos encontramos con Chakan quien, tras 1000 años de batallas, ha liquidado el último rasto de maldad sobrenatural y trata de matarse a sí mismo... pero es incapaz. La Muerte aparece y le dice: "Chakan, ¿ves las estrellas? Pues cada una tiene planetas, y en muchos de esos planetas habita la maldad"...

Lo más destacado del juegos será el uso de la iluminación, las texturas y , sobre todo, el sonido, que al parecer será incomparable a cualquier otro juego. Si te gustan las pelis de miedo, seguro que alguna vez has tenido esa sensación de "peligro inminente", cuando la música empieza a cambiar y sabes que algo malo va a suceder... En Chakan ocurre lo mismo. Además, si te lanzas a lo loco por el bosque, no durarás más de 30 segundos. La clave es escuchar y erstar atento para no convertirte en presa... en lugar de cazador.

De momento sabemos que Chakan tendrá 12 niveles, 6 de los cuales ya están terminados. Habrá escenarios interiores y exteriores, incluyendo un bosque encantado que te pondrá realmente nervioso. Nuestro muchachote podrá manejar armas de una sola mano,, armas de 2 manos, y diversas pistolas o cañones láser. Por supuesto, Chakan no se ha desecho de sus dos espadas, ni de sus conocimientos de magia y alquimia

Chakan por el momento sólo saldrá para Dreamcast, e incluirá varias escenas cinemáticas. El juego no busca impresionar, sino asustar, y todo parece que se convertirá en un clásico como lo es su primer capítulo.

Danger Girl

3 chicas con mucho peligro

Danger Girl es un divertidísimo cómic obra deJ. Scott Campbell , y cuenta las aventuras de la certera pistolera Abbey Chase (y sus compañeras Natalia, Sydney y Silicon Valerie (no ese ESE tipo de silicona, listillos: se trata de la experta en ordenadores del grupo), miembros de una agencia especial de espionaje internacional y encargadas de enfrentarse a amenazas terroristas.

N-Space (Duke Nukem: Time To Kill),tiene puestas sus esperanzas en este título todavía en desarrollo.El cómic se caracteriza por ese estilo muy particular que será fielmente trasladado al juegoen forma de aventura en 3ª persona.

Podrás elegir entre una de las 3 chavalas: Abbey, Sydney o Natalia, realizando diversas misiones a lo largo de 14 niveles en 6 escenarios, que van desde selvas hasta el Ártico (usar diversas armas, que servirán para complementar el arma característica de cada una de las protagonistas.

Seguiremos informando.

Top 10

1	Final Fantasy VIII
2	Soul Reaver
3	Blue Stinger
4	House Of The Dead 2
5	Quake 2
6	Sonic Adventures
7	Silent Hill
8	Toy Commander
9	Duke Nuke'm: Zero Hour
10	Shadowman



NEWS

Xena: Warrior Princess

Hazte a un lado, Lara

Xena: la Princesa Guerrera; Xena: la reina de la audiencia en TV; Xena: la del grito de hiena... A estas alturas es difícil que alguien no conozca las aventuras de esta heroína, por lo que era extraño que, en una época en que las "chicas malas" triunfan en el mundo de los videojuegos, Xena no tuviese el suyo propio. Pues bien, gracias a Electronic Arts y Universal Interactive Studios la espera ha terminado.
El juego comienza com cualquier capítulo de la serie: Xena y su "fiel amiga" Gabrielle pasean por el bosque hata que se enfrentan con unos piratas, cuyo capitán no tiene mejor idea que secuestrar a la compañera de Xena: grave error. Hablemos del juego: Xena Warrior Princess presenta unas texturas muy variadas y detalladas, en 7 enormes mundos con más de 20 niveles, además de niveles y personajes secretos. Pero la estrella es Xena, acaparando los mejores aspectos: una excelente animación con más de 100 movimientos, que incluyen todos sus golpes característicos. Por supuesto, no podían faltar sus armas, destacando su conocido Chakram, un frisbee mortal que tendrá la misma dinámica que en la serie: cuando lo lances, la cámara se situará tras él dirctamente hasta su objetivo. Se ha procurado que los personajes sean reconocibles reproduciendo los rostros de las actrices (Xena, Gabrielle) en sus modelos 3D, además de incluir las voces originales (sería un detalle que en España usasen los mismos actores de doblaje) y el gritito antes mencionado. El resto de los enemigos los forman otros habituales de la serie, además de criaturas como cíclopes, golems, etc. En la redacción sólo nos queda una duda crucial: ¿saldrá Calisto? Todo parece indicar que Xena: Warrior Princess v los exitazos de finales de año.

Fear Effect

Pura adrenalina en Playstation



"¡Por fin, un juego sobre mi grupo favorito!" No, majete, has leído mal: no pone Fear Factory, sino Fear F-A-C-T-O-R"... Suponemos que los chicos de Kronos Entertamient estaban hartos de hacer esta aclaración y decidieron cambiar el nombre del juego, llamándose ahora Fear Effect.
Aunque queda todavía un poco para que este juego esté en las calles, ya está en el centro de mira de todos los aficionados. Será una combinación de Resident Evil, Blade Runner y el estilo de las pelis de acción de Hong Kong. En el juego encarnas a uno de los 3 mercenarios que intentarán rescatar a la hija de un poderoso hombre de negocios chino... y hacerse con la recompensa.
Los escenarios de Fear Effect recuerdan a los prerrenderizados de Resident Evil, pero con escenas FMV en los fondos para simular el look de una gran ciudad ajetreada. También el control recuerda mucho a la saga Resident, pero los personajes pueden correr y disparar a la vez con 2 pistolas a varios objetivos, además de poder pelear cuerpo a cuerpo. Jugarás con todos los personajes - la experta en operaciones secretas Hana Tsu-Vachel, el mercenario Royce Glas y el experto en explosivos Jakob "Deke" Decourt - a lo largo del juego, y la historia cambiará según lo que les ocurra a cada uno de ellos.
Fear Effect (el Efecto Miedo) hace referencia al medidor de adrenalina, que es lo opuesto a la barra de salud habitual en todos los juegos; al parecer se concreta en el miedo que experimenta el jugador, ya que no hay ni medikits ni sprays de salud para recuperarse. El medidor comprueba tu nivel de tensión ante diversas situaciones, afectando al desarrollo del juego : si consigues adrenalina, permanecerás vivo.
Prepárate para vivir acción frenética en tu Play.



JAPAN REPORTER

Exclusiva: SNK versus Capcom en Dreamcast





Lo que parecía el sueño imposible de muchos aficionados va a hacerse realida : SNK y Capcom unen fuerzas y luchadores en el que promete ser uno de los juegos-bombazo del 2000. Desde hace tiempo, esta idea circulaba entre los jugones ¿por qué no se unían los 2 equipos líderes en el ámbito de los beat´em up? Dicho y hecho: SNK y Capcom decidieron crear el primer juego que aunase a sus luchadores... pero para Neo Geo Pocket. En vista del masivo interés que ha despertado se ha extendido el proyecto a toda una consola de 132 bits: Dreamcast. Las primeras imágenes del juego fueron presentadas en la última edición del Tokyo Game Show, ofrece una selección de los mejores luchadores de cada compañía (de la saga K.O.F. y Street Fighter), con luchadores 2D sobre fondos 3D . Creemos que este formato es el más adecuado, ya que los mayores éxitos de SNK y Capcom se hicieron en 2D, y además Dreamcast ha demostrado de sobra lo bien que maneja los sprites, como en Marvel Vs. Capcom. De momento sólo podemos esperar y mordernos las uñas, además de soñar: si van a hacer el juego, ¿por qué no se animan con una peli de animación?...









Thousand Arms









Thousand Arms es un RPG que presenta los elementos típicos del género, junto con otros nuevos. Así, durante los combates tendremos la ayuda de un "herrero espiritual" que mejorará las armas, aumentando su poder y añadiéndoles hechizos. Pero no será tarea fácil, por lo que necesita el apoyo de una chica... a la que deberá pedir salir.Esto significa que el juego incluye elementos de los famosos "simuladores de novia",tan famosos en Japón. El tiene fondos 3D, mientras que lospersonajes son sprites excelentemente animados y con gran expresividad. También cuenta con secuencias FMV, que mezclan secuencias manga con fondos prerrenderizados. Ahora sólo queda esperar que alguien se decida a traer esta joya a España.



Vampire Hunter D

Los vampiros dan mucho juego en las consolas: sin ir más lejos, ahí tenéis el reciente éxitazo de las aventuras de Raziel en Soul Reaver, su predecesor Kain o toda la saga Castlevania. Si a esto le unimos uno de los personajes más carismáticos del anime, tenemos un éxito seguro e como el que nos va a traer Victor Interactive Software.

La historia comienza con la destrucción de un poblado a manos de un vampiro llamado Mayerlink. Uno de los habitantes, el noble John Elbern, contrata los servicios de D y Marcus 5, cazadores de vampiros que tendrán la misión de rescatar a su hija Charlotte de las manos de Mayerlink.

D, un híbrido de vampiro y humano, tiene varias habilidades especiales: en su mano habita una especie de parásito (con forma de rostro) que le otorga poderes mágicos, además de aconsejarle durante el juego, y realizar diversos hechizos. También podrás manejar a Leila, miembro del equipo Marcus 5,

D se moverá en un entorno 3D, que mezclará elementos góticos y tecnológicos, y presentará trampas, enemigos y diversos combates.

Por el momento sólo se ha confirmado el lanzamiento del juego en Japón. Mientras, aquí sólo podemos esperar...

Lunar: Silver Star Complete

A veces hay juegos que, sin contar con una enorme campaña de márketing o el respaldo de una gran compañía, ven aumentar su fama poco, pero como si se tratase de una bola de nieve y todo gracias a su calidad, sincera y sin artificios; Lunar es uno de esos juegos.

Esta aventura fue programada inicialmente para el olvidado Mega CD,. Pero la versión para PSX ha experimentado varios cambios; para empezar el final ha sido cambiado, se han añadido nuevos personajes, una nueva banda sonora, etc,; todo para conseguir una historia más épica y apasionante.

Lunar es un RPG de la vieja escuela, lo que significa que no es nada fácil y que tiene una calidad excepcional. Por ejemplo, aquí no puedes acumular experiencia y deshacerte de tus enemigos, sino que cada batalla supone un desafió al tener tus rivales siempre el mismo nivel que tú.

Otra innovación es que se han añadido diálogos y secuencias FMV de animación; el aspecto gráfico del juego, permanece fiel al original, con sprites dibujados "a mano" con gran colorido, sin efectos 3D o polígonos. Todo con una genial presentación, con 4 discos incluyendo la banda sonora y hasta un "making off"

Esperemos que los aficionados españoles no nos quedemos sin este juegazo, maestro y modelo de los grandes juegos de rol.

Qué ¿? pasó con

Existe una serie de juegos que nunca conoceremos, ya sea porque no serán programados, o porque "alguien" decide que no merecemos jugar con ellos. Si quiere saber toda la verdad, ésta es tu sección.

Thrill Kill





PLATAFORMA: PLAYSTATION
EDITOR: VIRGIN INTERACTIVE
PROGAMADORES: PARADOX

El juego

Lo cierto es que este juego prometía: prometía ser el juego más sangriento que se hubiese visto... pero no prometió ganar la batalla contra la censura. El juego cumplía lo que decía: luchadores siniestros y bizarros, en escenarios grotescos, luchando entre ellos arrancándose miembros, despedazándose y mordiéndose unos a otros sin pudor. Pero la diversión no radicaba en su nivel de gore, sino en su magnífico modo multijugador que permitía hasta 4 luchadores simultáneos, contando con golpes demoledores. El juego iba a tener 11 luchadores junto a 3 jefes oculto, siendo todos ellos modelos 3D muy detallados (650 polígonos cada uno), con movimiento fluidos en escenarios detallados y con excelentes efectos de luz.

¿Qué es lo que pasó?

Contra los rumores que han corrido, lo cierto es que Thrill Kill estaba terminado y listo para salir al mercado, pero un representante de EA decidió que era demasiado fuerte y canceló su lanzamiento pese a las protestas masivas de los aficionados. De acuerdo, la sangre aparecía a borbotones, pero precisamente por eso, por su exageración, el juego era divertido

Tras las insistentes preguntas y requerimientos, tanto EA como Virgin han confirmado que, bajo ningún concepto, Thril Kill verá nunca la luz. Si sirve de consuelo, sí lo hará su motor gráfico: ¿os suena un próximo juego de lucha llamado "Wu-Tang Clan", basado en el grupo del mismo nombre? Pero claro, ya no será lo mismo; además, ni siquiera nos gusta el hip-hop...

Slayers wonderful

PLATAFORMA: PLAYSTATION
PROGRAMADOR: IN-HOUSE
EDITOR: BANPRESTO

El Juego

No podíamos dejar pasar la oportunidad de hablar de este juego, y más ahora que podemos ver de nuevo esta excepcional serie en TV.

El juego es el tercero que se hace para PSX, y el más interesante de todos; cuenta la odisea de Reena y su grupo para recuperar y destruir las Piedras-Sello, capaces de anular cualquier tipo de magia; se trata de un RPG similar (ojo: similar) a Final Fantasy VII, sobre todo en lo que se basa en el sistema de batallas, incluyendo hechizos y límites. Cuando estas explorando el juego tiene una perspectiva cenital, y cuando hay conversaciones o hechos importantes se usan secuencias de animación y diálogos.

¿Qué es lo que pasó?

Lo cierto es que el juego no es una obra maestra, pero no dejaba de ser muy entretenido en especial para los fans de Slayers, que era la audiencia a la que principalmente estába dirigido; de ahí que las secuencias de animación tuviesen un papel tan destacado, más incluso que las propias batallas. . Quizás algunos penséis que este juego no ha salido de Japón por no tener calidad suficiente; nosotros en cambio pensamos que lso distribuidores no le han prestado mayor atención por ser un juego de rol y por que no han sabido ver el negocio: si la serie goza de éxito, el juego también lo haría. Y el argumento de la calidad no es válido, pues de lo contrario nunca habrían llegado a España los "churrescos" juegos de Dragon Ball que ha hecho Bandai, y que se han vendido muy bien sólo porque Goku salía en ellos.



Legacy of Kain: Soul Reaver

▶ Recuperar salud: Pausa el juego, mantén pulsados L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Arriba, Izquierda, Arriba, Izquierda.
▶ Subir el nivel de salud: Pausa el juego, mantén pulsados L1 o R1 y pulsa Derecha, X, Izquierda, Triángulo, Arriba, Abajo.
▶ Salud al máximo: Pausa el juego, manten L1 o R1 y pulsa Derecha, Círculo, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba.
▶ Recuperar magia: Dale a pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Derecha (2 veces), Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo.
▶ Magia al máximo: Dale a pausa, mantén L1 o R1 y a continuación pulsa Triángulo, Derecha, Abajo, Derecha, Arriba, Triángulo, Izquierda.
▶ Atravesar barreras: Pausa, manten L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo (2 veces), Izquierda, Derecha, Triángulo, Arriba.
▶ Escalar muros: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Triángulo, Abajo, L2, Derecha, Arriba y Abajo.
▶ Daño: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Izquierda, Círculo, Arriba (2 veces), Abajo.
▶ Soul Reaver: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Abajo, Triángulo, L2, Derecha (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda, Triángulo, Abajo, Derecha.
▶ Aerial Reaver: Pausa, mantén L1 o R1, y pulsa X, Derecha, Arriba (2 veces), Triángulo, Izquierda (2 veces), Derecha, Arriba.
▶ Kain Reaver: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa X, Círculo, Derecha, Triángulo, Izquierda (2 veces), Derecha, Arriba.
▶ Fire Reaver: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Abajo, Arriba, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Círculo, Derecha, Abajo.
▶ Provocar el Fire Reaver: Pausa el juego, mantén L1 o R1 y pulsa Triángulo, Derecha, Abajo, Círculo, Arriba.
▶ Fuerza: Pausa, mantener L1 o R1 y pulsar Izquierda, Derecha, Círculo, Izquierda, Derecha, Izquierda.
▶ Constreñir: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Abajo, Arriba, Derecha (2 veces), Círculo, Arriba (2 veces), Abajo.
▶ Glifo de Fuerza: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Abajo, Izquierda, Triángulo, Abajo, Arriba.
▶ Glifo de Piedra: Pausa, mantén L1 y R1 y pulsa Abajo, Círculo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha (2 veces).
▶ Glifo de Sonido: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Derecha (2 veces), Abajo, Círculo, Arriba (2 veces), Abajo.
▶ Glifo de Agua: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Abajo, Círculo, Arriba, Abajo, Derecha.
▶ Glifo de Fuego: Pausa el juego, mantén L1 o R1 y pulsa Arriba (2 veces), Derecha, Arriba, Triángulo, L2 y Derecha.
▶ Glifo de Sol: Pausa, mantén L1 o R1 y pulsa Izquierda, Círculo, Izquierda, Derecha, Derecha, Arriba (2 veces), Izquierda.



Dino crisis

▶ Nuevas ropas: Termina el juego 1 vez para conseguir los uniformes de Batalla y Combate, y si lo terminas otra vez conseguiras las ropas antiguas.
▶ Super arma: Termina el juego 3 veces.
▶ Operación: Modo Wipeout
Con esto no va a quedar dinosaurio viviente...

Fatal Fury: Wild Ambition

▶ Nueva apariencia para Geese: Destaca a Geese en la pantalla de selección de personaje, mantén pulsado Start y pulsa Círculo o X para que vista de negro, o bien pulsa Cuadrado o Triángulo para que vista de marrón.
▶ Final alternativo para Geese: Termina el juego con Geese, con su vestimenta alternativa
▶ Final alternativo para Billy: Completa el juego con Billy, con su otra vestimenta.
▶ Jugar con Mr. Karate: Termina el juego sin usar ningún continue y sin perder un solo round.
▶ Jugar con Duck King: Termina el juego con todos los personajes



Playstation

G Police: Weapons of Justice

▶ Munición ilimitada: Antes de empezar una nueva partida mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + Círculo en la pantalla de armamento; si lo has hecho bien escucharás un sonido y dispondrás de un número ilimitado de munición para todas las armas: misiles Seeker, Siren, Starbust, etc en todos los vehículos, tanto aéreos como terrestres.

Um Jammer Lammy

▶ Jugar con Parappa: Si has terminado el juego, dirígete a la pantalla de selección de nivel, pulsa varias veces a la derecha hasta que veas los nuevos niveles de Parappa: cuando los completes todos podrás acceder a Parappa (contra Lammy) en 2 niveles.



Nintendo 64

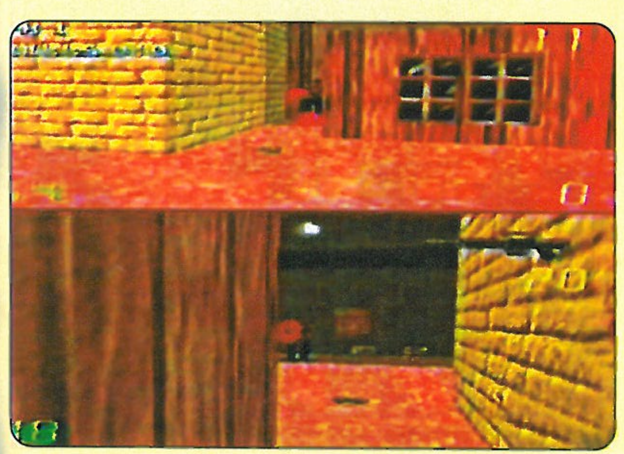
Command & Conquer



▶ Sin usar la barra de herramientas:
Para construir unidades de forma más sencilla, escoge una unidad desde la barra de herramientas, pulsa, mantén pulsado Z y pulsa A después de recibir el mensaje de "Unidad preparada" o "Construcción completada", para construir así la misma unidad sin tener que volver a la barra de herramientas. De esta forma podrás agilizar el proceso y no perder un tiempo muy valioso durante la batalla contra el enemigo en este juego.

Duke Nukem: Zero Hour

E Cabezones: Rescata a todas las "chatis" en el nivel 2 y activarás esta opción en el menú de trampas.
▶ Modo Big Gun: Mata a todos tus enemigos en el nivel 3.
▶ Mapa especial: Consigue todos los secretos en el nivel "Wetworld"
▶ Piel de hielo: Rescata a todas las chicas en el nivel 5



▶ Clima: Consigue todos los secretos del nivel 6
▶ Zombies más rápidos: Rescata a todas las chicas en el nivel 8
▶ Munición al máximo para el blaster: Mata a todos los enemigos del nivel 9
▶ Munición al máximo para la escopeta: Rescata a todas las chicas del nivel 10
▶ Munición al máximo para el rifle: Rescata a todas las chicas del nivel 11
▶ Munición al máximo para el revólver: Mata a todos los enemigos del nivel 12
▶ Munición al máximo para la recortada: Mata a todos los enemigos del nivel 13
▶ Munición al máximo para el SMG: Consigue todos los secretos del nivel 15
▶ Munición al máximo para gatling: Mata a todos los enemigos del nivel 16
▶ Munición al máximo para Volt C: Consigue todos los secretos del nivel 17
▶ Munición al máximo para Sniper: Rescata a todas las chicas del nivel secreto "Going Down"
▶ Munición al máximo para Freezer: Mata a todos los enemigos del nivel 20
▶ Munición gamma al máximo: Rescata a todas las chicas del nivel 21

Ready 2 Rumble Boxing

▶ Fondos alternativos: Si introduces como fecha 31 de Octubre el público estará formado por esqueletos, y si la fecha es 25 de Diciembre habrá árboles de navidad en el ring.

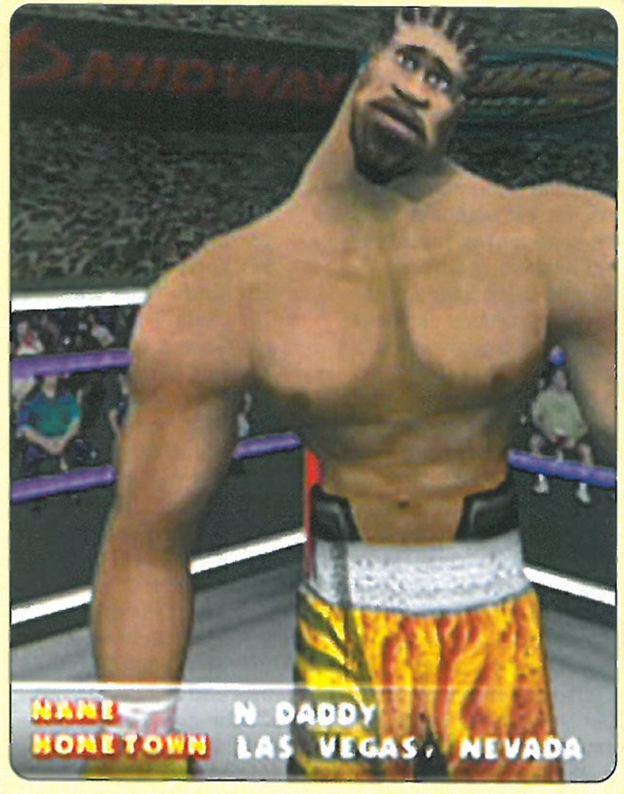
▶ Categoría Bronce: Escoge "Championship Mode" en el Menú Principal, luego elige "New Game" y teclea "RUMBLE POWER" como nombre del gimnasio, para acceder así a la categoría bronce; además, con este truco también tendrás acceso a Kemo Claw en el modo Arcade.

▶ Categoría Plata: Repite el proceso anterior y esta vez pon como nombre de tu gimnasio "RUMBLE RUMBLE": accederás a la Categoría Plata, además de a Bruce Blade en el modo Arcade.

▶ Categoría Oro: Elige ahora como nombre "MOSMA!" para tener la Categoría Oro y a Nat Daddy.

▶ Categoría Campeón: Teclea como nombre del gimnasio "POD5!", y tendrás acceso a esta categoría y a Damien Black.

Como dice el entrenador del gran Afro Thunder: "¡me gustaa, me gustaa!" Sácale todo el jugo a uno de los mejores juegos de Dreamcast.



Nintendo 64

Mario Golf

▶ 1ª Camp Hyrule Cup: Teclea "0EQ561G2" en la pantalla de códigos para acceder a ella.

▶ 2ª Camp Hyrule Cup: Teclea "5VW68906" en la pantalla de códigos para acceder a ella.

▶ Nintendo Power tournament: Teclea "KPXWN9N3"; cuando termines este torneo aparecerá un nuevo password.

▶ Jugar con Luigi: Derrota a Luigi en el modo versus.

▶ Jugar con Yoshi: Derrota a Yoshi una vez hayas conseguido a Luigi

▶ Jugar con Sonny: Debes sacar primero a Yoshi y luego derrotar a Sonny

▶ Jugar con Wario: Consigue a Sonny y derrota a Wario.

▶ Jugar con Harry: Consigue a Wario y derrota a Harry

▶ Jugar con Mario: Consigue a Harry y derrota a Mario

▶ Jugar con Bowser: Consigue a Mario y derrota a Bowser

▶ Jugar con Donkey Kong: Consigue 30 minutos en el modo Ring.

▶ Jugar con Mable: Consigue 50 monedas

▶ Jugar con Metal Mario: Consigue los 108 birdies

De esta manera tendrás acceso a la mayor parte de las copas y secretos de este genial cartucho, pero te advertimos que no va a ser tan fácil como parece... ¡practica mucho!





Mortal Kombat Gold

Uno de los más legendarios juegos de lucha se estrena en la nueva generación. No vamos a dejarte solo contra tanta bestia asesina, y por eso hemos seleccionado los mejores trucos para que derrotes a Scorpion y compañía.

▶ Menú de trucos:
En la pantalla de "Press Start Button" pulsa rápidamente Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda (2 veces), Derecha (2 veces): si lo has hecho bien oirás una risa y la palabra "Outstanding"; después pulsa Start, escoge Opitons y pulsa L + R para activar el menú de trucos.

▶ Kombat Kode: Esta opción del menú de trucos sirve para introducir estos códigos:

- ▶ 0: sin kódigo
- ▶ 1: Cabezones
- ▶ 2: Lanzamiento desactivado
- ▶ 3: Daño máximo desactivado
- ▶ 4: 2 y 3 desactivados
- ▶ 5: Correr sin límite
- ▶ 6: Arma a elegir
- ▶ 7: Arma al azar
- ▶ 8: Armado y peligroso
- ▶ 9: Varias armas
- ▶ 10: Kombate silencioso
- ▶ 11: Kombate explosivo
- ▶ 12: Sin poder
- ▶ 13: Sin lluvia
- ▶ 14: Kombate de armas
- ▶ 15: Modo Noob Saibot
- ▶ 16: Lluvia roja
- ▶ 17: Goro's Lair
- ▶ 18: The Well
- ▶ 19: Elder Gods
- ▶ 20: The Tomb
- ▶ 21: Wind World
- ▶ 22: Reptile's Lair
- ▶ 23: Shaolin Temple
- ▶ 24: Living Forest
- ▶ 25: Prison
- ▶ 26: Ice Pit
- ▶ 27: The Church
- ▶ 28: The Netherrealm
- ▶ 29: The Soul Chamber
- ▶ 30: Ladder Stage

▶ Jugar con Goro:
Destaca el icono de "Hidden" en la pantalla de selección, mantén pulsados L + R y pulsa Arriba, Izquierda, A.

▶ Jugar con Noob Saibot: Destaca el icono de "Hidden", manten L + R y pulsa Arriba (2 veces), Izquierda (3 veces), A.

▶ Jugar con Sektor:
Destaca el icono de "Hidden", mantén L + R y pulsa Arriba (4 veces), Izquierda (4 veces), A.





Hydro Thunder

▶ Salida más rápida:
Este truco debes realizar con la con figuración normal del juego: mantén pulsado L durante la cuenta atrás inicial, suelta L y mantén pulsado R hasta que la cuenta llegua a 3; suelta R y mantén L hasta que llegue a 2, y finalmente suelta L y mantén pulsado R hasta que llegue a 1. Si lo has hecho bien saldrás escopetado y con un turbo de 4 segundos.



TrickStyle

▶ Tabla de combate: Debes derrotar al Jefazo en el circuito U.K.

▶ Tabla de velocidad: Debes derrotar al Jefazo en el circuito U.S.

▶ Tabla especial: Derrota al Jefazo en el circuito de Japón.

▶ Salida rápida: Durante la cuenta atrás mantén pulsado R cuando aparezca la palabra "Go".

Evolution

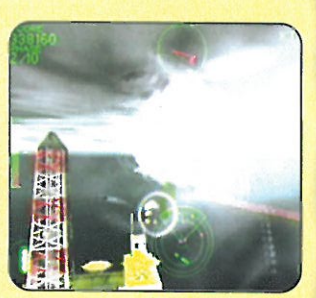
▶ Nuevos diálogos: Antes de efectuar un movimiento durante un combate, pulsa B

▶ Nuevas vestimentas: Pulsa X en la pantalla de selección de personaje.

Incoming

▶ Menú secreto:
En el menú principal pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, X, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Y para activar un menú de trucos con nuevas opciones, como elegir nivel, vidas infinitas, escudo inifinito y muchas más.







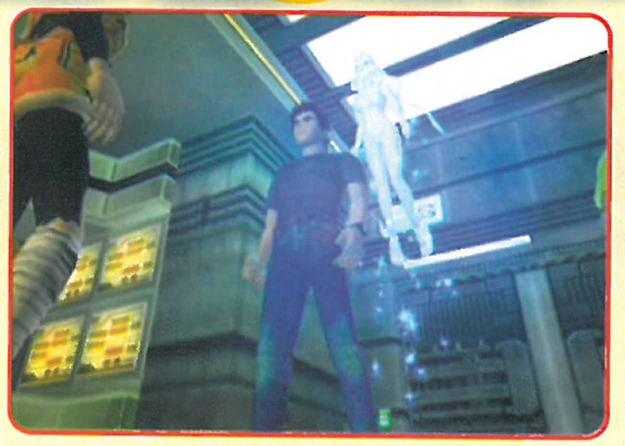
La primera gran aventura de Dreamcast no es un juego fácil; esta guía te ofrece la solución a todos los misterios de B.S.

Capítulo Uno

Una vez Eliot despierta dirígete hacia la Puerta C;Janine le dirá que busque una Tarjeta de Identificación (I.D. Card)... ¡en un cadáver! En dicha tarjeta encontrará el número de... no sabemos qué, pues la conexión se rompe.

Una vez en la puerta C encontrarás la llave C01 en el segundo cadáver que hay en el pasillo contiguo. Utiliza la llave en la puerta C01 y continúa ahora hacia la puerta C02, empuja el cajón hacia la derecha, frente a la habitación C02, y sube por medio de él al tejado del cuarto y busca en el cadaver la revista de armas y la llave: ya puedes entrar. En el cuarto encontrarás una tarjeta de identificación Kimra Visitor Sal de la habitación y coge la llave del cuerpo que yace a la izquierda de la puerta C02.

Gracias a la llave Kimra Visitor podrás entrar a la Lanzadera: te verás frente a 2 portales y 2 habitaciones; en la habitación de la izquierda podrás encontrar una estación de monitores para las lanzaderas, así que inspecciona la terminal en rojo que dice "warning" : descubrirás que el A Shuttle tiene un exceso de presión que hará que se derrumbe el ástil en el que se encuentra; tienes 2 minutos para activar la parada de emergencia; pero para colmo de males todavía hay alguien



en el shuttle. Vuelve a la entrada, y podrás acceder ahora al Shuttle A; alcanza la escalera que hay hacia la derecha; te conducirá a una puerta que lleva al control de emergencia del shuttle. En la terminal de control podrás activar la parada de emergencia.

Sal de la habitación por la puerta que hay a la derecha para entrar a otra sala, y de ahí entra al A Shuttle, coge la pistola de napalm y sal de allí. Dirígete desde la sala anterior al pasillo que parte desde el cuarto de control, que lleva al Brain Department, en la zona de investigación. Te encontrarás después frente a un corredor en forma de T (y frente a otro monstruo), asi que ve por la izquierda y llegarás al cuarto de control principal.



Capítulo 2

Dogs sugiere ir al Bar de Rat, así que Eliot se encamina al bar, no sin antes recibir de Janine la tarjeta que te permitirá acceder a la zona de la ciudad; si examinas la terminal azul que hay cerca de la chica, podrás abrir el shuttle B (no te olvides de inspeccionar de nuevo el panel de control y activar la corriente para dicho cuarto). Vuelve a la sala de antes, donde podrás usar el B Shuttle para bajar. Dirígete a la ciudad tras atravesar la puerta gracias a la tarjeta que te dio Janine; sigue recto hacia el Hello Market, y después hacia el corredor que hay al final. Ahora debes continuar hasta el área criogénica; al final de dicha área no podrás continuar debido a una barrera de seguridad. Si miras en la esquina derecha encontrarás la Hello Market Card Key: cógela y vuelve hacia atrás, concretamente hasta la puerta Freezer A, momento en el cual tu unidad AV comienza a sonar. Ahora sabrás que hay una ruta alternativa hasta Rat´s Place.

Debes volver al Hello Market y usar la llave; una vez dentro tienes que ir a la parte de atrás (Side B) y a partir de ahí dirigirte al almacén de ganado. De camino encontrarás el Cuarto del Personal (Staff Room), donde encontrarás a Devlin tirado en el suelo: ¡sufre un ataque!Te dirá que su medicación (Doxina) está en la farmacia, en la Zona A del Mercado, y que él no tiene la llave, sino que está en manos de Roland. Date prisa porque no hay ni pizca de Doxina en todo el piso, así que deberás ir al 2° piso (sube por el ascensor que hay en la Zona A), pero resulta que para tener acceso a esas zonas tienes que completar un minijuego, el "Rally de Sellos de Hello Market", que consiste en ir a la zona baja y conseguir 4 sellos del personaje Pen Pen.

Capítulo 3

Tienes que buscar la máquina expendedora de sellos que hay en la entrada principal del Mercado; una vez la encuentres se te preguntará si quieres acceder al concurso. El 1 er sello se encuentra en la zona de la farmacia, cerca de la máquina de comida: si lo ves, vuelve a la máquina de sellos para conseguir el 1°, Sparky. Ahora debes ir al corral de antes y buscar la puerta entre la parte principal y la de atrás (examina el cadaver que hay por la zona), para desde allí ir al Almacén 02 (Storehouse 02), y allí empujar el cajón hasta el fondo, y luego el otro cajón, juntándolo con el 1°. Sube por ellos hasta la terminal de emergencia, que te pedirá unos códigos: esos códigos ya los has visto cuando buscabas la Doxina por el Mercado, en la Tienda de Juguetes (0030) y en la sección de comida (0050), y te permitirán acceder a dichas secciones.. En la Tienda de Juguetes encontrarás la máquina con el sello de Tina, y en la Sección de Comida (en la zona B) encontrarás varios ítems y 2 puertas: una de ellas (la del poster de la chica) lleva a la Sección de Adultos, en la que hallarás la llave del Videoclub, y la otra puerta lleva a la Sección de TV, y en ella está el sello n° 3. Desde allí debes ir al videoclub y buscar el sello de Taco.

Entra en la habitación de Especialistas y busca la dichosa Doxina en la máquina expendedora naranja. Busca ahora a Roland en uno de los pasillos laterales, hacia el centro de la habitación: resulta que el muy #*^i& no tiene la llave, pero te dice que está en una caja en el Cuarto de Personal (Staff Room), en la zona de almacenes. Ve a darle a Devlin su medicina, quien te dará como recompensa la llave para el Almacén (Storeroom) 01, y allí deberás usar la llave del armario que te dio Roland para abrir el cajón de la mesa que está a los pies de Devlin: ¡ya tienes la llave para la Sala de Refrigeración! Busca ahora elAlmacén 01 para conseguir varios artículos, y de ahí a la Sala de Refrigeración.

Capítulo 4

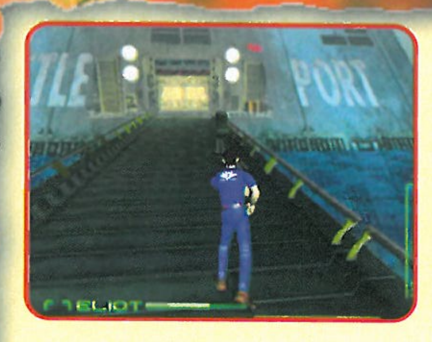
Ya estas en la Sala de Refrigeración. Ve al fondo hasta llegar a una bifurcación, tomando el camino de la izquierda hasta















llegar a 2 puertas, y debes ir por la frontal; sigue luego hacia la izquierda y de nuevo a una bifurcación, optando ahora por la derecha, hasta llegar a una zona con un cadaver que tiene la llave para la Sala de Calefacción (Hot Room, que habrás visto antes) Dentro tu temperatura vuelve a ser normal, y verás otro fiambre que tiene la llave para la Sala de Operaciones (Operations Room); echa un vistazo al termostato y sus controles. Sal de la sala y sigue por el pasillo hasta llegar a la Sala de Operaciones, donde encontrarás munición, la llave de la Sala de Maquinaría (Machine Room) y otro termostato, que te proporcionará la "Llave Invertir" (Invert Key) y que deberás usar en la Bomba Criogénica en el Centro de Controles. Con las 2 llaves debes ir ahora a la sección A de Refrigeración, para seguir a la izquierda y luego a la derecha, donde encontrarás una especie de radiador (para tu temperatura); sigue hacia la Sala de Máquinas y acaba con esa especie de dinosaurio que te espera (mejor con la pistola de napalm) para conseguir la llave de la Sala de Controles; úsala en la terminal "MK-5 Control Unit" y busca el control central del termostato (en rojo), usa la llave Invert y activa el Sistema Rápido de Calefacción; repite el proceso pero esta vez, en lugar de activar dicho sistema, apágalo. Se te pide ahora que teclees el nº de revoluciones por minuto: pon 5.000 para activar el Modo Refrigeración y sal de la habitación para volver a la Sala de Operaciones, donde la puerta que estaba congelada se podrá abrir: entra y podrás salvar. Sigue después hacia la zona A hasta llegar a una puerta en el 1er corredor (que también estaba congelada antes); entra (cuidado con los 3 enemigos que te esperan) y continúa hacia abajo por el corredor hasta llegar a otra puerta que lleva a la zona B. Al final encontrarás una escalera que lleva a la zona C, donde hay una criatura congelada en medio de la sala: empuja el bloque contra el muro, sube por él para pasar al otro lado, empújalo ahora hacia delante, hacia los 2 bloques de la esquina izquierda y sube nuevamente: encontrarás una llave del Almacén de carne de la zona C, que abre la puerta que hay a mano derecha. Sube por las cajs que hay al fondo y sal de allí.

Capítulo 5

Después de salir entra en la zona de los dormitorios (enfrente), busca el agujero que hay en el baño y pasa a la zona de las chicas; coge el arma que hay en el suelo y sal por la zona de los chicos, desde donde debes ir a la izquierda, al Domo del Placer. Allí una chica te da una moneda para un mimijuego por el que podrás ganar un muñeco para la niña. Ve ahora a la puerta que hay detrás de la señal de "Staff only" y abre la puerta con el código 1224 (nochebuena, como te dijo la chica) y dirígete a la barbería, busca la salida y estarás en el malecón; busca el corredor cerca de la tienda de aparejos y acabarás cerca de Rat´s Place. Desde ahí debes ir al Banco, dodne encontrarás varios cajeros automáticos por los que podrás conseguir dinero usando las tarjetas de crédito que has ido encontrando (el código de Eliot es 3532); sal y ve hacia Rat´s Place.

Cuando hayas llegado al Bar Rat´s Janine contactará contigo; dentro del bar verás una imagen con unas bolas de billar, con una bola que destaca y que debes presionar... pero que no puedes alcanzar a menos que uses la mesa de billar. Abrirás un pasaje secreto que baja al almacén, donde se encuentra Rats escondido, quien te dirá que eches un vistazo a los barriles: encontrarás 3 ítems, que son el carnet de Chris, su carnet de conducir y la llave del Pescador (Fisher´s Key). Vuelve al malecón.

Derrota a las pirañas que te espera allí y consigue una nueva llave (para la puerta que dice "Fishing Place"), para ir al muelle donde debes buscar el "matapirañas" y usar éste en la piscina que había cerca de los dormitorios. Atraviesa la piscina nadando y ve a la piscina 02, que lleva a un pasaje cercano al Hello Market, y desde allí dirígete al centro de control (Brain Center), donde Janine te pedirá un password (0513, la fecha de nacimiento de Chris. Deberás ir ahora a la Planta de Energía.









Playstation

Capítulo 6

Sal por la parte este (la puerta con una "E") y dirígete a la sección A1: evitarás los drones si te das la vuelta tan pronto les oigas disparar; sal del corredor, ve a la puerta de la izquierda (pone A1) y estarás en un pasillo que lleva a la pista del Helipad; sube a él y deshazte del cangrejo mutante con la pistola de plasma, retira la roca y baja las escaleras, encontrando una metralleta al final. Vuelve a la sección A1, busca el corredor que lleva a la sección A2 y, tras recoger los ítems que allí encuentres ve a la sección B1 y de ahí a las escaleras que hay cerca del tanque de combustible, que llevan al borde de una montaña.
Encontrarás otro cadaver con una llave que te dará acceso al citado Tanque, sobre el que debes abrir fuego para hacer un agujero.
Después de activar la válvula, el tanque amenazará con explotar y un muro de llamas se cernirá sobre ti, así que sube encima del tanque y busca un borde desde el que saltarás cuando las llamas alcancen el tanque, a la sima. ¡Buf, ha estado cerca! Aprovecha para salvar partida y dirígete a la sección desde allí a la sección B3, después al parking y entra en la Planta de Energía a través del agujero.

Busca el botón rojo que parpadea en una pared y activa las luces de emergencia, escucha la llamada de Janine y busca el panel que dice "Check the system", que te informará que debes reparar los circuitos:

B-4-3
R-6-1
Y-1-3
G-3-2

De esta forma la isla tendrá corriente de nuevo; comienza bajando por las escaleras que llevan a un pasillo, el cual conduce a 3 habitaciones: el Cuarto de Herramientas (Tool Room), el Almacén (Cable Warehouse) y un cuarto donde salvar partida. Salva si quieres y entra en el Tool Room, donde eonctrarás una manivela en el suelo: cógela y vuelve al pasillo principal, al Almacén, en el que debes buscar 2 cables.
Regresa al 1er piso, sal por la puerta cercana al panel de contrl y fíjate en el pequeño agujero que hay cerca: mete en él la manivela, y abrirás la puerta, al pasillo "E", al final del cual hay una puerta con una "B". En la Sección B hay una serie de puertas, que van de B-1 a B-7, y dentro de cada habitación 3 circuitos. Debes activarlos según esta combinación: B-4-3, R-6-1, Y-1-3, G-3-2; pero antes necesitas unos guantes aislantes. Mira primero en el B-5 (encontrarás un arma), luego ve a la sección R, coge el calbe del cuarto R-7 y continúa hacia la sección Y, donde encontrarás la llave del Cuarto de Repuestos (Stock Room).
Te toca ir a la sección G, entrar en el citado cuarto y coger por fin los guantes; ve después al cuarto G-1 para recoger otro cable, y entra luego en el G-3. Allí repararás el circuito G-3-2, luego haz lo mismo con el Y-1-3, el R-6-1 y el B-4-3, en las secciones correspondientes. Vuelve a la sección Y entra la Oficina de Administración, que ahora es accesible gracias a la parcial recuperación de la energía; dentro encontrarás la llave de la Sala del Condensador, en el panel azul.
Vuelve al panel que viste al principio de la fase, junto a las luces de emergencia: sabrás que sólo ha vuelto la corriente a esa planta, y debes dirigirte a la 3ª para arreglarlo todo. Coge el ascensor hasta el 2º piso y salva la partida; busca después otro ascensor para subir al 3º, y avanza hasta llegar a una habitación donde 2 libélulas transportan un cadáver: mátalas y conseguirás la llave de la habitación que lleva a tu destino. Una vez allí usa tu pistola de plasma para limpiar de bichos el panel y ... sal de allí, porque parece que algo va mal. Vuelve al centro de control del 1er piso, activa el sistema al máximo y habrás conseguido que vuelva la corriente a toda la isla. Regresa al parking, derrota al monstruo y consigue la llave del jeep, dónde se encontraba el bazooka. Dirígete al Brain Department.

Capítulo 7

Te encuentras a Janine tirada en el suelo, quien te explicará la visión que le ha mostrado Nephilim; busca el control principal y conseguiras la tarjeta I.D. de Chris, para tener acceso al ordenador principal. Debes ir al laboratorio; por cierto: como has perdido la noción del tiempo, no sabes que... ¡ya es Navidad! Felicidades, porque además es día de paga. Pásate primero por el Banco para cobrar y después ve al Club Omega, que está en el callejón cercano a la Barbería, para recoger una serie de ítems.

Ahora es cuando puedes ir al garaje.

Busca la sección A3 del garaje, sube al jeep y dirígete al Laboratorio Xenobiológico; para entrar debes esterilizarte previamente, así que busca un cuarto cercano a la recepción y ponte un traje de laboratorio: Dogs está demasiado gordo para entrar en su traje, pero Eliot descubre en el suyo la llave de la Sala de Relax, que estaba cerca de la Recepción. Allí debes coger el disfraz de Papa Noel... adivina para quién; exacto: para el bueno de Dogs. Después de daros un baño rápido en la habitación que hay al fondo, volver a la sala del Escáner de Gérmenes y podréis entrar.

Busca una especie de almacén que hay en el laboratorio y consigue la llave del Observatorio (tras derrotar al monstruo), el cual está justo enfrente. Pero tienes serios problemas: Eliot ha entrado en contacto con la bilis del monstruo (iyyeeughh1) y su ADN se está mezclando con el de la criatura; no pierdas tiempo y corre a la Sala de Observación, donde encontrarás una botella de oxígeno, además de ver a través de la ventana a una mujer en apuros, así que tienes que ir a ayudarla. Corre a la puerta que dice "Staff Only" (al final del pasillo), y entraras en el hal que está lleno de gas: tienes que conseguir pararlo para acceder al lugar donde se encuentra la chica. Vuelve al pasillo y busca unas escalera que bajan, que llevan al Cuarto de Experimentación 3, y cerca de él hay un cadáver que tiene la llave para el Exhaust Room, que estaba arriba; dentro podrás desconectar el gas y airear los pasillos, además de abrir las compuertas antes cerradas. Entra en la Sala Médica (Medical Room) y rescata a la mujer, quien te dirá que busques al Dr. Jacob en el subsótano, ya que podría ayudar a Eliot (que cada vez está peor). Tienes que buscar la Sala de Duchas de Esterilización, que deben ser reparadas; así que vuelve atrás y ve por el otro pasillo, que te llevaran al Cuarto de Operaciones de Duchas (Shower Operation Room) y Bombe Castdy Room, donde debes usar el cilindor de esterilización que hay también allí. Vuelve al cuarto de al lado y examina la terminal que hay en la pared del fondo, en la cual podrás activar las duchas. Date la ducha que necesitas y continua hacia la siguiente sala, al cuarto R-305, donde debes buscar otra puerta que lleva a la Sala de Válvulas y hacia otro pasillo. Busca el ascensor y prepárate para otr mala noticia: el ascensor tiene un escáner para sangre, y Eliot no pasa la prueba; por tanto no puedes usarlo. Eliot ha vuelto a mutar a una transformación que le permite subir por una tubería cercana al ascensor que le servirá para escapar de la habitación; sigue ahora por las tuberías contiguas hasta salir al Cuarto de Experimentación nº 3, donde debes conseguir la sangre congelada y llevarla al Blood Thawing Room en el 1er piso, descongélala con la máquina que hay allí y vuelve al ascensor: el escáner identificará la sangre como válida y podrás ir a la planta B2. Desde allí debes ir a la 3ª puerta del pasillo, la de Cuarto de Experimentación nº 4, donde te espera el Dr. Jacob... quien también está mutando, ¡y te ataca! Derrótale y conseguirás la llave de su taquilla, dentro de la cual encontrarás un disco y su llave. Gracias al disco sabrás que se puede detener la transformación con la vacuna R-305, o A-Vect; y más vale que lo hagas pronto, porque Eliot está en las últimas y tienes 30 minutos antes de que llegue su fin.

Capítulo 8

Regresa a la Sala de Válvulas (Valve Room) en la planta B1, activa los tanques de R-305 y ve a la sala de dichos tanques: debes bañarte en esos productos químicos para ganar tiempo. Ve ahora al Area de Botánica, en la planta B2, evita al dinosaurio y busca una puerta en la parte derecha; desde ese pasillo debes ir a la Sala de Experimentación de Vida Acuática y buscar un interruptor,







para después subir por la escalera, al nivel BM2 del laboratorio. Busca la llave de la Minería en el tanque, vuelve al labo del Dr. Jacob y desde allí, por las tuberías y luego por el ascensor ve al nivel B3; atraviesa cuartos y pasillos hasta llegar a otra tubería que lleva a una habitación bloqueda, donde debes subir por las escaleras y abrir las 2 puertas que verás allí ; vuelve a la planta B3 por las escaleras, dirígete a la puerta del fondo y prepárate para luchar con otro jefazo (usa la metralleta de Dogs), para conseguir la llave de la Sala de Nuevas Medicinas (New Drugs Storage), donde por fin podrás curar a Eliot. Hecho esto, ve al nivel B2, a la Salla nº 5 (la Perrera) y busca la llave de la Sala de Clonación (Clone Room), en el 1er piso; una vez allí, baja por las escaleras y coge el disco y la tarjeta I.D. de Kimra del cadáver más pequeño. Vuelve y entra por la puerta que cerca de una terminal: baja por el corredor y examina la terminal del final, luego la ventana nº 5. Debes volver al labo de Kimra, atravesando el enorme agujero por medio de las tuberías. Una vez allí, Janine te pedir´ça que vayas a su casa y cojas un fusil.

En la ciudad busca un corredor a la izquierda y ve a la calle Dino Hillton, al Hotel. Busca la máquina expendedora naranja y consigue una entrada para el cine cercano; allí debes entrar por la puerta de la izquierda y sube por las escaleras a la habitación donde se encuentra la llave de las Escaleras de Emergencia que puedes usar en el mismo cuarto, abriendo un camino al Hotel. Busca la escalera al final del pasillo y sube al primer piso del hotel.

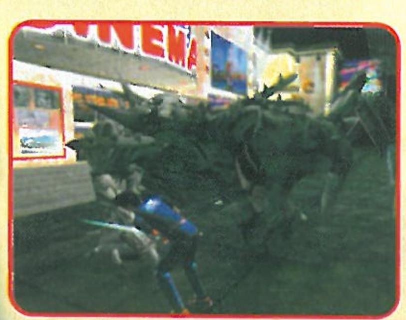
Sigue a través del pasillo hasta llegar al mirador, entra por la puerta del final y desde ahí a la casa de Janine, pero entra en la puerta contigua, donde se supone que había una fiesta; coge allí todos los ítems que puedas y la tarjeta I.D. de Nick, en la lámpara. Sal por la puerta a mano izquierda y entra en la cocina, para coger la tarjeta de John, para a continuación ir a su apartamento. Allí debes coger la llave del salón, luego cuelve al cuarto de la fiesta y de ahí al apartamento de Nick, coger los ítems y volver al mirador, en busca de la puerta que hay cerca de la ventana rota. En el Salón debes buscar el baño, llenar la pistola de agua y apagar las llamas: descubrirás una escalera que llevan al tejado del hotel, y de ahí a otras escaleras que llevan al apartamento de Janine. Coge el rifle y vuelve con Janine.

Capítulo 9

Sal por la entrada sur y sigue todo recto, hasta la sala de acceso a las tuberías del agua; sube por las escaleras del fondo a otro cuarto. Salta al agua y baja hasta llegar a la habitación que lleva a la Torre.

Debes usibr por la s escalerillas de cada piso hasta llegar al sexto y atravesar las vigas deprisa, busca la escalerilla y sube al tejado de la Torre, y de ahí al panel de control y reactiva el ascensor. Debes mantener ocupadas a las criaturas durante 3 minutos y 45 segundos, el tiempo necesario para que Janine dispare a la bomba de agua (usa a Dogs y la metralleta). Ahora te toca escapar y vértelas con Jascony, el jefe final: muévete de lado a lado y usa el bazooka, primero con Dogs hasta que se le acabe la munición y a continuación con Eliot, para que por fin consigas derrotarlo y disfrutar del final del juego.







¿QUIERES MÁS TRUCOS?

¿Estás harto de no encontrar el truco que buscas o de no saber si tu juego favorito lo tiene? Tus problemas se acabaron: con este dossier encontrarás lo que buscas, de un solo vistazo y de forma precisa.

PLAYSTATION

TRUCOS TRUCOS

Ace Combat 2

▶ FINAL ESPECIAL: en la misión nº 20, "Last Resort", derriba el misil sea como sea.Podrás jugar la misión nº 21, "fighter´s Honor"; complétala y verás el final especial.

▶ AVIÓN ESPECIAL: termina el juego con el final normal o especial: aparecerá una nueva opción debajo de "start game" en la pantalla inicial. Con ella, tendrás la oportunidad de comprar nuevos modelos de aviones al ir avanzando en el juego, tales como el F-15S, MiG-31, Su-25 o XFA-27

Ace Combat 3

▶ ACTIVAR EL SIMULADOR DE MISIONES: Para activarlo debes acabarte el juego 5 veces con 5 finales diferentes en una misma cuenta.

Adidas Power Soccer

▶ Si quieres controlar al Dream Team, pulsa L2, R2, cuadrado y X en la pantalla de opciones. Para que el comentarista sea una fémina, pulsa en el modo arcade círculo+cuadrado sobre la opción comentarista.

Adventures of Lomax

▶ LOMAX VUELA: Después de usar el código de selección de nivel (a continuación) ouedes hacer que Lomax levite pulsando L1 + Cuadrado.

▶ SELECCIÓN DE NIVEL: Mientras juegas, mantén pulsados Abajo + Start: el juego se pausará; ahora mantén pulsado Arriba y pulsa Triángulo, Círculo, X, Cuadrado: aparecerá un número a la izquierda de la pantalla. Para cambiar de nivel, pulsa L1 + Select y después L1 + Start para saltar al nivel elegido.

Agent Armstrong

Debes introducir estos códigos con el mando 2:

▶ ENERGÍA ILIMITADA: X, X, X, X, Triángulo, Círculo, X, Cuadrado.

▶ TODAS LAS ARMAS: Círculo, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, X, X.

Agile Warrior

▶ 5433: fase 1 (Pamir Knot y Super Jihad disponibles)

▶ 0007: fase 2 (Gas Mask Blues y Closing Time disponibles)

▶ 1213: fase 3 (Día de los Muertos disponible)

▶ 0224: fase 4 (Trident Strike disponible)

▶ 7154: fase 5 (Area 51 disponible)

Akuji The Heartless

▶ MODO DEBUG: Pulsa Start para pausa y mantén pulsado L2 o R2, para pulsar entonces Izquierda, Arriba, Arriba, Triángulo, Derecha, Cuadrado, Izquierda, Triángulo , Arriba, Abajo, Dercha, Derecha. Pulsa X y aparecerá el modo Debug con muchas opciones, incluyendo selección de nivel.

Pulsa Start para pausar el juego, mantén pulsado L2 o R2, y pulsa Derecha, Derecha, Izquierda, Triángulo, X, Arriba, Círculo, Izquierda. Akuji será invulnerable a todos los ataques.

Alien Trilogy

Para poder seleccionar nivel, introduce como Password GOLVL seguido del número de fase al que quieres dirigirte, aparecerán las palabras «Truco Activado».

▶ Si por el contrario quieres todo mucho más fácil, introduce este otro: 1GOTP1NK8C1DBO-OTSON, conseguirás todas las armas, los niveles e inmunidad.

All Star Tennis 99

▶ CABEZAS Y PIES GRANDES: durante el juego, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2

Alone In The Dark 2

▶ CHEAT MODE: En el menú principal pulsa L1, L2 e Izquierda.

Alundra

▶ CONSIGUE LA ESPADA LEGENDARIA: Para conseguir la Legend Sword (el arma más poderosa del juego) debes tener en tu poder el Guante de Poder (Power Glove), entregado por Jess. Después tienes que morir y usar la opción Quick Restart unas 16 veces (no importa si lo has hecho antes de conseguir el guante) Una vez lo hayas hecho dirígete al lugar donde se encuentra la estatua de King Snow, al Este de Inoa, y usa el Guante para quitar la roca que bloquea el camino; si te acercas a la estatua verás que la pantalla se oscurece y el Rey Nieve ten entregará la espada. Esta espada, pese a no contar con ningún ataque especial, es el arma más poderosa de todas.

Andretti Racing

▶ COCHES ALTERNATIVOS: Comienza una nueva carrera y elige la opción Begin Career, e introduce después uno de estos passwords:
Go Bears
Go Bruins

Ascape

▶ TUNEL SECRETO: En el nivel 2, pulsa Abajo frente a la señal de Stop y aparecerá un tunel.

▶ CONSERVAR VIDAS: Si te caes no te preocupes: pulsa Start, sal del juego y aparecerás en la estación del Tiempo, conservando el mismo número de vidas que tenías antes de caer.

Apocalypse

Pausando el juego y manteniendo L1 introduce los siguientes códigos:

▶ PASAR DE NIVEL: Triángulo, arriba, X, abajo.

▶ ARMAS: Cuadrado, círculo, arriba, abajo, X, cuadrado

▶ INVENCIBLE: Abajo, arriba, izquierda, izquierda, triángulo, arriba, derecha, abajo.

Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection Volume 1

▶ TEMPEST - AVANZAR NIVEL: Pulsa Select durante la demostración y la pantalla de puntuaciones; activa el modo Demostración y comienza una partida: pulsando L1 o R1 podrás cambiar de nivel.

▶ CHEAT MODE: Pulsa L1 + L2 durante una partida para ver el menú de opciones; pulsa X y activarás el menú de trucos.

Area 51

▶ CAZADOR KROHN: para poder jugar como un cazador Krohn simplemente comienza una partida y dispara a los 3 primeros miembros del escuadrón S.TA.A.R. El 2º de ellos correrá atravesando la pantalla, y es el más difícil de alcanzar. Si lo haces bien, "Krohn Hunter" aparecerá arriba justo tras derribar al 3er miembro del escuadrón. La pantalla se volverá verde ya que estarás viendo a través de los ojos del alien, nada menos.

Armored Core

▶ DINERO Y VIDA INFINITOS: En la pantalla de menú pulsa L1, L2, Arriba, Izquierda, Start, mantén pulsado Select, pulsa Cuadrado, Círculo, X, X y Start.

Assault

▶ PASAR NIVEL, MUNICIÓN INFINITA Y FMV: Triángulo, cuadrado, círculo, izquierda, cuadrado, triángulo, cuadrado, círculo, izquierda, cuadrado.

▶ PERSONAJES APLANADOS: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, X, círculo.

▶ CABEZA GIGANTE: Cuadrado, círculo, círculo, cuadrado, arriba, cuadrado, círculo, círculo, cuadrado, triángulo.

▶ ENEMIGOS CABEZONES: Cuadrado, círculo, círculo, cuadrado, arriba, cuadrado, círculo, círculo, cuadrado, X.

Assault Rigs

▶ INVENCIBILIDAD: Durante el juego pulsa Izquierda, X, Izquierda, X, Izquierda, Izquierda, X, Derecha, X, Derecha, X, X. Aparecerá una frase que confirma el truco.

▶ TODAS LAS ARMAS E ÍTEMS: Durante el juego pulsa Izquierda, Derecha, Izquierda, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Abajo. La frase "Max weapons added... Oh yes." Aparecerá, confirmando el truco.

Asteroids

▶ MINI JUEGO DE CLASSIC ASTEROIDS: Comienza una partida en la misión 1 y llega al nivel 15; una vez estés allí, dispara al asteroide vectorial verde que aparece: si lo has hecho bien unas grandes letras en verde aparecerán en la pantalla.

▶ CHEAT MODE: Cuando aparezcan las palabras "Press Start" aparezcan mantén pulsado Select y pulsa Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Círculo; escucharás el sonido de un asteroide que explota y, al pulsar Start + Select durante la partida, aparecerá un nuevo menú.

Auto Destruct

▶ MENU DE TRUCOS: Mientras juegas pausa el juego y presiona Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo, Derecha, L1, R1, R1.

▶ CONDUCIENDO BAJO EL SUELO: Con este truco puedes ir , al subsueLo de La ciudad, al metro... Para poder correr entre Las vías de los trenes, en la pantalla principaL presiona L1, IZQ, L1, R1, DCHA, R1. Entra en la opción "Time Trials" presionando X y verás como aparece el nuevo recorrido.

PASSWORDS:

▶ Nivel 1: sSFTgfCnZ

▶ Nivel 2: rnLVbbJnY

▶ Nivel 3: frJKZYCPf
rmKKFFfnk

▶ Nivel 5: gvLKCgkmp

▶ Nivel 6: gvLKBgkmb

▶ Nivel 7: gvJVCskmp

▶ Nivel 8: gvBVYshNv

▶ TRUCOS VARIADOS: para usar cualquiera de estos trucos, dirígete al Cheat Menú. Para ello, pausa el juego durante una misión y pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo, Derecha, L1, R1, R1. Tras hacerlo, introduce estos códigos para obtener los siguientes efectos:

▶ NITROS EXTRA: pulsa L1, Círculo, Abajo, L1, Arriba, Cuadrado, Círculo, R1. Pulsa entonces en la opción de Nitros para obtener un nitro extra por cada vez que pulses.

▶ DINERO EXTRA: L1, R1, Arriba, Círculo, Abajo, Cuadrado, Derecha, R1, L1.

▶ AÑADIR MINUTOS AL TIEMPO: pulsa Abajo, L1, L1, Círculo, Círculo, R1, Arriba, Cuadrado, L1.

▶ INVENCIBILIDAD: pulsa L1 4 veces, Izquierda, Círculo, Círculo, Cuadrado, L1.

▶ COMBUSTIBLE ILIMITADO: L1, Círculo, Izquierda, L1, Círculo, R1, L1, Arriba, R1,



TRUCOS TRUCOS

Abajo.

▶ PUESTA A PUNTO: L1, R1, L1, Arriba, Abajo, Círculo, Abajo, Derecha, Izquierda, Cuadrado, R1. En el menú "Car Tuneup" podrás modificar tu coche a tu gusto.

▶ NEW YORK TIME TRIAL: L1, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, R1.

▶ TIME TRIAL EN EL METRO: en la pantalla de Menú Principal pulsa L1, Izquierda, L1, R1, Derecha, R1. En la opción de Time Trial verás la nueva opción.

▶ MODO DEBUG: en mitad del juego, pausa y pulsa: Arriba, Derecha, Izquierda, Abajo, Círculo, L1,R1, R1,L1, Círculo, _Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba. Escucharás un sonido y las palabras "Debug Configuration" aparecerán debajo de "Quit Game". Con esta opción secreta podras tener todas las armas, configutar las colisiones, la velocidad del texto y mucho más.

Batman & Robin

▶ Si tienes problemas con las pistas quizás te resulte de ayuda, mientras paseas por la ciudad, entrar en las librerias ("Bookworms") rompiendo la puerta. Eso sí, sólo encontarás pistas en aquellas que tienen las luces encendidas. Tambien puedes intentarlo con alguno de los matones que merodean por la ciudad: golpéales y conseguirás más pistas. Finalmente, echa abajo las puertas marrones que encuentres y obtendrás items; si además suena una alarma, tendrás pista.

▶ SUPER HEALTH: si vas en coche por la ciudad y ves una moto amarilla, síguela durante un rato y obtendrás un ítem de Super Salud.

Batman Forever

▶ JUEGA COMO LOS ENEMIGOS: Manten pulsado X, O y L2 en el segundo mando y serás uno de los "malos" con los poderes de Batman.

Battle Arena Toshinden

▶ Para jugar como Gaia debes pulsar la siguiente combinación en la pantalla de títulos: Abajo, abajo-izquierda, izquierda y cuadrado. Si todo ha salido correctamente oirás la palabra «Fight». Ahora, en la pantalla de selección de personaje mantén destacado a Eiji, pulsa arriba y presiona cualquier botón de ataque.

▶ Si quieres sacar del anonimato a Sho debes introducir el mismo código que para Gaia, pero en lugar de comenzar a jugar deja que empiece una demostración. Ahora pulsa Start en el segundo mando para regresar a la pantalla de títulos, y cuando aparezcan las palabras pulsa: Izquierda-derecha, derecha-derecha, izquierda y cuadrado, deberás oír «Fight» y el texto debe volverse de color azul. Ahora, en la selección de personaje destaca a Kayin y pulsa abajo y cuadrado.

Battle Arena Toshinden 3

▶ Para elegir a un personaje de manera aleatoria, pulsa en la pantalla de selección de los mismos L1, L2, R1, R2 (simultáneamente).

Battle Stations

▶ AVANZAR NIVEL: En modo 1 jugador, mantén pulsados L1 + L2 + R1+ R2 + Select y pulsa Start + X.

Beast Wars Transformers

▶ POTENCIA SUPERIOR DE ARMA: 1. Pausa el juego; 2. Mantén pulsado L2 y pulsa rápidamente Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Triángulo, X y Cuadrado; 3. No sueltes L2 y quita la pausa.

▶ TERMINAR LA MISIÓN AUTOMÁTICAMENTE: Debes pausar el juego, mantener pulsado L2 y pulsar rápidamente Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Triángulo, X, X, Triángulo, Derecha, Izquierda, Abajo y Arriba. Luego, retira la pausa sin soltar L2.

▶ SUPER ARMAS: Durante el juego, pulsa rápidamente Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Triángulo, X, Cuadrado.

Bichos

▶ VIDAS ILIMITADAS: en el menú principal, mantén pulsados R1 y pulsa X, Círculo y L2.

BIO F.R.E.A.K.S.

▶ Para jugar con una perspectiva en primera persona debes mantener pulsados mientras juegas L2 y R2 a la vez que presionas la dirección contraria a la que está mirando tu luchador. Para desactivarlo solo tienes que pulsar L2+R2 y abajo.

Black Dawn

Pausa el juego y pulsa Select, L2, Select y R2, e introduce uno de estos códigos:

▶ VOLAR A TRAVÉS DE LOS EDIFICIOS: Cuadrado (4 veces).

▶ INVENCIBILIDAD: Triángulo (4 veces).

▶ COMBUSTIBLE Y BLINDAJE AL MÁXIMO: Triángulo (3 veces), Círculo.

▶ ARMAS AL MÁXIMO: L1, L2, R1, R2.

▶ WINGMAN: Cuadrado (3 veces), Círculo.

▶ TERMINAR MISIÓN: Triángulo (3 veces), Abajo (3 veces).

PASSWORDS:

▶ 1018 Urban Shield
▶ 1006 Black Out
▶ 1213 Ice Storm
▶ 0203 Dessert Fury
▶ 0917 Tiger Trap
▶ 0354 Crack Down

Blam! Machinehead

PASSWORDS:

▶ cours2: SQDZFO5TJJ
▶ cours3: HYM7GODECM
▶ cours4: WFHIHOPOJC
▶ cours5: I54FHOD5BF
▶ cours6: E94FHOLLKJ
▶ cours7: MHLFHODTCM
▶ cours8: ALLFHOXGPU
▶ cours9: BDNJHOLLPU
▶ cours10: 8JGIHO9B4V
▶ cours11: E9GGHOJIQH
▶ cours12: 9FOJGOLZJD
▶ cours13: SKAGHO9P4O
▶ cours14: JJOBNN9FCM
▶ cours15: EYWJHOP7BF
▶ cours16: JQNFHOT7BF
▶ cours17: 7G9DAOMOCE

Blast Chamber

PASSWORDS

▶ ziggurat: NAEMMAAB
▶ backstab: MAGDIEAH
▶ fall n arch: NINKPDME
▶ fugitive: MJKKAMKC
▶ rainbow: JODPIGEH
▶ lavapalooza: ICJABNA

Blast Radius

▶ NAVES EQUIPADAS AL 100%: En el menú principal pulsa Derecha, L1, Arriba, Arriba, Abajo, Derecha, R2, L2, R2, Abajo, Arriba y Abajo. Si has introducido el código correctamente oirás una explosión; ahora, elige cualquier nave, comienza una partida y sal del juego: las 4 naves estarán equipadas y el Sector 5 estará disponible.

▶ PLANETAS ALTERNATIVOS: En el menú principal pulsa Abajo, Arriba, L1, Derecha, L1, Arriba, Derecha, Select, Derecha, R2, L1, L2: las caras de los programadores aparecerán sustituyendo a los planetas en los 4 primeros niveles; los 4 siguientes tendrán otros objetos reemplazando a los planetas.

▶ NIVELES BONUS: De nuevo en el menú principal pulsa L1, Izquierda, L2, Abajo, Select, Izquierda, Abajo, R2, R2, R2, Select y Arriba; tendrás 4 misiones especiales con varias sorpresas.

Blasto

▶ VESTIMENTA NUEVA: Para conseguirla deberás pulsar, en el menú principal y de manera rápida" arriba, arriba, abajo, X, triángulo y círculo. Ahora, cuando comiences a jugar debes coger en el primer nivel el Jet Pack y volver al principio. Coge la vida encima de la señal Port. Encima de la cubierta del pasillo hay otra, sobre la cúpula una más y otra sobre la señal de la izquierda. La última está detrás del cohete.

Blazing Dragons

▶ PASSWORD FINAL: V?U5MK 4N6LUL OHW5CB

Con él podrás ver la última escena del juego: "Black Dragon´s Bowels".

Bloody Roar

▶ Para que los personajes sean pequeños, debes seleccionarlos con el círculo mientras presionas R2.

Bloody Roar 2

▶ MENU DE OPCIONES ESPECIALES: Acabate el modo Arcade para acceder a este menu, que incluye modo cabezón, recuperación de energía...

▶ MODO EXPERT: En la pantalla de titulo donde seleccionas el juego, presiona L1+L2+R1+R2 para entrar en este modo.

Bomberman Fantasy Race

▶ EL DOBLE DE DINERO: Debes salvar la partida primero en un bloque de memoria y luego en otro; ve al Banco y escoge la opción de Transeferncia de Dinero (Money Transfer): trasnfiere tu dinero de un bloque de la tarjeta u otro y doblarás la cantidad de dinero; repítelo cuantas veces quieras hasta ser rico.

▶ ANIMALES SECRETOS: Para conseguir 2 animales ocultos, compra los 5 canguros y los 5 dinosaurios: aparecerán entonces un canguro negro y un dinosaurio blanco.

Brahma Force

▶ Si en la pantalla de presentación pulsas diagonal arriba - derecha, X y cuadrado simultáneamente y luego Start, la dificultad del juego habrá disminuido considerablemente.

Broken Helix

▶ MÁS MUNICIÓN: Pausa el juego y pulsa Triángulo; luego, destaca las palabras "HELP TEXT", mantén pulsados L1 y L2 y pulsa Triángulo y X: escucharás un sonido confirmando el truco y, al volver al juego, tendrás munición extra.

▶ MÁS SALUD Y BLINDAJE: Repite el proceso anterior pero pulsa esta vez Círculo y X.:

Bugs Bunny: Lost In Time

▶ ELEGIR NIVEL: En la pantalla de selección de Era o nivel, mantén pulsados L2 y R1 y pulsa X, Cuadrado, R2, L1, Círculo, X , Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado.

▶ SALUD AL MÁXIMO: En la misma pantalla que antes, mantén pulsados L2 y R1 y pulsa X, Cuadrado, R2, L1, Círculo, X, Cuadrado, Círculo, Círculo.

▶ ZANAHORIAS AL MÁXIMO: Repite el proceso anterior (con L2 y R1 pulsados) y presiona X,

Cuadrado, R2, L1, Círculo, X, Cuadrado, Cuadrado, Círculo.
▶ TODAS LAS HABILIDADES: Mantén pulsados los botones habituales y pulsa X, Cuadrado, R2, L1, Círculo, X, Cuadrado, Círculo, Cuadrado.
▶ LLAVE EXTRA: Repite el proceso habitual y pulsa X, Cuadrado, R2, L1, Círculo, X, Círculo, Cuadrado, Cuadrado.
▶ VER EL FINAL: Repite el mismo proceso y pulsa X, Cuadrado, R2, L1, Círculo, X, Círculo, Cuadrado, Círculo.

Bushido Blade

▶ Si quieres jugar con Katze, el malvado enemigo que se defiende con una pistola, debes terminar el juego en el modo «Slash» en el nivel más difícil sin continuar. Aun así hay una pega, solo será seleccionable en el modo de dos jugadores.

Bust A Groove

▶ Para conseguir los personajes ocultos de este juego tan rítmico, debes hacer lo siguiente. Para conseguir a los gemelos CAPOEIRA bastará con que termines el juego con dificultad normal. Para hacernos con el pequeño COLUMBO, deberemos terminar el juego con SHORTY en dificultad normal. Para conseguir a ROBO-Z deberemos bailar muy bien en el modo de dificultad Hard. Una vez que tienes a tu servicio a CAPOEIRA y a ROBO-Z en la pantalla de selección, si terminamos el juego en modo normal con HAMN se unirá al grupo BURGUER-DOG. Un último apunte, si ganas con tu personaje y aprietas círculo, un zoom de lo mostrará más cerca de lo normal.

Bust A Move 2

▶ MUNDO OCULTO: cuando aparezca la pantalla de título pulsa Start para ir al menú principal; ahora pulsa R1, Arriba, L2, Abajo. Aparecerá un pequeño personaje, ve al menú principal y debajo de "puzzle game" verás una nueva opción llamada "Another World".

Bust A Move 4

▶ CÓDIGOS SECRETOS: cada uno de estos códigos debe introducirse rápidamente en la pantalla de título, mientras parpadean las palabras "Press Start":
▶ TODOS LOS PERSONAJES: Derecha, Derecha, Triángulo, Izquierda, Izquierda.
▶ LECTURA DE TAROT: Arriba, Triángulo, Abajo, Triángulo, Arriba.
▶ MODO "URA": Triángulo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Triángulo.
▶ MODO "TALK DEMO": Cuadrado, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Cuadrado, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo, Cuadrado.

Cardinal Syn

▶ LUCHADORES SECRETOS: Todas las combinaciones deberás ejecutarlas en la pantalla que aparecen las palabras "Press Start"
▶ Juni: Arriba, izquierda, izquierda, arriba y cuadrado.
▶ Moloch: Arriba, derecha, abajo, izquierda y cuadrado.
▶ Vodu: Izquierda, izquierda, izquierda, arriba y círculo.
▶ Bimorphia: Derecha, derecha, derecha, abajo y cuadrado.
▶ Mongwan: Abajo, abajo, abajo, arriba y triángulo.
▶ Redemptor: Arriba, abajo, izquierda, derecha y círculo.
▶ Kahn: Arriba, arriba, abajo, abajo y triángulo.
▶ Stygian: Izquierda, derecha, izquierda, derecha y triángulo.

Castlevania: Symphony Of The Night

▶ Si quieres que Adrian (o Alucard) conserve las armas con las que comienza el juego, debes empezar por introducir en "File Select" las letras X-X!V"Q. Luego, en el cuarto que hay antes de que la Muerte te quite tus armas, verás 3 lobos: mátalos y "desequipate" de todo lo que llevas, salvo tu capa, tu espada y los 2 "necklaces". No olvides tus pociones y la comida, pues al principio Alucard es muy débil. Regresa a la primera habitación y vuelve al cuarto de los lobos: mata al primero y trata de saltar sobre el 2º; no es fácil, así que no olvides usar el pollo, pero recuerda que no puedes atacar al lobo o todo será inútil.Tu defensa debe ser 12; deja que el lobo se te eche encima y te verás atravesando el cuarto pasando de largo el cuarto donde estaba la Muerte: ¡habrás conseguido escapar con tus armas originales! Es un truco complicado (lleva tiempo), pero merece la pena. Y otra cosa: si vuelves a ese cuarto, se te retirarán tus armas, así que ten cuidado y utiliza el pasaje subterraneo.

Chessy

▶ AVANZAR NIVEL: Introduce el password X, X, Cuadrado y Círculo y aparecerá una nueva opción para elegir nivel
PASSWORDS:
▶ 1 WESTONMARE
▶ 2 FOUNDATION
▶ 3 PANTALOONS
▶ 4 POLYNESIA7
▶ 5 LANDSCAPES

Choro Q Racing

▶ ESCENARIO SECRETO: En el circuito 4 deberás atravesar la catarata y detenerte ante una serie de curvas: allí verás un camino a la izquierda que debes tomar para llegar a un escenario oculto.

Civilization II

▶ CONSIGUE DINERO PARA CONSTRUIR TU IMPERIO MÁS RÁPIDAMENTE: Una vez hayas creado tu primera ciudad; dirígete a la opción "City", y elige la opción "Rename", para introducir como nombre _CasH. Asegurate de tener pulsado R1 cuando escribas la H; si lo has hecho bien habrás conseguido 30.000 piezas de oro. Puedes repetir este truco tantas veces como necesites.

Colin McRae Rally

▶ Introduce cualquiera de las contraseñas siguientes como nombre y descubrirás la práctica totalidad de los secretos de este juego de Rally.
Una vez introducido el código, empieza una partida en los modos Rally o Time Trial con la dificultad en Expert.
▶ Todos los circuitos: OPENROADS
▶ Todos los coches: SHOEBOXES
▶ Coche de gelatina verde: BLANCMANGE
▶ Vehículo extraño: MAGFLOAT
▶ Circuitos con niebla: PEASOUPER
4x4: TROLLEY
▶ Dirección en ruedas traseras: FORKLIFT
▶ Modo turbo: MOREOOMPH
▶ Acelerar con X y círculo: BUTTONBASH
▶ Vehículo saltarín (pulsando select): KITCAR
▶ Efecto gravitatorio: MOONWALK
▶ Repetición: DIRECTORCUT
▶ Programador conduciendo: BAKCSEAT
▶ Comentarista con voz de pito: HELIUMNICK
▶ Conductor a la derecha: WHITEBUNNY
▶ Circuitos nocturnos: NIGHTRIDER
▶ Circuitos al revés: SKART
▶ Coches envueltos en papel de aluminio: TINFOILED
▶ Modo MicroMachines: DIDDYCARS
▶ Coche volador: HOVERCRAFT
▶ Modo persecución: Pausa el juego y pulsa triángulo, cuadrado y círculo simultáneamente seis veces, luego pulsa L1, L2, R1, R2 a la vez otras seis veces. Si todo ha salido bien, una voz te lo confirmará.

Colony Wars: Vengeance

▶ Activar todos los trucos: Blizzard
▶ Desactivar los trucos: Stormlord
▶ Todas las armas: Tornado
▶ Todos los pilotos: Thunderchild
▶ Crepúsculo: Avalanche
▶ Armas secundarias infinitas: Chimera
▶ Vidas Infinitas: Hydra
▶ Escudo infinito: Vampire
▶ Las armas no se calientan: Dark*Angel
▶ Cualquier nivel: Demon

Cool Boarders 3

▶ NOMBRES ESPECIALES: introduce estos nombres en el Tournament Mode y obtendrás diversos efectos.-
▶ WONITALL: todas las pistas accesibles.
▶ OPEN_EM: todos los personajes y tablas accesibles.
▶ BIGHEADS: cabezones.

Courier Crisis

▶ NIVEL DE BONUS: Presiona L1 + R2 en la pantalla "neighborhood selection".
PASSWORDS
▶ Nivel: 1 eflcifcgkj
▶ Nivel: 2 iflcifccki
▶ Nivel: 3 mflcifcokj
▶ Nivel: 4 aflcifckkj
▶ Nivel: 5 fhclfigcjl
▶ Nivel: 6 flclficcil
▶ Nivel: 7 fpclfiocjl
▶ Nivel: 8: fdclfikcjl
▶ Nivel: 9: kflcifcgii
▶ Nivel 10: oflcifccii
▶ Nivel 11: cflcifcoij
▶ Nivel 12: gflcifckij
▶ Nivel 13: ffclfigccj
▶ Nivel 14: fjclficcij
▶ Nivel 15: fnclfiocjj
▶ JUGAR COMO UN GORILA: Pon el password SAVAGEAPES para jugar siendo un Gorila en una bici BMX.
▶ JUGAR COMO UN ALIEN: Pon el password XFIFTYONEX para jugar siendo un Alien
▶ JUGAR COMO PANTERA: Pon el password KFKFKFOEKJ
▶ JUGAR COMO ZASKAR: Pon el password FDFKFKHCJK.

Crash Bandicoot

▶ Para tener la mitad de los niveles completados introduce esta contraseña: Triángulo, triángulo, triángulo, cuadrado, cuadrado, cuadrado, triángulo, círculo, círculo, X, cuadrado, cuadrado, triángulo, círculo, círculo, X, cuadrado, cuadrado, cuadrado, círculo, triángulo, círculo.
▶ Para acceder a los 32 niveles, las dos llaves y todas las gemas debes introducir este otro: Triángulo, triángulo, triángulo, triángulo, X, cuadrado, triángulo, triángulo, triángulo, triángulo, cuadrado, X, triángulo, círculo, triángulo, triángulo, triángulo, círculo, cuadrado, triángulo, X, X, X, X.

Crash Bandicoot 2

▶ 10 VIDAS EXTRA: ¿ves el cachorrito de oso polar, frente a la puerta de la fase "Bear It"? Golpéale 5 veces y obtendrás 10 vidas.
NIVELES SECRETOS:
▶ NIVEL 26 - TOTALLY BEAR: debes montar sobre el cachorro de oso polar, en el nivel 15 (Unbearable) hasta terminar saliendo despedido al final de la



"carrera". Pega un salto hacia atrás y vuelve hasta donde está el cachorro para saltar al primer nivel secreto.
▶ NIVEL 27 - TOTALLY FLY: déjate caer en la charca que está hacia la 2ª mitad del nivel 16 (Hangin´Out) y camina hacia atrás; caerás en un agujero que te llevará hasta una fase de "ir colgado". Dirígete con cuidado hasta la salida y terminarás en el 2º nivel secreto.

Crash Bandicoot 3

▶ Cuando te encuentres en un nivel en el que hay monos que lanzan piedras, tras destruir los jarrones que ocupan puedes saltar sobre ellos y así conseguir muchas manzanas.

Critical Depth

▶ PERSONAJES SECRETOS:
▶ JUGAR COMO MR. PHATT: Mientras peleas con él, derrótale con un combo que haga al menos 48 puntos de daño: podrás elegirlo en la pantalla de selección de personaje.
▶ JUGAR COMO ABBADDON: Completa el juego en el nivel de dificultad Captain.
▶ JUGAR COMO OVERSEER: Termina el juego con los 12 personajes iniciales (no te olvides de salvar).
▶ JUGAR COMO EL AGENTE 326: Si derrotas a los cefalópodos en el nivel Transmitter con un millón de puntos, 326 te desafiará; si le derrotas, será tuyo.
▶ ARMAS INFINITAS: Pulsa L1, R1, L1, R1, Arriba, Abajo, Izquierda y Abajo durante el juego.
▶ INVENCIBILIDAD: Durante el juego, pulsa L1, R1, L1, R1, Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha.

Criticom

Passwords:
▶ Nivel 2:
SIER: Dayton
PHAN: Delara
GONE: Demonica
SPHE: Exene
CHAM: Gorm
ODTH: Sid
PLAY: Sonork
SPID: Yenji
▶ Nivel 3:
ETER: Dayton
KING: Delara
WORL: Demonica
WING: Exene
MARV: Gorm
BATM: Sid
CHRO: Sonork
STAR: Yenji

Croc

PASSWORDS:
▶ Ice Island: RULURLURLUURLUD
▶ Desert Island: RUDURDURUUURLUD
▶ Castle Island: RDDURLURDUURLUD
▶ ACCEDER A TODOS LOS NIVELES: Debes pulsar Izquierda, Izquierda, Izquierda, Izquierda, Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha.
▶ INVENCIBILIDAD: Pulsa Abajo en la pantalla de título para ser invencible durante todo el juego.

Croc 2

▶ CRISTALES INFINITOS: En la pantalla de título, mantén pulsado L1 y pulsa Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha. Comienza una partida, mantén pulsado R2 y pulsa Cuadrado para añadir 100 cristales a tu inventario

Crusader: No Remorse

▶ TRUCOS GRANDES Y PEQUEÑOS: Para introducir estos códigos debes hacer lo siguiente: en el menú principal dirígete a la opción "Teleport to Mission", en Load Game. En la pantalla de passwords teclea LOSR; el juego te dirá que el password es inválido, pero después, en mitad del juego, podrás acceder a los trucos: si pulsas Cuadrado + R1 tendrás Salud y Energía al máximo, y si pulsas Círculo + R1 tendrás todas las armas e ítems.
PASSWORDS:
▶ MISSION 02: FWQP
▶ MISSION 03: PLRQ
▶ MISSION 04: SZNF
▶ MISSION 05: TD5S
▶ MISSION 06: J1BT
▶ MISSION 07: K2CV
▶ MISSION 08: N3DW
▶ MISSION 09: M4FX
▶ MISSION 10: X5GZ
▶ MISSION 11: C6H0
▶ MISSION 12: D7J1
▶ MISSION 13: F8K2
▶ MISSION 14: FGL3
▶ MISSION 15: JFM4

Cyber Sled

▶ NAVES EXTRA: En la pantalla de título pulsa Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Triángulo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Círculo: oirás una explosión confirmando el truco, y en la pantalla de selección habrá 5 naves más donde elegir.

Cyberia

PASSWORDS
▶ RIG DOCK
▶ MEET GIA
▶ SKEET SHOOT
▶ BIG KISS
▶ GOING UP
▶ ZAPPED
▶ EASY RIDE
▶ BIG SHOCK
▶ OPEN OCEAN
▶ CATWALK
▶ ISLAND RUN
▶ STEAL PLANE
▶ VALLEY RUN
▶ ROUGH RIDE
▶ PORT FLYBY
▶ UNDERGROUND
▶ PIT STOP
▶ ICE CREAM
▶ COLD FEET
▶ DOOR MAN
▶ LOCKED OUT
▶ SLICEOMATIC
▶ NOT FRIENDS
▶ LISTEN IN
▶ GENIUS
▶ RED LIGHT
▶ DRUG STORE
▶ UNSAFE DOOR
▶ GRAFFITI
▶ YOU WITH ME

Cyberspeed

▶ DAISY LA VACA: Si quieres jugar con ella, debes ir a las Opciones, elegir Load y pulsar X; luego, en la pantalla de opciones, escoge Load y pulsa X: en la pantalla de passwords introduce el código LLLLLLLLLLLLLL, y pulsa Start.

Darklight Conflict

▶ MENÚ OCULTO: Para acceder a un menú oculto, ve a la pantalla de opciones y introduce la siguiente combinación: Abajo,abajo,arriba,cuadrado,izquierda,izquierda,L1,R1 y círculo. Cuando vuelvas al menú principal, veras una nueva opción llamada extra. Entra y verás nuevas opciones.

Darkstalkers 3

▶ LUCHAR COMO MARIONET: Ponte sobre el signo de "?" en la pantalla de selección de personaje; pulsa Select 7 veces, seguido de cualquier botón; este personaje toma la apariencia de su oponente en cada en frentamiento.
▶ LUCHAR COMO SHADOW: De nuevo ponte sobre el signo de interrogación, pulsa Select 5 veces seguido de cualquier botón, y jugarás con Shadow; este luchador se transforma en el oponente del combate anterior.
▶ JUGAR CON LA VERSIÓN ORIGINAL DE GALLON: Completa el juego usando a Gallon; después destaca a Gallon en la pantalla de selección de personaje y pulsa Select + PP o Select + KK.
▶ JUGAR CON HYPER BISHAMON: Completa el juego con Bishamon, ilumínale en la pantalla de selección y pulsa Select + PP o Select + KK.
▶ LUCHAR CONTRA HYPER BISHAMON: Comienza a jugar en modo 1 jugador y no pierdas ningún round; no solo esto, sino que también tendrás que derrotar a los 2 últimos personajes con movimientos especiales (Ex moves) únicamente.
▶ JUGAR CON VAMPIRE HUNTER PHOBOS: Mantén pulsado Select al elegir a Phobos en la pantalla de selección.

Dead Or Alive

▶ Para obtener a Raidou (el enemigo final), debes acabar el juego con las características por defecto de cada luchador. Si quieres tener a tu disposición a la guapa Ayane debes obtener todas las vestimentas del juego, esto quiere decir que deberás conseguir 14 para cada chica, 5 para cada hombre y tres para Raidou.

Deadball Zone

▶ Si quieres conseguir todos los estadios y equipos de este salvaje juego sin tener que sufrirlo en tus propias carnes haz lo siguiente. Elige «Italian» en la selección de idioma, sin salir de esta pantalla, pulsa a la vez: L2, R1, arriba y cuadrado durante unos 12 segundos más o menos. Podrás comprobar en la pantalla de selección que todos están a tu alcance.

Deadly Skies

▶ AVIONES SECRETOS: Para activarlos debes introducir estos códigos ern la pantalla de selección.
▶ F19: Arriba, Abajo, R1, Círculo, Cuadrado, Izquierda, L1.
▶ F117: Cuadrado, R1, R2, Cuadrado, Arriba, Cuadrado, L2.
TRUCOS: Introduce estos códigos mientras juegas:
▶ LÁSER: Izquierda, Arriba, Derecha, Triángulo, Select, Izquierda, Derecha, X.
▶ MÁS MISILES: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Triángulo, Select, R1, R2, X.
▶ SELECCIONAR NIVEL: en la pantalla de título pulsa L2, L1, Triángulo, Arriba.

Deathtrap Dungeon

▶ Para seleccionar el nivel en el que queremos comenzar, deberemos pulsar la siguiente combinación en el menú principal: L1, R1, triángulo, triángulo, cuadrado, círculo, R1 y L1. Una vez introducida la secuencia deberás seleccionar LOAD GAME, aquí podrás elegir cualquiera de las fases.

Defcon 5

▶ JUEGO SECRETO:
1) Entra en la terminal ZVOS.
2) Entra en el área de Comunicaciones.
3) Dirígete a la sección Local Communications.
4) Pulsa Triángulo y jugarás una versión de ASTEROIDS.

Destruction Derby

Introduce estos codigos en lugar de tu nombre.
▶ !DAMAGE!: Coche indestructible.
▶ REFLECT!: Pista oculta

Devil Dice

▶ Si quieres oír tus CD'S mientras juegas con este divertido puzzle, solo deberás cambiar el

CD del juego por uno de música después de que salga el menú principal. Pulsa Start durante el juego para cambiar de canción.

Diablo

▶ Si quieres tener oro de manera inagotable deberás hacer lo siguiente. Comienza una partida en Multiplayer y dale todo el oro a un personaje. Salva la partida con el personaje que posee todo el oro, vuelve a empezar y sorpresa, el personaje que no fue salvado vuelve a tener la misma cantidad de oro que tenía en la partida anterior. Haz la operación tantas veces como quieras.

Die Hard Trilogy

Comienza una partida en cualquiera de los 3 juegos y dale a pausa. Mantén pulsado R2 y pulsa Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Cuadrado: según el juego que sea obtendrás diversos resultados:

▶ DIE HARD: energía ilimitada.

▶ DIE HARDER: energía ilimitada, editor de mapa (con Start) y selección de armas (Triángulo).

▶ DIE HARD WITH A VENGEANCE: tras introducir el código, pulsa Start en el mando 2 para que aparezcan las opciones; pulsa Triángulo para manejar el reloj y X para elegir nivel. Lamentablemente, no existe ningún truco para que John McLane lleve una camiseta limpia.

Dinasty Warriors

▶ SUN SHANG XIANG: debes ir a la pantalla de presentación e iluminar las palabras «1P Battle», seguidamente pulsa izquierda, izquierda, arriba, abajo, triángulo, cuadrado, L1 y R1. Ahora estará disponible junto a los demás personajes.

Disruptor

▶ ENEMIGOS FACILONES: Si quieres acabar con tus enemigos más fácilmente, ve a la pantalla de mapa y desconecta la opción de "Real Time". Pulsa entonces Círculo, Círculo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, X, X y Círculo.Continua el juego y podrás desahcerte de ellos sin problemas.

Doom y Final Doom

Estos códigos tienen la ventaja de que funcionan a la perfección para ambos juegos; deberás introducirlos con el juego en pausa:

▶ MAPA COMPLETO: Triángulo, Triángulo, L2, R2, L2, R2, R1, Cuadrado.

▶ TODOS LOS OBJETOS EN EL MAPA: Triángulo, Triángulo, L2, R2, L2, R2, R1, Círculo.

▶ MONTONES DE VENTAJAS: X, Triángulo, L1, Arriba, Abajo, R2, Izquierda, Izquierda.

▶ INVENCIBILIDAD: Abajo, L2, Cuadrado, R1, Derecha, L1, Izquierda, Círculo.

▶ VISIÓN DE RAYOS X: L1, R2, L2, R1, Derecha, Triángulo, X, Derecha.

▶ SALTAR DE NIVEL: Derecha, Izquierda, R2, R1, Triángulo, L1, Círculo, X (pulsa Derecha o Izquierda para cambiar el número de fase).

Dragon Ball Z U.B. 22

▶ PERSONAJES SECRETOS: En la pantalla de titulo pulsa: Arrib, Triangulo, Abajo, X, izquerda, L1, derecha, R1.

Driver

Introduce estos códigos en el menú principal para activar los trucos del Cheat Menú:

▶ INVENCIBILIDAD: L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.

▶ FUERA POLICIA: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

▶ PATINAR: R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.

▶ PANTALLA BOCA ABAJO: R2, R2, L1, L2, L1, R2, L2, R2, L1.

▶ CRÉDITOS: L1, L2 , R1, R2, L1, R1, L2, R2, R1, R2, L1, L2, R1.

▶ MINI COCHES: R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2 ,L2.

▶ SUSPENSIÓN AUMENTADA: R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1.

▶ CIUDAD OCULTA: la descubrirás al terminar el juego.

Duke Nukem: Time To Kill

▶ Para seleccionar el nivel, pausa y pulsa abajo 9 veces, arriba y abandona la partida. Elige la opción Time to Kill y pulsa izquierda o derecha para cambiar de nivel, pulsa X para comenzar.

▶ Para ser invencible, pausa el juego y pulsa L2, R1, L1, R2, arriba, abajo, arriba, abajo, select, select.

▶ Para una inmunidad temporal, debes pausar e introducir R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.

▶ Para ser invisible pausa e introduce L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.

▶ Si lo que quieres es munición infinita, pausa y pulsa izquierda, derecha, izquierda, derecha, select, izquierda, derecha, izquierda, derecha, select.

▶ Para que las armas sean más potentes, debes volver a pausar y pulsar derecha, derecha, izquierda, derecha, derecha, izquierda, derecha, derecha, izquierda.

▶ Aunque sería mejor tener primero todas las armas, para ello pausa el juego y pulsa L1, L2, arriba, L1, L2, abajo, R1, derecha, R2, izquierda.

Para todos los ítems, pausa y pulsa R1 cinco veces y L2 cinco veces.

▶ Si lo que quieres es obtener todas las llaves, pausa el juego y pulsa arriba, derecha, arriba, izquierda, abajo, arriba, derecha, izquierda, derecha, abajo.

▶ Para hacer que Duke sea cabezón, pausa y pulsa R1 nueve veces, arriba.

▶ Para que tenga la cabeza pequeña debes pausar y pulsa R1 nueve veces, abajo.

▶ Si quieres ver unos enemigos con cabeza de buque, pausa y pulsa R1 nueve veces, izquierda.

▶ Y por último, si quieres verlos con una cabeza diminuta debes pausar y pulsar R1 nueve veces, derecha.

El Quinto Elemento

▶ En la pantalla del menú principal, presiona L1, L2, R2, R1 y Select, un sonido te lo confirmará. Ahora escoge «New Game» y aparecerá el nuevo menú, donde entre otras cosas podrás seleccionar nivel, desactivar enemigos, ver las secuencias de vídeo y muchas cosas más.

ESPN Extreme Games

▶ EXTREME CASH COURSE: Para acceder a este circuito debes pasar por todos los arcos especiales; aparecerá un vídeo que te dirá: "You want easy money go to the extreme cash course."

▶ CABALLO: Si mantienes pulsado X durante 10 segundos después de terminar una carrera, de pronto estarás montado sobre un caballo con alas.

ESPN X Games Pro Boarder

▶ ACCESO A TODOS LOS CIRCUITOS:Debes teclear X, Círculo, C, Triángulo, Triángulo y Cuadrado en la pantalla de passwords.

▶ SUPER CIRCUITO Y TABLAS ESPECIALES: Introduce el password Triángulo, X, Cuadrado, X, Triángulo y Círculo.

Everybody´s Golf

▶ Para poder hacer todos los recorridos a la inversa, selecciona un campo y pulsa L1 + L2, entonces pulsa X. Para que tu jugador sea diestro o zurdo, en la pantalla de selección de personaje mantén pulsado L1 y pulsa X.

Evil Zone

▶ JUGAR CON IHADURCA:Debes completar el modo Historia con Setsuna.

▶ JUGAR CON EL JEFE Y ESCENARIO ADICIONAL: Deberás completar el modo Historia con 3 personajes distintos.

▶ GALLERY MODE Y BIOGRAFÍAS: Termina el modo Historia con el personaje correspondiente.

▶ NARRATOR MODE: Completa el modo 1P Battle.

▶ CONGRATULATIONS MODE: Completa todos los modos de juego con todos los personajes y podrás ver una nueva secuencia de vídeo.

Exhumed

▶ SECRETOS Y NIVELES OCULTOS: parecía que uno de los mejores shoot´em up 3D de la Play no tenía secretos, y aunque ha costado aquí está: si alguna vez has disparado (una granada, por ejemplo) a un muro, puede que hayas encontrado un ídolo con el careto de uno de los programadores. Bien, hay un total de 23 ídolos ocultos por todo el juego, y si consigues 12 de ellos, obtendrás un nuevo poder que te permitirá encontrar los 11 restantes. Cuando los tengas todos podrás acceder a las areas secretas del juego.

Excalibur 255 A.D.

▶ AVANZAR NIVEL: durante cualquier momento del juego, pulsa Pausa y presiona Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Triángulo. Quita la pausa y la pantalla saltará automáticamente a la secuencia de "Level Complete". Se te dará el password de ese nivel y pasarás al siguiente.

Fantastic Four

▶ OPCIONES SECRETAS: En la pantalla de opciones destaca Training Mode y pulsa L1 + L2 + R1 + R2: aparecerán nuevas opciones como invencibilidad o selección de nivel.

▶ ELEGIR NIVEL: Tras activar el código anterior, activa la opción "Skip Stage"; después, durante el juego, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 para activar el menú de Selección de Fase. Pulsa Arriba o Abajo y Triángulo para elegir fase.

▶ 100 VIDAS: En la pantalla de título pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo.

▶ 2 JUGADORES CON EL MISMO PERSONAJE: Empieza una partida con 2 jugadores; entonces, pulsa Start, Select, elige un nuevo personaje y pulsa X: mientras el personaje aparece en el rayo azul pulsa rápidamente Start, Select en el otro mando. Ahora ambos jugadores podrán tener el mismo personaje.

FIFA '98: Rumbo Al Mundial

▶ En la pantalla de edición de equipo, pulsa: cuadrado, X, cuadrado, L2 y L1 para obtener una muy buena financiación.

▶ Para obtener super disparos, en la pantalla de selección de

TRUCOS TRUCOS

equipos pulsa rápidamente R1, L1, abajo, arriba, izquierda. El equipo que elijas disparará de una manera asombrosa.
Para que tus jugadores estén siempre frescos, utiliza esta combinación en la pantalla de edición de jugador: L1, L2, X, cuadrado, X.
▶ Para jugar con el portero en el modo entrenamiento tienes que seleccionar el modo entrenamiento y un equipo. Después elige ataque y en el menú partido de entrenamiento. En ataque coloca a tantos jugadores como quieras y en defensa a ninguno. Una vez empiece el partido, el segundo jugador debe estar en la defensa y puede ser el portero. Recuerda que tienes que activar los porteros en el menú de entrenamiento.

Fifa 99

▶ CONSEGUIR A RONALDO: puedes encontrar a Ronaldo bajo el nombre de A. Calcio en el Inter de Milán y en el equipo Nacional de Brasil.
▶ DINERO EXTRA: en la pantalla de edición de equipo pulsa L1, L2, R1, R2, Círculo, X, Cuadrado, Triángulo, Start y Select.

Fighting Force

▶ Si estás más que harto de que siempre te zurren en este juego, nosotros tenemos la solución. En la pantalla del menú principal, mantén pulsados simultáneamente izquierda, cuadrado, L1 y L2. Las palabras «cheat mode» aparecerán en la parte inferior de la pantalla. Ahora dirígete al menú de opciones, allí encontrarás dos nuevas opciones, una para ser invencible y otra para elegir nivel.

Final Fantasy VII

▶ Para recuperar los puntos de vida del grupo de forma poco ortodoxa, durante cualquier combate, conjura Regenerar y cualquier otro hechizo. Cuando se haya pronunciado el hechizo de Regenerar, abre la tapa de la Play, justo antes de que se convoque el siguiente hechizo. Cuando el juego trate de cargar el siguiente hechizo se quedará colgado... pero el tiempo seguirá pasando. Sientate y contempla cómo recuperas tus puntos de vida. Cuando vuelvan a la normalidad, cierra la tapa de tu consola: la música caerá un poco durante un segundo, entonces el juego se reinstalará y todo volverá a la normalidad.

Fluid

▶ En la pantalla del menú principal pulsa ABAJO, ARRIBA, DCHA, IZQ y CUADRADO rápidamente y escucharás un sonido que confirme el código.Cuando comiences a jugar verás como el delfin es de oro macizo.

Formula karts

▶ CIRCUITO OCULTO: Teclea el password WOODSTOCK (nombre del jugador).

Forsaken

▶ Para acceder a un menú oculto de trucos, en el menú principal sitúate sobre Opciones y pulsa: Izquierda, derecha, izquierda, derecha y X. Ahora tendrás dentro de Opciones una que se llama «Cheat Options» donde podrás elegir el nivel en el que empezar a jugar y otras muchas cosas.

Frenzy

▶ En la pantalla de Passwords introduce PICKLE. El juego dirá que no es correcta pero sí que lo es. Pulsa el triángulo y vuelve al menú principal. Selecciona el Cheat Menú y dentro encontrarás una opción que te permitirá visitar cualquier fase.

Frogger

▶ ELEGIR NIVEL: Pausa el juego y presiona DERECHA, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, TRIANGULO, R1, L1, R1, L1, CIRCULO. Cuando vuelvas al menú del nivel verás que todas las zonas están disponibles.
▶ Vidas infinitas: Pausa el juego y presiona DERECHA, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, TRIANGULO, X.

Future Cop: L.A.P.D.

Todos los trucos deberás ejecutarlos pausando el juego y seleccionando «Sound FX Volume», aquí es donde tienes que pulsar la combinación deseada. Luego selecciona «Quit» y pulsa «Yes». El juego reiniciará con los trucos activados.
▶ Munición de la ametralladora: Cuadrado, círculo, Select, X, Select, X, círculo, cuadrado.
▶ Power-up de ametralladora: Círculo, círculo, círculo, X, X, X, círculo, Select.
▶ Power-up de escudo: Cuadrado, Select, círculo, X.
▶ Power-up de armas pesadas: Cuadrado, cuadrado, cuadrado, círculo, X, círculo, X.
▶ Power-up armas especiales: Cuadrado, círculo, cuadrado, Select, círculo, X, cuadrado, círculo.
▶ Power-up de saltos: Círculo, círculo, círculo, círculo, cuadrado, X, Select, cuadrado, X, Select, círculo.
▶ 200 puntos extra: Círculo, cuadrado, círculo, X, Select, cuadrado, X.
▶ Todas las armas: Introduce como Password SYMRGOBRRL.
▶ Todas las misiones y armas: Introduce como Password DYPYFASRHR.

G Darius

▶ TODAS LAS SECUENCIAS: Pulsa en "Movie", en el menú de opciones, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, mantén pulsados R1 + R2 + L1 + L2 y pulsa Start.

Gex 3: Deep Cover Gecko

▶ TRUCOS: para activar estos trucos debes pausar el juego, mantener pulsado L2 e introducir estos códigos:
▶ MODO DEBUG: Arriba, Círculo, Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo (pulsa Select para activarlo).
▶ INVULNERABILIDAD: Abajo, Arriba, Izquierda, Izquierda, Triángulo, Derecha, Abajo.

Ghost In The Shell

▶ Para poder contemplar todas las secuencias de vídeo, en el menú principal pulsa rápidamente R2, R1, cuadrado, cuadrado, arriba, abajo, cuadrado, cuadrado y R2. Un sonido confirmará que todo ha salido bien y podrás acceder a todas las fases disfrutando de las secuencias de vídeo. Par los que logren acabar el juego sin utilizar ninguna continuación, al final aparecerá una foto secreta de Motoko Kusanagi, la protagonista.

G-Police

▶ SER INVENCIBLE Y TODAS LAS ARMAS:
Vete presionando y manteniendo pulsado R2 R1 L2 L1 cuadrado, triangulo, and circulo en MISSION BRIEFING. Luego presiona izquierda mientras aun los mantienes. Haz lo mismo en Weapon Briefing para armas y municion infinitas

Gran Turismo

4 CIRCUITOS ADICIONALES: si quieres correr en 4 circuitos más deberas completar antes las 3 categorías en los 4 circuitos iniciales.

Grand Theft Auto

Si quieres disfrutar de lo lindo, pon uno de los siguientes nombres a tú personaje.
▶Todas las armas: GROOVY
9,999,990 puntos: WEYHEY
▶Coordenadas: BLOWME
▶ Máximo nivel: EATTHIS
▶Todos los ítems: THE SHIT
▶Todas las ciudades: TURF
▶Todas las ciudades y las armas: Mademan
▶Todas las ciudades, armas infinitas y 99 vidas: BASTARD
▶ Liberty City 1 y 2: FECK
▶ San Andreas 1 y 2: TVTAN
▶ 99 vidas: SATANLIVES
▶ Multiplicador: EXCREMENT
▶ Sin policía: CHUFF
▶ Blindaje, todas las armas y una tarjeta para salir de la cárcel: PECKINPAH
▶Todas las ciudades 1 y 2 menos Vice city 2: URGE
▶ Todas las ciudades 1 y 2: CAPRICE
▶Todas las ciudades: INGLORIOUS
▶ Ciudades, dinero, armas y un loro: HANGTHEDJ
▶ Nivel Select parcial: SKYBABIES

Grand Theft Auto: London 1969

▶ CÓDIGOS ESPECIALES:Deberás introducir estos códigos como tu nombre:
▶ The Mega Combo Cheat:HAROLDHAND
▶ TODAS LAS ARMAS, TODOS LOS NIVELES,SALIR GRATIS DE LA CÁRCEL, BLINDAJE: SORTED
▶ TODAS LAS ARMAS, SALIR DE LA CÁRCEL, BLINDAJE:TOOLEDUP
▶ 99 VIDAS: MCVICAR
▶ 9999990 PUNTOS: BIGBEN
▶TODOS LOS NIVELES: RAZZLE
▶ ELEGIR NIVEL: OLDBILL
▶ NIVELES 1 & 2: MAYFAIR
▶ NIVELES 1 A 3: PENTHOUSE
▶ SIN POLIS: GRASS
▶ MOSTRAR COORDENADAS:SWEENEY

Gunship 2000

Durante la pantalla de carga, mantén pulsados L1 y R1 para obtener más armas de lo habitual, o R1 y R2 para ser invulnerable.
Hard Boiled
▶ ELEGIR NIVEL:Mantén pulsados Arriba + X en la pantalla inicial de créditos y elige "Load Game".
▶ LUCHAR CONTRA EL JEFE DEL NIVEL 2:Activa el truco de selección de nivel y mantén pulsado L1 cuando aparezcan las palabras "Loading" en la pantalla.
▶ LUCHAR CONTRA EL JEFE DEL NIVEL 5:Tras activar el código de acceso de nivel, mantén pulsado R1 durante la pantalla de Loading.

Hard Edge

▶ NUEVAS ARMAS Y ROPA:Termina el juego y salva la partida, carga esa partida, después pulsa Select en la pantalla de selección de personaje y escoge ARMS para acceder a nuevos uniformes y armas.

Heart Of Darkness

▶ MENÚ DE TRUCOS: Manten pulsados L1 + L2 + R1 + R2 en el mando 2 y enciende tu consola. Sin de jar de pulsar los botones entra en la pantalla de opciones con el mando 1, elige Cargar Juego y podrás elegir cualquier nivel o secuencia de vídeo.

Here´s Adventure

En muchas ocasiones, nos encontramos faltos de energía puesto que los «gyros» no son nada fáciles de encontrar. Uno de los lugares del juego está repleto

de estos elementos si sabemos ejecutar todo correctamente. Primero deberás viajar hasta Creta y luchar contra el Minotauro. Cuando le venzas conseguirás una llave que abre la puerta H. Una vez hayas encontrado la puerta deberás caminar hacia delante y girar a la izquierda. Observarás que hay una cabeza de piedra en la pared escupiendo fuego sin cesar. Continúa avanzando por el puente hasta llegar al final del pasillo, la música cambiará. Una vez llegado a este punto, deberás retroceder por donde has venido hasta la puerta H. Atraviesa la puerta y gira por el pasillo a la izquierda del personaje, lugar donde anteriormente deberías haber encontrado «Gyros». Ahora encontrarás uno. Esto lo podrás repetir las veces que quieras y así aprovisionarte bien antes de continuar la aventura.

Hexen

▶ CHEAT MENU: En la pantalla de configuración del mando, mantén pulsado R2 y pulsa Derecha, Abajo, Derecha, Triángulo y X.

Impact Racing

▶ TODAS LAS ARMAS: Para empezar con todas las armas al comienzo de la carrera introduce el password ▶ "ALL.TOOLEDUP".
NIVELES OCULTOS: Introduce el password "BONUS.LEVELS".
▶ CIRCUITO FINAL: Para saltar directamente al último circuito, teclea el password "ENDGAMELEVEL".
▶ INVENCIBILIDAD: Teclea el password "I.AM.IMMORTAL".
▶ ELEGIR NIVEL: Debes introducir el password "RABBITBADGER".
▶ SOUND TEST: "JOURNEYS.END"
MUNICIÓN ILIMITADA:"LOADSOFSTUFF" .

In The Hunt

▶ CONTINUES ADICIONALES: Si te quedas sin continues y tu submarino haya sido destruído mantén pulsados Triángulo y Select, para pulsar luego Start: tendrás 5 continues adicionales.
▶ SELECCIÓN DE NIVEL/MODO 2 JUGADORES: En la pantalla de título, con el cursor sobre Start, pulsa Arriba/Izquierda + Círculo + Select: las fases aparecerán en la parte superior de la pantalla, y pulsando Derecha o Izquierda podrás elegir fase; aquí encontrarás un nivel para 2 jugadores.

Independence Day

PASSWORDS:
▶ Washington: DBDHG
▶ New York: GBDHP
▶ Paris: LBDG6
▶ Moscow: NBDHG
▶ Tokyo: RBDHY
▶ Oahu: TBDHC
Las Vegas/Area51: YBDHU

Iron And Blood: Warriors Of Ravenloft

▶ SERVIDOR DEL CAOS: En la pantalla de selección de personaje pulsa L1 +L2 + R1 + R2 + Arriba + X.
▶ SERVIDOR DEL ORDEN: Pulsa Izquierda + Cuadrado, Derecha + Círculo.
▶ JUGAR CON EL SEÑOR DEL CAOS: En la pantalla de selección da media vuelta con el pad en sentido contario al de las agujas del reloj, empezando desde arriba, y pulsa Triángulo + X.
▶ JUGAR CON STRAHD: Da una vuelta entera con el pad en sentido inverso al de las agujas del reloj, desde arriba, y pulsa después R1, R2, L2, L1.

Iss Pro 98

Si quieres tener a tu disposición a la selección KONAMI, en el menú principal colócate sobre Exhibition Game y pulsa: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha, círculo, X. Ahora, en la selección de equipos mantén pulsados L1 y R1 y jugarás con ellos o contra ellos, tú decides.

Iznogoud

PASSWORDS:
CORROD
FISHER
GOGORO
EXTERN
URANUS
SPECTR

Jersey Devil

▶ VIDAS EXTRA INFINITAS: Al principio del juego, salta sobre la fuente y conduce sobre el agua hasta lo alto para recibir una vida extra. Pausa el juego y pulsa cuadrado para acceder al menu de status, luego círculo para reiniciar el nivel. Repite el proceso las veces que quieras.

Jet Rider 2

▶ TODOS LOS CIRCUITOS: Coloca la dificultad del juego en Master y selecciona 5 vueltas para la carrera. Ahora pulsa X sobre Li'l Daves y vuelve a la pantalla de presentación. Aquí deberás introducir rápidamente la siguiente combinación: Arriba, abajo, izquierda, derecha, R2, R1, L2 y L1. Ahora cambia el número de vueltas a 3 y pulsa X sobre Wild Ride, vuelve a la pantalla de presentación y presiona Arriba, izquierda, abajo, derecha, cuadrado, R2, círculo y L2, oirás un sonido. Pon el nivel de dificultad en Amateur y los turbos en Off, pulsa X sobre Bomber y vuelve otra vez a la pantalla de presentación. Nuevamente deberás introducir una rápida combinación: Arriba, abajo, izquierda, derecha, arriba, abajo, izquierda y derecha. Por último elige la dificultad Professional y los turbos en On, después pulsa: R2, R1, L1, L2, R1, R2, L1, L2 ó R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1 y L2.

Johnny Bazookatone

PASSWORDS:
▶ INVULNERABLE: PILCHARD
▶ ELEGIR NIVEL: Kristian

Judge Dredd

▶ PERSONAJES DEFORMADOS: Introduce "!PEMON?" como nombre en la pantalla de puntuaciones.
▶ INVENCIBILIDAD: Teclea "!EIKKIN" como nombre.
▶ 10 CRÉDITOS: "!BEDSTRAW!"
▶ SECUENCIA FINAL: "?LOVESEXY?"

K-1, The Arena Fighters

▶ COLORES ALTERNATIVOS: Para que los uniformes tengan colores distintos mantén pulsados L1 y R1 varios segundos en la pantalla de título: oirás un "ding" si el truco ha funcionado.
▶ JUGAR CON EL JEFE FINAL: Escoge "Team Battle" en el menú principal; cuando aparezca la pantalla de selección de personaje, pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Start: Master Ishii aparecerá a la derecha del resto de los luchadores.
▶ ESTAMINA INFINITA: En la pantalla de título, espera hasta que aparezcan las palabras "Press Start" parpadeando y pulsa rápidamente Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, Izquierda, Select. Escucharás unas pequeñas explosiones confirmando el truco.
▶ AJUSTAR LA FUERZA: Pulsa pausa durante un combate y presiona L2, R1, L1, R1, L2, R1: verás unos números parpadeantes a izquierda y derecha, que podrás modificar con el pad y ajustar de 1 a 9.
▶ VER EL FINAL: Enciende tu Playstation con el disco de K1 dentro, y mantén pulsados L1 + L2 + Triángulo + Círculo + Izquierda en los 2 mandos mientras se carga el juego. No los sueltes hasta que empiece la demo, y, en lugar de la intro habitual, verás la secuencia final y los créditos.

Kagero: Deception 2

▶ SOUND TEST: En la pantalla de título, pulsa R1 (4 veces) y R2 (6 veces).
▶ ARK EXTRA: introduce "Astarte" como nombre y tendras un arca con 2800 piezas.

Kensei: Sacred Fist

▶ JUGAR CON AKIRA: Debes terminar el juego con Yugo en modo Normal.
▶ JUGAR CON QUIGTAO: Termina el juego en modo Normal con Yuli.
▶ JUGAR CON CINDY: Acaba el juego en modo normal con Douglas.
▶ JUGAR CON STEVE: Termina el juego con Allen.
▶ JUGAR CON ARTHUR: Completa el juego con Ann.
▶ JUGAR CON KORNELIA: Termina el juego con Heniz.
▶ JUGAR CON SESSUE: Termina el juego con Hyoma.
▶ JUGAR CON MARK: Acaba el juego con David.
▶ JUGAR CON GENYA: Termina el juego con Saya.
▶ JUGAR CON ZHOU: Para manejar a este luchador primero debes terminar el juego en modo Normal con los 9 personajes iniciales, para después completar otra vez el juego con uno de esos luchadores.
▶ JUGAR CON KAIYA: Primero debes terminar el juego con los 9 luchadores iniciales, y después con uno de los personajes extra.
▶ JUGAR CON JELLY/BILLY: Debes terminar el juego en modo Normal con Kaiya.
▶ JUGAR CON KAZANE: Termina el juego con Zhou.
▶ EXTRA MODE: Accederás a este modo cuando los 22 luchadores estén disponibles.

Kileak the Blood

▶ EMPIEZA EL JUEGO CON UN POWER-UP: En la pantalla inicial tienes que esperar hasta que los espermatozoides se juntan, para pulsar entonces Círculo 6 veces, para después dar 3 vueltas en el pad, seguido de Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, X y Start.

Klonoa

Si las músicas de esta aventura de NAMCO te gustan, presta atención a lo que vamos a contarte. En cada nivel de los que se compone el juego hay 6 habitantes detenidos. Si consigues liberar a todos una nueva fase se abrirá en el mapa junto con todas las demás. Si consigues terminar esta difícil fase serás recompensado con el menú musical.

Knockout Kings

▶ OSO: Para manejarlo tienes que ir all menú principal y pulsar Derecha + Cuadrado, Derecha + Triángulo, Derecha + Círculo, Derecha + X.
▶ CABEZONES: Para utilizar este truco De nuevo en el menú principal debes pulsarlas teclas Izquierda + Círculo, Izquierda + Triangulo, Izquierda + Cuadrado, Izquierda + X.

Kúla World

▶ NIVELES EXTRA: si consigues terminar los 150 niveles normales del juego, dirígete a la opción "1 player" del menú, y de ahí a la opción "The Final" si quieres jugar nuevos niveles.

▶ MENU DE TRUCOS: durante el juego, pulsa en el 2° mando L1 + L2 + R1 + R2 y oirás un sonido para activar el "Cheat menú". Despues introduce las siguientes combinaciones:

▶ INVENCIBILIDAD TEMPORAL: pulsa durante el juego Ri, Triángulo, Círculo y Cuadrado.
30.000 PUNTOS EXTRA: pulsa Cuadrado, Arriba, Abajo, L2, R1, Triángulo, X, Triángulo.

▶ NIVEL DE BONUS: Triángulo, Arriba, Triángulo, L2, L1, L2, Cuadrado, X.

Legacy Of Kain

▶ VARIOS TRUCOS: Para restaurar la linea de sangre de Kain, presiona mientras juegas: Arriba, derecha, cuadrado, circulo, arriba, abajo, derecha, izquierda.
Para restaurar la de magia: Derecha, derecha, cuadrado, circulo, arriba, abajo, derecha, izquierda.

Lemmings 3D

▶ SELECCIÓN DE NIVEL: Ve a la pantalla de Passwords e introduce: LAMPWICK Pondrá "Password Correct". Ahora selecciona End usando el botón X y escoge el nivel de dificultad que deseas. Antes de escoger juego saldrá una pantalla donde podrás escoger el nivel que tu quieras. Para empezar en el nivel escojido solo tienes que presionar X.
orden, ARRIBA L1, TRIANGULO, CUADRADO. Para que el truco Funcione el modo 'Short Cut'

Libero Grande

▶ JUGAR CON GREGORIO ZONARAS: Completa el modo Arcade con dificultad Normal.

▶ JUGAR CON ARNOLD LANG: Consigue más de 10.000 puntos en el modo Challenge 9.

▶ JUGAR CON ROLAND, EDGARD CAILAUX, POWEL GARDNER O GERARD WELLS: Gana la Copa Internacional con todos los países y en modo de dificultad Difícil.

▶ JUGAR CON RUPRECHT GOES:
Debes conseguir activar las 3 últimas opciones del modo Challenge 9.

▶ JUGAR CON DAVID MAGELLAN: Consigue más de 11.500 puntos en el modo Challenge 9, y en todos los niveles de dificultad.

▶ JUGAR CON MAURICE POULENC: Consigue más de 100 puntos con Brasil en el modo Vs CPU.

▶ MODO "COPA DEL MUNDO FRANCIA 98": Elige International Cup y la opción New Game/Continue; después, mantén pulsados X + Select + Círculo + Start y pulsa Triángulo: ahora todos los equipos serán exactamente los mismos que en la Final del Mundial.

Lone Soldier

▶ INVENCIBLE: Pausa el juego y pon ARRIBA, ABAJO, CIRCULO, TRIANGULO, ARRIBA, IZQUIERDA, START.

Lost Vikings 2: Norse by Norsewest

▶ INVENCIBILIDAD: Debes introducir el password "CH3T".
PASSWORDS:
02 1STS
03 2NDS
04 TRSH
05 SW1M
06 WOLF
07 BR4T
08 K4RN
09 BOMB
10 WZRD
11 BLKS
12 TLPT
13 GYSR
14 B3SV
15 R3TO
16 DRNK
17 YOVR
18 OV4L
19 T1N3
20 D4RK
21 H4RD
22 HRDR
23 LOST
24 OBOY
25 HOM3
26 SHCK
27 TNNL
28 H3LL
29 4RGH
30 B4RD
31 D4DY

Marvel Super Heroes

▶ Para jugar con el Dr. Doom o con Thanos primero debes terminar el juego en cualquier nivel de dificultad: Una vez lo hagas, introduce los siguientes códigos en la pantalla de selección de personaje, con la opción de "shortcut" desconectada:
DR. DOOM: pulsa Abajo, Abajo, luego pulsa y mantén pulsados: primero X, luego Círculo, luego R1. Para el 2° jugador, Abajo, Abajo (mantener pulsado la 2ª vez); espera 3 segundos y pulsa (manteniendo pulsados) X, Círculo y R1, como antes.

▶ THANOS: Arriba, Arriba, y pulsa manteniendo pulsados: L1, Triangulo, Cuadrado. El 2° jugador debe pulsar Arriba, Arriba (manteniendo la 2ª vez), luego L1, Triángulo y Cuadrado.

Masters of Tera Kasi

▶ MARA JADE: Para acceder a esta luchadora debes poner el cursor sobre Team Battle Mode y, antes de seleccionarlo, mantener pulsados L1, L2, R1, R2; luego pulsa Start
STORM TROOPER: Debes terminar el juego con Han Solo y con dificultad Media.

▶ DARTH VADER: Debes terminar el juego con Luke Skywalker, en modo Hard o Jedi de dificultad.

▶ CABEZONES: Mantén pulsado Select al elegir un luchador, y suéltalo cuando vaya a empezar el combate.

Mechwarrior 2

▶ INVENCIBILIDAD:.
Introduce ##XO/A><UZ como password.

▶ CRUISE CONTROL: #AXO/A4TTA

▶ JUMP JETS: #YXO/A>YOL

▶ ARMAS EXTRA: T#XO/AX<<<

▶ MUNICIÓN ILIMITADA: TOXO/AX>TU

▶ SOBRECALENTAMIENTO MÁS LENTO: #XXO/A4>Y+

▶ CHASIS MÁS BÁSICO: T/XO/AZ<#*

▶ CHASIS "TARÁNTULA": #/XO/A4<LY

▶ SIN LÍMITE DE PESO: #0XO/A>>0/

▶ ACCESO A TODAS LAS MISIONES: T<XO/AXA<=

Medievil

Para obtener selección de nivel e invulnerabilidad pausa el juego e introduce la siguiente combinación: Abajo, arriba, cuadrado, triángulo, triángulo, círculo, abajo, arriba, cuadrado, triángulo.
Todo esto debes hacerlo con L2 pulsado.

Megaman Legends

▶ NUEVO NIVEL DE DIFICULTAD: cuando termines el juego, si esperas verás que empieza una nueva partida pero con una 4ª opción en el menú principal que sirve para ajustar la dificultad. También obtendrás distintos bonus tras terminar el juego, dependiendo de la difucultad con que jugases, además del tiempo: a mayor nivel de dificultad (y menos tiempo) obtendrás mejores ítems.

Men In Black

▶ SALTAR DE NIVEL: pulsa Izquierda (2 veces), Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda (3 veces) y cuadrado en la pantalla de opciones.

Metal Gear Solid

▶ OBJETOS SECRETOS: CAMUFLAJE STEALTH: muy útil para vacilar a los soldados: serás invisible "a lo predator", igual que Otacon o Gray Fox. Lo obtendrás cuando termines el juego con el final malo. Eso sí: el camuflaje no sirve con los jefes finales.

▶ BANDANA: este objeto te proporcionará munición ilimitada, y será tuyo si consigues completar el juego con el final bueno.

▶ CÁMARA DE FOTOS: debes hacerte primero con una tarjeta de nivel 6; una vez sea tuya, ve a la 2ª pared falsa, cerca de donde te enfrentaste con Revolver Ocelot. Si quieres jugar a los parapsicólogos, prueba a hacer fotos de los muertos o de Snake en el espejo (entre otros muchos lugares), y ya verás el resultado...

▶ SNAKE VESTIDO DE GALA: Snake vestirá un flamante smoking cuando empieces una nueva partida tras completar el juego 2 veces. El ninja Gray Fox también cambiará de indumentaria, solo que prefiere emular a Spiderman.

▶ DIFICULTAD EXTREMA: isólo para profesionales!. Conseguirás esta opción al terminar el juego 3 veces.

Monopoly

▶ COMENZAR CON 4.500 $: Comienza una partida eligiendo 3 jugadores con el mando 1. Cuando llegue tu turno, haz tratos con cada uno de tus jugadores "falsos" a cambio de su dinero; cuando llegue el turno de estos jugadores (que no tienen dinero), ve a Bancarrota y juega con la consola de la forma usual: tendrás 4.500 $.

Monster Seed
TODOS LOS MONSTRUOS:En el rancho Soulin, entra en la pantalla de opciones y destaca la opción "Buy Monster", para a continuación pulsar R2, R1, L2, L1, R1, R2, L1, L2, L2
SECUENCIA FINAL: En la pantalla de título pulsa L2, R1, L1, R2, L2, R1, L1, R2, R2

▶ TODOS LOS ÍTEMS: En la pantalla de opciones debes pulsar R2, L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, L2

Mortal Kombat 3

Cuando la pantalla de historia aparezca, pulsa X, L1, L2. Presiona Start para ir a la pantalla «kombat kube» y pulsa arriba, una interrogación aparecerá. Elígela y tendrás acceso a muchas nuevas opciones. Si en la pantalla de marca registrada pulsas cuadrado X, círculo, triángulo, R1, R1, R2, R2, R1, R1 oirás la voz de Shao Kahn. Ahora pulsa arriba cuando aparezca el logo MK3 girando dentro del cubo que dice kombat. Aparecerá una nueva interrogación con más opciones.

Mortal Kombat 4

▶ Para acceder a un menú secreto, introduce el código 302 213 en la pantalla de VS de dos jugadores utilizando ambos mandos. Ahora tienes que abandonar el combate y mantener pulsados los botones de correr y bloquear durante unos diez

segundos sobre la opción «Versus Screen Enabled» hasta que aparezca el menú con las opciones secretas.

Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero

Passwords:
- Nivel 2: THWMSB
- Nivel 3: CNSZDG
- Nivel 4: ZVRKDM
- Nivel 5: JYPPHD
- Nivel 6: QFTLWN
- Nivel 7: XJKNZT

Por último, si no sabes como hacer el «Fatality» cuando se escuchan las palabras «Finish Him», utiliza esta combinación: (A un paso del oponente) adelante, abajo, adelante y puño alto.

Mortal Kombat Trilogy

En la pantalla de opciones, pulsa simultáneamente L1+L2+R1+R2+arriba hasta que la pantalla tiemble. Dirígete a la interrogación y dispondrás de nuevas opciones, como por ejemplo, ejecutar todos los Fatalities con un solo botón.

Moto Racer

▶ Para conducir unas fantásticas motos futuristas en lugar de las motos de siempre, deberás ejecutar la siguiente combinación en la pantalla de presentación: Arriba, arriba, arriba, abajo, L1, R2, L2, R1, círculo y X. Para conducir la moto sin piloto deberéis pulsar: Izquierda, Izquierda, triángulo, derecha, derecha, arriba, abajo, L1, R1 y X, aunque también podéis competir sin moto, solo con el piloto: Derecha, derecha, círculo, izquierda, izquierda, abajo, arriba, L2, R2 y X.

Moto Racer 2

▶ TODOS LOS CIRCUITOS: Para acceder a todos los circuitos tienes que introducir el password "cdnalsi"; una vez introduzcas este código el juego te pedirá tu nombre de nuevo: pon lo que desees, no afectará al truco.
▶ NIVEL EXTRA: Pulsa R1, R2, Arriba, Izquierda, Triángulo en la pantalla de título.
▶ MOTOS EN MINIATURA: Para tener motos pequeñas debes teclear "ctekcop" como nombre.
▶ CIRCUITOS INVERTIDOS: Teclea "cesrever" como nombre.
▶ MOTOS MÁS RÁPIDAS: Pulsa Arriba (3 veces), Derecha, Izquierda, Triángulo y X en el menú principal.
▶ SALTOS MÁS GRANDES: Pulsa Izquierda, Izquierda, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Abajo, Abajo, Cuadrado, Triángulo y x en el menú principal
▶ EL RESTO DE LOS CORREDORES VAN A 50 KM/H: En el menú principal pulsa Círculo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, L1, R1 y X.

Motorhead

Para obtener más coches y dos nuevos circuitos introducir como password: COWRULES

N20

PASSWORDS:
▶ Nivel 14: Cuadrado, cuadrado, triángulo, circulo, circulo, triángulo, círculo, X.
▶ Nivel 15: Círculo, triángulo, X, cuadrado, círculo, triángulo, triángulo, triángulo.
▶ Nivel 16: Círculo, cuadrado, triángulo, X, círculo, círculo, círculo, cuadrado.
▶ Nivel 17: X, círculo, triángulo, X, cuadrado, cuadrado, cuadrado, círculo.
▶ Nivel 18: Círculo, triángulo, círculo, círculo, triángulo, cuadrado, cuadrado, X.

Nanotek Warrior

▶ RECUPERAR ENERGÍA: Pausa el juego y pulsa Select, Círculo, Derecha, Arriba, Arriba, L1, L1, X.
▶ CONDUCTO ALTERNATIVO: Para ver el conducto de forma distinta, pausa el juego y pulsa Círculo, Select, Izquierda, Cuadrado, Cuadrado, Abajo, Arriba, X.
▶ DESTRUIR LOS OBSTÁCULOS: Para poder destrozar los obstáculos sólo debes pausar el juego y pulsar Cuadrado, Círculo, R2, R2, Izquierda, Arriba, Abajo, X.
Nascar Racing
▶ MINI JUEGO: Durante la secuencia de título pulsa start en el mando 2. Aparecerá un nuevo juego... tipo TRON.

Nascar'98

En este juego de conducción, existe la posibilidad de disparar balas de pintura a tus contrarios, para ello haz lo siguiente. Mientras juegas pausa el juego y entra en la pantalla con las estadísticas de la carrera. Una vez ahí deberás pulsar de manera simultánea R1, R2, L1, L2, escucharás un sonido que confirma que todo ha salido bien. A partir de ahora cuando juegues, si pulsas triángulo, dispararás.

NBA Live 99

▶ EQUIPOS SECRETOS: en la opción "Custom Teams" escoge uno de los 4 equipos, escribe EA como nombre de la ciudad y Europals como nombre del equipo. Después, cambia el nombre de la ciudad por el de Hitmen y escribe uno de estos códigos, que activarán el equipo correspondiente:
- CODERS
- EARPLUGS
- IDLERS
- PIXELS

Elige la opción "Activate Hitmen" y el nuevo equipo elegido será tuyo.

Need for speed 3

En lugar de introducir tu nombre en el menú de opciones, introduce cualquiera de las siguientes claves:
mcityz: Nuevo circuito.
▶ Mnbeam: Conseguirás un trazado especial.
▶ Xcntry: Para competir en un cañon.
▶ Xcav8: Unas cuevas llenas de obstáculos.
▶ Playtm: Un circuito plagado de juguetes.
▶ 1jagx: Conseguirás el Jaguar XJR-15.
▶ amgmrc: Para conseguir el Mercedes Benz CLK GTR.
▶ rocket: Tendrás a tu disposición un coche llamado «el niño».
▶ Seeall: Dispondrás de más vistas en el menú «views».
▶ sploilt: Conseguirás todos los coches y circuitos, a excepción de los ocultos.

Need For Speed IV: High Stakes

▶ DINERO ILIMITADO Y NUEVOS COCHES DE POLICIA: en el menú de opciones, dirígete a "User´s Name" en introduce estos códigos:
▶ DINERO ILIMITADO: STJOHN
▶ COCHES DE LA POLICIA: NFS_PD
▶ COCHES ESPECIALES: E POLICE CHOPPER (Sólo para el modo Test Drive): WHIRLY E TITAN: HOTROD

Nhl'99

▶ Para conseguir los equipos EA y EA STORM, debes introducir como password FREEEA. Si cada vez que marques gol quieres cambiar los sonidos de las celebraciones, puedes hacerlo con cualquier botón, cada uno es un sonido distinto. Para cambiar los uniformes, solo tienes que introducir como password 3RD, siempre y cuando el equipo seleccionado disponga de un segundo traje.

Nightmare Creatures

▶ CHEAT MODE: Pulsa Izquierda, Arriba, Triángulo, Abajo, Círculo, Triángulo, Cuadrado y Abajo en la pantalla de passwords: en la próxima partida, tendrás disponibles nuevas opciones como continues ilimitados, selección de nivel o jugar como uno de los monstruos.
▶ MUERTES FÁCILES: Activa el Cheat Mode y pulsa L1, R1, L2, R2, Select.

Ninja: Shadow Of Darkness

▶ ESPADA: En la pantalla principal pulsa Izquierda, Derecha, Derecha, Arriba, X, X, Cuadrado y tendrás la espada desde el principio.
▶ ELEGIR NIVEL: Cuando, al principio del juego, aparezaca la frase "Checking Memory Card", pulsa L2, L2, R2, R2: al empezar el juego verás un nuevo menú para seleccionar nivel.
▶ REDUCIR LA ENERGÍA DE LOS JEFES: Pausa el juego cuando estés luchando contra un jefe final y pulsa L2 (3 veces), R2 (3 veces) y Triángulo (6 veces), para reducir de forma drástica la energía de tu enemigo.
▶ ELEGIR ARMA: Pausa el juego y pulsa R2 (3 veces), L2 (3 veces), R2 (3 veces), L2 (6 veces); después, vuelve al juego y tendrás un arma, y si repites el truco obtendrás otra diferente.
▶ INVENCIBILIDAD E ÍTEMS: Dale a Pausa y presiona L2, R2, L2 (3 veces), R2 (3 veces), Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado. Si lo has hecho bien oirás una flauta y el ninja se transformará en un esqueleto, que será invulnerable y tendrá vidas e ítems infinitos; si repites el truco, el ninja recuperará su aspecto normal, conservando todas las ventajas.
▶ BABY MODE: Cuando la palabra Start esté parpadeando, pulsa L2 (3 veces), Select (3 veces) y R2 (3 veces).
▶ ATAQUES MÁS PODEROSOS: Este truco te permitirá dañar mucho más a los jefes finales, tanto que te bastarán unos pocos golpes para acabar con ellos; simplemente deberás pausar el juego durante un combate y pulsar L2 (3 veces), R2 (3 veces) y Triángulo (6 veces). Por cierto, si usas este truco con la araña gigante al final del nivel de las catacumbas, caerá un cofre gigante encima de la pobre araña, dañándola seriamente para el resto del combate.
▶ CABEZÓN: Pulsa Select, Select, Select, L2, L2, L2, Select, Select, Select cuando aparezcan las palabras "Press Start".

Novastorm

▶ ELEGIR NIVEL: Escribe TWIRLY + Espacio en la pantalla de puntuaciones y podrás escoger fase.

Nuclear Strike

PASSWORDS:
▶ NIVEL 2: CUTTRROATHS
▶ NIVEL 3: COUTDOWN
▶ NIVEL 4: PLUTONIUM
▶ NIVEL 5: PUSAN
▶ NIVEL 6: ARMAGEDDON
▶ NIVEL OCULTO: LIGHTNING
▶ DELTA STRIKE: WARRIOR
▶ JUEGO MÁS SENCILLO: EAGLEEYE

O.D.T.

▶ Para que estos trucos tengan



efecto, tienes que empezar una partida y pausar el juego.
▶ Recargar vida: Izquierda, derecha, izquierda, derecha, cuadrado.
▶ Recupera todas tus armas: Izquierda, derecha, arriba, abajo, círculo, cuadrado.

Oddworld: Abe´s Exoddus

▶ SALTAR AL CHECKPOINT MÁS PRÓXIMO: en cualquier punto del juego, mantén pulsado R1 y pulsa Círculo, Círculo, X, X, Cuadrado, Cuadrado. Saltarás al siguiente checkpoint, pero debes tener en cuenta que todos los mudokons que se encontrasen entre uno y otro punto (y que por tanto no has rescatado) pasarán a estar muertos.
▶ SELECCIÓN DE NIVEL: en el menú principal, manten pulsado R1 y pulsa Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha.
▶ SELECCIÓN DE ESCENA DE VÍDEO: de nuevo en el menú principal, mantén pulsado R1 y pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Círculo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

Oddworld: Abe´s Oddisey

Para elegir nivel en esta épica aventura debes ejecutar la siguiente combinación en el menú principal: Manteniendo R1 apretado pulsa, abajo, derecha, izquierda, derecha, cuadrado, círculo, cuadrado, triángulo, círculo, cuadrado, derecha e izquierda.
Si por el contrario prefieres ver todas las secuencias de vídeo sin tener que jugar, teclea la siguiente combinación: Manteniendo R1 apretado pulsa, arriba, izquierda, derecha, cuadrado, círculo, triángulo, cuadrado, derecha, izquierda, arriba y derecha.

Off-World Interceptor Extreme

▶ DINERO: Ve a la pantalla de Options y pulsa Cuadrado, X, Círculo (6 veces) y L1.Si lo has hecho bien tendrás dinero de sobra para mejorar tus vehículos.

Omega Boost

▶ NIVELES SECRETOS:
▶ U1 Zone: debes terminar el juego con dificultad Difícil, 90 AP y sin usar ningún continue.
▶ U2 Zone: termina el juego con dificultad difícil y 60 AP.
▶ U3 Zone: completa el juego con dificultad Difícil y 50 AP.
▶ U4 Zone: completa el juego con dificultad Normal y 90 AP, sin usar continues.
▶ U5 Zone: completalo con dificultad Normal y 60 AP.
▶ U7 Zone: debes completar el juego con dificultad Difícil y sin utilizar continues.
▶ U8 Zone: termina el jueog en dificultad Normal.
▶ U9 Zone: completa el juego con dificultad Normal sin usar continues.
▶ V5 Zone: termina el juego con 60 AP.
▶ Inner Level A: completa el juego con 60 AP, invencibilidad y todas las armas en nivel 9.
▶ Inner Level B: completa el juego con dificultad Difícil, 90 AP, ataques especiales ilimitados y todas las armas en nivel 3.
▶ Inner Level C: termina el juego en dificultad Normal, con la velocidad al máximo y todas las armas en nivel 9.
▶ Inner Level D: completa el juego con dificultad Normal, 90 AP, 5 misiles y todas las armas en nivel 9.
▶ Inner Level E: termina el juego en dificultad Difícil, usando velocidad especial y todas las armas en nivel 9.

ONE

▶ Si quieres conseguir todas las armas de este fabuloso juego, introduce como Password: «Maxpower», nada se te resistirá. Aunque si prefieres comenzar a jugar en la fase que te apetezca, introduce este otro: «Hevyfeet». De todos modos aquí tienes los Passwords de cada nivel:
▶ Nivel 2: DIYGIXRA
▶ Nivel 3: KCSVJTJB
▶ Nivel 4: RWLKLPBC
▶ Nivel 5: YQFZMLTC
▶ Nivel 6: FLZNOHLD

Overblood

▶ TODOS LOS ÍTEMS E INVENCIBILIDAD: En el menú principal destaca Start y pulsa Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, X.

Pandemonium

PASSWORDS:
▶ OTTOFIRE(nunca pierdes el arma)
▶ HARDBODY(vida infinita)
▶ Nivel 1 (Ice Prison): EMIAGCAI
▶ 2 (Zorrscha's Lab): OMACCBAI
▶ 3 (Hot Pants): FAIAGCBAI
▶ 4 (Stan's The Man): FEKAGCCA
▶ 5 (Oyster Desoyster): LGBFIICE
▶ 6 (Puzzle Wood): LMBBIIEE
▶ 7 (Temple of Nori): IEBBIIGF
▶ 8 (Egg! Egg!): KNBBIIAI
▶ 9 (Huevos Libertad): LGBJIICI
▶ 10 (Pipe Hous): LOBJIIEI
▶ 11 (Hate Tank): IGBJIIGJ
▶ 12 (Fantabulous): FFCAGCCC
▶ 13 (Mr. Schneobelen): FHCAGCCK
▶ 14 (Collide O Scope): FJKEGCDC
▶ 15 (The Zoul Train): FLKEGCDK
▶ 16 (Lick the Toad): ADIKBIIB
▶ 17 (The Bitter End): ADMIBIID
▶ 18 (Rub the Buddha): MAECCBEJ

Parappa the Rapper

▶ FINAL ESPECIAL: Si consigues un ranking "Cool" en todos los niveles entrarás en una nueva fase donde verás a Sunny Funny y Katy Kat bailando sobre una mesa. Puedes cambiar la perpspectiva con el pad, hacer zoom con R1 y L1 y cambiar las ropas de Sunny y Katy con Triángulo y X.
▶ RAPEA POR TI MISMO: Si consigues un ranking "Cool" en el último nivel podrás rapear libremente, y si lo haces el tiempo suficiente y consigues 3000 puntos, verás a Karate Guy hacer break y terminar el nivel.

Parodius

▶ ELEGIR NIVEL: Deberás pulsar, en la pantalla de título, Cuadrado (5 veces), Triángulo (7 veces) y Círculo (3 veces).
▶ INVENCIBILIDAD: Pausa el juego y pulsa Triángulo (2 veces), X (2 veces), Círculo, Cuadrado, Círculo Cuadrado, Abajo, Izquierda.
▶ PODER AL MÁXIMO: Pausa y presiona Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, X, Círculo.

Pax Corpus

PASSWORDS:
▶ MISIÓN 2: BIDYE
▶ MISIÓN 3: KNUTW
▶ MISIÓN 4: BENYO
▶ MISIÓN 5 (SIN CONTROL DE TIEMPO): CODUP
▶ MISIÓN 5 (CON CONTROL DE TIEMPO) CODUZ
INVENCIBILIDAD: NOHIT
VOLVER A LA NORMALIDAD: HITTT

Pequeños Guerreros

▶ CÓDIGOS SECRETOS:
▶ INVENCIBILIDAD: Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Circulo, X, Cuadrado, X.
▶ TODAS LAS ARMAS: Triángulo, Triángulo, Círculo, Círculo, Círculo, X, Cuadrado, X.

Perfect Weapon

▶ INVENCIBILIDAD: Pausa el juego y pulsa Cuadrado + Círculo + Izquierda a la vez, suéltalos y pulsa R1 + R2 + Derecha.
▶ CYBORG BLAKE: Pausa y pulsa R1 + R2 + Triángulo + Círculo.
PASSWORDS:
▶ 1st Moon: XSXSSCSC
▶ 2nd Moon: CXXTCCXT
▶ 3rd Moon: CTSCSSTT
▶ 4th Moon: CXXXTCTT
▶ 5th Moon: XXSXSSTC

Philosoma

▶ JUEGO SECRETO: Mientras el juego se esá cargando, mantén pulsados Select + Start en el mando 2 para acceder al juego oculto.

Pitfall 3D

PASSWORDS
▶ 1 CAKEWALK
▶ 2 METROPOLIS
▶ 3 DEEPDARK
▶ 4 TEMPLEME
▶ 5 HOTROCKS
▶ 6 GOINGDOWN
▶ 7 WOWTHATSHOT
▶ 8 JAIBREAK
▶ 9 THUNDERDOMES
▶ 10 MAGICGARDEN
▶ 11 SPOOKYMESAS
▶ Gladiator: GEEHISBIG
▶ Kryll Thular: BIGWORMGUY
▶ Scourge: BESTFORLAST

Pitfall Cranesbaby

PASSWORDS ESPECIALES:
▶ VIDAS EXTRA: GIVEMELIFE
▶ VER TODAS LAS SECUENCIAS:PLAYMOVIES
▶ CÓMIC: PITFALLCOMIC
▶ HARRY EN 2 DIMENSIONES: 2DHARRY
▶ SIN GRAVEDAD: ZEROGHARRY
▶ DESCONECTAR LOS COMENTARIOS: STOPTALKING
▶ 99 VIDAS: STEVECRANEME
▶ PITFALL ORIGINAL: CRANESBABY
▶ VER LOS CRÉDITOS: CREDITS

PO'ed

▶ ELEGIR NIVEL: Mantén pulsado L1, L2, R1 R2 y Arriba y pulsa NEW GAME en el menú principal para poder elegir nivel.

Pool Hustler

▶ Para hacerte con un nuevo modo de juego, en la pantalla del menú tienes que presionar la siguiente combinación: Arriba, abajo, abajo, triángulo, triángulo, X, X, izquierda, derecha, cuadrado, círculo.
A partir de ahora los bolos y el billar serán un mismo juego.

Porsche Challenge

▶ CÓDIGOS: en la pantalla del menú principal, introduce estso códigos:
▶ MODO ESPEJO: Izquierda + Círculo, Abajo + Triángulo, Derecha + Cuadrado.
▶ HIPER COCHE: Select + Cuadrado, Select + Círculo, Select + Cuadrado + Círculo.
▶ CIRCUITOS INTERACTIVOS: Abajo + Start, Arriba + Start, Select, Start.
▶ CIRCUITOS MÁS LARGOS: Select + Arriba, Select + Abajo, Start, Select.

▶ OPONENTES LOCOS: Arriba, Izquierda, Derecha + Select.

POY POY

▶ PANTALLA SECRETA: Pásate la Master Cup sin usar ningún continue.

Project Overkill

ESCUDO: Mantén pulsado Derecha y pulsa Círculo, Cuadrado y Triángulo; suelta Derecha, mantén Izquierda, y pulsa Cuadrado, Círculo y X para después soltar Izquierda.

▶ ENERGÍA AL MÁXIMO: Ve a la opción "Review Mission", mantén pulsado Cuadrado y pulsa Círculo, X y Triángulo; luego mantén Círculo y pulsa Cuadrado, X y Triángulo.

Rage Racer

▶ CIRCUITOS INVERTIDOS: Elige Race Start y pulsa y mantén pulsados L1, R1, Start y Select hasta que empiece la carrera.

Raiden Project

▶ CONTROLA LA DEMO: Si pulsas R2 +L2 durante la demo podrás hacerte con el control del avión.

Rascal

Para seleccionar el nivel debes acceder a opciones e ir al icono con forma de llave. Una vez en él, debes entrar para introducir como Password HOUSE. Ahora empieza una partida y pulsando R1 comprobarás que puedes ir pasando uno a uno todos los niveles de esta extensa aventura. Si pulsas R2 podrás elegir cualquier zona dentro de un mismo nivel.

Rayman

▶ DIBUJOS ESPECIALES: pausa el juego y mantén pulsado R2, para pulsar a continuación: Círculo, Círculo, Izquierda, Círculo, Círculo.

Reboot

Todas las combinaciones deberás ejecutarlas en el menú principal.

▶ Si quieres controlar a Enzo debes pulsar: Arriba, izquierda, abajo, izquierda, abajo, L1, R1, derecha, abajo, derecha. Si por el contrario prefieres elegir a Dot Matrix pulsa: Izquierda, R1, derecha, arriba, abajo, R2, L1, derecha, arriba, abajo.

▶ También hay otros jugosos passwords; para restaurar la energía pulsa: Derecha, L1, arriba, derecha, abajo, L1, R1, arriba, abajo, izquierda.

Para el escudo: Abajo, R1, izquierda, derecha, abajo, L2, R2, izquierda, derecha, arriba.

▶ Para conseguir todas las armas: Arriba, L1, abajo, arriba, izquierda, R1, L2, abajo, izquierda, derecha.

Y por último, para volar: Arriba, L1, abajo, arriba, izquierda, R1, L2, abajo, izquierda, derecha.

Reloaded

▶ JUGAR CON FWANK: Debes poner el cursor sobre Mamma, en la pantalla de selección de personaje, y pulsar L1, Círculo, R1, Abajo, Abajo, R1, Círculo, L1, L1. Apareerá una especie de globo sobre Sister Magpie: haz click en él y podrás jugar con el temerario Fwank.

Resident Evil 2

▶ SECRETOS:La mayor parte de estos secretos se consigue obteniendo un ranking A: para ello, deberás completar el juego en menos de 3 horas, salvando un máximo de 5 veces y sin usar sprays. Si terminas el juego en menos de 2 horas 30 min. (ranking A o B) tendrás un arma de munición infinita, que será un lanzacohetes si lo haces en el primer escenario y una metralleta en el segundo. Si consigues hacerlo en menos de 2 horas, tendrás la metralleta, el lanzacohetes y un arma especial de gran potencia.

▶ El modo Hunk (o "4° superviviente") lo conseguirás al terminar el 2° escenario con un ranking A: ¿recuerdas la escena en la que un commando intenta recuperar el G - Virus? Ahora serás uno de sus miembros.

▶ El modo Tofu es el más difícil: tienes que terminar el juego 3 veces (amobs escenarios) con un ranking A: en este modo el protagonista es... un pastel de judias fermentado. Vaya.

Resident Evil: Director's Cut

▶ CARTUCHOS DOBLES DE MUNICIÓN EN EL MODO ADVANCED: En la pantalla de selección de juego debes destacar Advanced Mode, mantener pulsado Derecha hasta que las palabras se vuelvan verdes, y empieza una partida: cuando recojas un cartucho tendrás 30 balas en lugar de 15.

Return Fire

▶ TODOS LOS NIVELES: Debes introducir estos passwords:

▶ 1 jugador: Smiley / Bird / Heart / Clover

▶ 2 jugadores: Smiley / Bear / Rabbit / Flower

Ridge Racer Type 4

▶ VEHICULOS ESPECIALES: si consigues activar los 320 coches de este juegazo de Namco podrás seleccionar los coches de Pac Man y de Sony Eat´em up en el modo Time Attack.

Rival schools

▶ JUEGOS OCULTOS: Para acceder a Target Mode, tienes que terminar el juego con cualquier luchador en 1Player Mode.

▶ Para Home Run Mode, deberás acabar el juego con Shoma en el nivel más alto de dificultad.

▶ Para el Service Mode acaba el juego con Natsu en el nivel más alto de dificultad.

▶ Para el Shoot-out Mode tienes que jugar en el nivel más alto de dificultad y acabar el juego con Roberto.

Por último, si quieres recibir un masaje vía Dual Shock, acaba el juego con Kyoko en el nivel más alto de dificultad, la opción aparecerá en el menú Extra.

Riven

▶ VER LOS CRÉDITOS FINALES: Cuando empieces el juego espera hasta que la pantalla de CYAN se acerce y pulsa 5 veces en el botón izquierdo del ratón de la consola, y luego 2 veces en el derecho; si estás jugando con un mando pulsa entonces L2 5 veces y R2 2 veces.

Road Rash 3D

Para conseguir que un coche nos remolque, debemos hacer lo siguiente. Hacer un caballito pulsando X un par de veces, seguir con la X pulsada y dirigirnos hacia un coche. Justo ante de tomar contacto con él debemos frenar. Si todo ha salido bien el coche nos remolcará el tiempo que queramos.

También hay un golpe especial, hay que mantener pulsado arriba y pulsar círculo. Una manera de evitar las multas no es otra que justo antes de pagar, pausar el juego y volver a empezar. Parece algo estúpido pero te ahorras mucho dinero.

Rockman: Battle & Chase

▶ COCHE SECRETO: Sigue corriendo con tus oponentes hasta que aparezcan las palabras "HERE COMES A NEW CHALLENGER"; derrota a ese oponente y recibirás una pieza de su coche secreto. Repite el proceso hasta conseguir las 4 piezas.

Rock N´Roll Racing 2

En el menú principal, mientras mantienes apretado R1 pulsa triángulo o círculo para cambiar el color del coche a tu gusto. Si quieres que los coches aumenten de tamaño, mantén apretados L2 + R2 y pulsa arriba, arriba, arriba y cuadrado. Para reducirlos deberás pulsar L1 + R1, seguidamente pulsa abajo, abajo, abajo, círculo y círculo. También podrás acceder a un menú de trucos con la siguiente combinación: Mantén apretado L2 y pulsa izquierda, derecha, abajo, arriba, cuadrado, círculo, X y triángulo. Este menú aparecerá en la opción Race. Para que todas las armas estén a tu disposición tienes que pausar el juego y mientras mantienes apretados R1 y R2, pulsa izquierda, arriba, derecha, abajo, cuadrado, triángulo, círculo y X.

Rogue Trip

▶ Platillo volador: R1, cuadrado, X, cuadrado, L2, círculo.

▶ Juega como Goliat: Triángulo, L1, R1, X, L2, L2.

▶ Juega como Nightshade: R1, R2, L1, L1, X, círculo.

▶ Juega como helicóptero: L1, triángulo, R2, triángulo, triángulo, R1.

▶ Elecciones dobles: L1, L2, círculo, L1, R1, cuadrado.

▶ Más munición: R1, triángulo, R1, triángulo, L1, cuadrado.

▶ Turbos ilimitados: Cuadrado, X, círculo, triángulo, R1, R2.

▶ Saltos ilimitados: Círculo, cuadrado, R2, X, triángulo, R2.

▶ Niveles de «funtopia»: X, círculo, L2, X, cuadrado, L1.

▶ Nivel barranco: X, cuadrado, círculo, L1, L2, cuadrado.

▶ Batalla de malos: Círculo, R2, R1, cuadrado, L1, R2.

▶ Batalla de malos 2: Círculo, círculo, L2, L1, triángulo, triángulo.

▶ Batalla de malos con Big Daddy: Cuadrado, triángulo, círculo, círculo, R2, R2.

Rollcage

▶ CHEAT MODE: introduce como password MAXCHEAT e ignora el mensaje que te dice que el password no es válido: ahora todas las ligas estarán disponibles, además del mirror-mode, mega time-trials y otras opciones.

Rosco McQueen

PASSWORDS:
LAUNDRY 2: FLUFFY
▶ LAUNDRY 3: SWEATY
▶ AUTO 1: HOTROD
▶ AUTO 2: GREASE
▶ AUTO 3: BIGEND
▶ HAROLDS 1: SMELLY
▶ HAROLDS 2: WIDETV
▶ HAROLDS 3: PILLOW
▶ LEISURE 2: MOTION
▶ LEISURE 3: HIPHOP
▶ RESIDENTIAL 1: KENNEL
▶ RESIDENTIAL 2: BARREL
▶ RUNAROUND: SPLASH

R-Types

▶ Para seleccionar nivel en ambos juegos, selecciona las opciones en la pantalla de presentación. Una vez aquí, y de forma muy rápida, deberás pulsar L2 diez veces y R2 otras diez. Ahora comienza a jugar y pulsa Start; todas las fases y secuencias de vídeo serán accesibles.

▶ Para conseguir todas las armas tienes que pausar el juego, ahora mantén apretado L2 y pulsa derecha, arriba, izquierda, derecha, abajo,



izquierda, arriba, derecha, y luego, con triángulo, cuadrado, X, circulo o R1 podrás elegir el arma que te apetezca. Para reducir velocidad a tu nave pausa el juego y con L2 apretado pulsa derecha, arriba, derecha, arriba, abajo, izquierda, abajo, izquierda, X.

▶ Pero si lo que quieres es ir más rápido, pausa el juego y mientras mantienes L2 pulsa derecha, arriba, derecha, arriba, abajo, izquierda, abajo, izquierda, círculo.

Running Wild

▶ MÁS PEQUEÑOS: Completa el modo Challenge con dificultad Fácil y activarás una opción que te permitirá reducir el tamaño de los personajes.

▶ MÁS RÁPIDO: Completa el modo Challenge con dificultad Media y podrás conseguir más velocidad.

▶ TYRANOSAURUS REX: Termina el modo Challenge con el elefante, en dificultad Hard.

▶ NIVEL EXPERT DE DIFICULTAD: Termina el modo Challenge con dificultad Hard.

S.C.A.R.S

Entra en la pantalla «Player Select» y escoge el número de jugadores. Después entra en la pantalla de opciones, ilumina la opción «Passwords», introduce estos códigos para poner en marcha los trucos.

▶ Crystal Cup: GLASSX
▶ Diamond Cup: ROCKYY
▶ Zenit Cup: ZDPEAK
▶ Modo Challenge: XPERTS
▶ Coche Scorpion: DESERT
▶ Coche Cobra: RATTLE
▶ Coche Cheetah: RUNNER
▶ Coche Panther: MYSTER
▶ Todos los coches: ALLVID

Sampras Extreme Tennis

▶ TODAS LAS PISTAS Y PERSONAJES: Teclea ELIBDEANPAOCAAABJGEMIAAACKKKI como password y accederás a todas las fases y personajes, incluyendo "Pistol Pete".

Samurai Shodown 3

▶ JUGAR CON ZANKURO: Elige Vs Mode y entra en la pantalla de selección de luchador: ponte sobre Haohmaru, mantén pulsado Start, y luego pon el cursor sobre los siguientes luchadores, en orden: Genjuro, Basara, Ukyo, Rimururu, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford, and Shizmaru. Mantente en Shizmaru hasta que el contador llegue a "03" y pulsa entonces X + Círculo; la imagen de Zankuro aparecerá en el centro de la pantalla.

Shadow Gunner

Debes entrar primero en la pantalla de Enter Cheat que está oculta. Se descubre en el menú principal, pulsando SELECT y sin soltarlo tres veces al TRIÁNGULO.

▶ Invencibilidad: TRIÁNGULO, CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, X, X.

▶ Invisible: CUADRADO, TRIÁNGULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, X, TRIÁNGULO.

▶ Superarma: CÍRCULO, TRIÁNGULO, X, X, CÍRCULO, X, CUADRADO.

▶ Selección de nivel: CUADRADO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO, X, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO.

Gran ayuda: En la pantalla de Press Start y en menos de 3 segundos pulsa: TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, IZQUIERDA, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, IZQUIERDA, CUADRADO.

Shadow Master

▶ CÓDIGOS ESPECIALES: Empieza una partida, mata a los 2 primeros aliens y entra en el cuarto del que salieron; una vez allí, teclea estos códigos:

▶ TODAS LAS ARMAS CON MUNICIÓN INFINITA: Mantén pulsados L1+ L2 + R1 + R2 + Círculo.

INVENCIBILIDAD: Mantén pulsados L1+ L2 + R1 + R2 + X.

▶ ELEGIR NIVEL: Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + Triángulo y abandona la partida; si lo has hecho bien, verás una luz verde. Ahora ve a la pantalla principal y podras elegir el nivel que desees.

Shellshock

▶ CHEAT MENU: Para acceder al menú de trucos teclea en la pantalla de título Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Triángulo.

Shockwave Assault

▶ RELLENAR COMBUSTIBLE: Durante una partida, pausa el juego e introduce el password "OXE", después pulsa Select. Si quieres desactivar el truco, teclea "OEX".

▶ LASER ESPECIAL: Introduce el password "OOXOAE" y pulsa Select.

Silent Hill

▶ OPCIONES EXTRA: aprieta L1 + L2 + R1 + R2 en la pantalla de opciones: aparecerá un menú ("extra options") que te permitirá configurar el control del arma, color de la sangre, control de vista, caminar/correr y apuntar automáticamente.

Skeleton Warriors

▶ 99 VIDAS: Pulsa Derecha, Círculo, Triángulo, Círculo, X, Cuadrado, Círculo, Izquierda, Abajo, Izquierda, Círculo, Triángulo, Cuadrado.

▶ ELEGIR NIVEL: En el menú de Opciones, pon la dificultad en Easy, y una vez estés jugando pulsa Start y teclea Triángulo, Círculo, Círculo, Izquierda, Círculo, Arriba, Abajo. Quita la pausa y mantén pulsados Start y Select para volver a la pantalla de título: cuando vayas al menú de opciones comprobarás que hay una nueva opción para elegir nivel.

▶ HEART STONES ILIMITADAS: Pausa el juego y teclea Izquierda, Arriba, Cuadrado, Arriba, Abajo, y Cuadrado: al volver a la partida tendrás 80 piezas.

▶ PERSONAJE TRANSPARENTE: Dale a pausa y pulsa Abajo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Arriba y X: no sólo serás transparente sino también invencible.

Skullmonkeys

Para acceder al último nivel de éste juego, deberás introducir la siguiente clave: X, triángulo, X, X, R1, cuadrado, círculo, X, L1 y X. Aunque si prefieres ver todas las secuencias de vídeo podrás hacerlo con las siguientes claves:

▶ Secuencia 1: Círculo, L1, X, triángulo, cuadrado, X, X, X, L1 y R1.

▶ Secuencia 2: Círculo, R1, cuadrado, triángulo y L1.

▶ Secuencia 3: X, R2, cuadrado y X.

▶ Secuencia 4: Cuadrado, R1, cuadrado, X, X, X, círculo y círculo.

Secuencia 5: X, triángulo, X, X, R1, cuadrado, círculo, X, L1 y X.

Snow Racer

▶ Para acceder a todos los circuitos en modo Crono introduce RAFFY en la pantalla de Paswords. Para cambiar la configuración de la pantalla partida, introduce SPLIT. Si posees un televisor Wide Screen, introduce WIDE, notarás la diferencia. Por último, si utilizas como Password WAITVBL, la velocidad del juego se verá incrementada.

Soul Blade

▶ JUGAR CON SOUL BLADE: Debes completar el juego con todos los personajes, con dificultad normal

Space Jam

▶ CHEAT MENU: En la pantalla de Opciones mantén pulsados L1, L2, R1, R2 y X.

Spawn the Eternal

▶ Pasar de nivel: En medio del juego, cuando este en plena lucha pausa el juego y pulsa TRIANGULO,X,CUADRADO,CIRCULO,CIRCULO,CIRCULO mientras presionas L1+R1+L2+R2

▶ Invencible: con el juego en pausa: manten pulsado L1+R1 y pulsa: TRIANGULO,TRIANGULO,X,X, CUADRADO,CURCULO.

▶ Todos las fases de bonus accesibles: TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO,X,TRIANGULO,X mientras mantienes L2+R2.

▶ Obtener todos los poderes de golpe: X, CUADRADO, CIRCULO, TRIANGULO,CUADRADO,CIRCULO manteniendo L2+R2

Spice World

▶ Cambiar intro: Elige a una spice y ve a la pantalla en la que esperan en una esfera. Pulsa START y sin soltar pulsa CÍRCULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO. Cuando escuches un sonido pulsa L1, R1, L2, R2, START y SELECT. Ya está el truco activado.

▶ Super Spice: Elige Spice y ve a la pantalla de la esfera. Mantén pulsado START y pulsa CÍRCULO, CUADRADO, CÍRCULO, CUADRADO.

▶ Más movimientos: Elige Spice y ve a la pantalla de la esfera. Mantén pulsado START y pulsa CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO.

Spot Goes to Hollywood

▶ Selección de nivel: en la pantalla de título pulsa Triángulo, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Triángulo, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Triángulo. Ahora, en el menú principal, elige la opción "Cool" y pulsa X para activar la opción "Open Levels". Vuelve al menú principal y ve a "Start"; luego, en la pantalla de passwords, pulsa X: aparecerá un menú para elegir nivel.

▶ Vidas extra: activa el código de selección de nivel, comienza una partida, pausa el juego y pulsa Cuadrado: tendrás 50 vidas adicionales.

▶ SECUENCIAS DE VÍDEO: en la pantalla de selección de nivel, tras introducir el código, mantén pulsados Cuadrado + Start.

Spyro The Dragon

▶ 99 VIDAS: para que el cachorro de dragón lo tenga bastante más fácil deberás pulsar, en mitad del juego, Select y luego Cuadrado (6 veces), Círculo, Arriba, Círculo, Izquierda, Círculo, Derecha, Círculo, Start. Comprueba tu contador de vidas y verás que se ha incrementado ligeramente...

Star Gladiator

▶ Luchadores ocultos: En arcade mode, mientras pulsas SELECT, coloca el puntero sobre Gore y presiona: G, K, G, K, A, A, B, B, B, G + K, y seleccionarás a Bilstein. Repite los mismos pasos hasta Gore,

mueve el puntero hasta Hayato y con K, A, B, A, G, A, B, A, K, A, G + B, obtendrás a Kappah. Para escoger a blood, en arcade mode mientras pulsas SELECT, ves a Blistein y presiona G, A, G, A, G, A, ve hasta Kappah y pulsa K, B, K, B, K, B, mantén apretados L1 y R1 y suelta SELECT. Para luchar en las sombras elige un personaje y mantén pulsados ABAJO, L2 y R2 hasta que comience el combate.

StarBlade Alpha

▶ Continuaciones Infinitas: En pantalla de título pulsa ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, X, X, X, START.

▶ Armamento infinito: En la misma pantalla de antes pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, CIRCULO, TRIANGULO,CUADRADO y START.

Steel Harbinger

Usa los siguientes códigos después de pausar el juego. Sí el código es correcto, oirás un pequeño sonido.

▶ Tope de Energía: Presiona 12, U, R2, R2, ARRIBA, 11, ARRIBA, R1.

▶ Tope de munición: Presiona IZQ., IZQ., 11, R2, CUADRADO R1 DCHA., DCHA.

▶ Todas las armas: Presiona X, TRIÁNGULO, R2,TRIÁNGULO, X, 12, R2, ABAJO L2, CUADRADO DCHA

Street Fighter EX Plus Alpha

▶ BONUS: ilumina "practice" en el menú de opciones y pulsa Select, Arriba, Arriba, Derecha, Arriba, Derecha, Arriba y Select: aparecerán las palabras "here comes a new game mode" y podrás jugar a un bonus game que los nostálgicos de la saga Street Fighter reconocerán fácilmente....

▶ NUEVOS PERSONAJES: en la misma pantalla de Practice, pulsa Select, Arriba, Derecha, Abajo, Derecha, Select; podrás leer las palabras "here comes a new challenger" y tendrás a tu disposición a Cycloid Gamma, Cycloid Beta, Killer Hokuto y Evil Ryu.

Street Fighter Alpha

Ve a la pantalla de Selección de personajes, ilumina la ´?´ y pulsa los siguientes códigos

▶ Luchar como Akuma:

▶ Primer jugador: Presiona 12 y mantenlo mientras pulsas IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, ABAJO y (CUADRADO + TRIÁNGULO)

▶ Segundo jugador: Presiona y deja pulsado L2. Pulsa DERECHA, DERECHA, DERECHA,, ABAJO ABAJO ABAJO y (CÍRCULO + X,

▶ luchar como Bison: Primer jugador: Presiona 12 y mantenlo mientras pulsas IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO y (CUADRADO + TRIÁNGULO).

▶ Segundo jugador: Presiona L2 y mantenlo mientras pulsas DCHA., DCHA., ABAJO, ABAJO, DCHA., ABAJO, ABAJO y (CÍRCULO + X).

▶ Luchar como Dan: Primer y segundo jugador: Presiona y deja pulsado L2. Pulsa TRIÁNGULO, CUADRADO, X, CÍRCULO, TRIÁNGULO.. Para cambiar de color a estos personajes, como el primer jugador pulsa CÍRCULO+X en lugar de CUADRADO + TRIÁNGULO en AKUMA y GIBSON. En DAN pulsa TRIÁNGULO, CIRCULO, X, CUADRADO, TRIÁNGULO con el L2, presionado.

▶ Seleccionar los textos de los ganadores: Sabes que cada vez que ganas te hacen un pequeño comentario. Pues puedes modificar estos textos muy fácilmente. Atento. Gana al contrario en el segundo combate y pulsa según acabes, una de las siguientes combinaciones.

▶ Texto 1: ABAJO + CÍRCULO + X,

▶ Texto 2: ABAJO + TRIÁNGULO + CÍRCULO

▶ Texto 3: ABAJO + CUADRADO + X, Una curiosidad más de este fenomenal juego.

Street Fighter Alpha 2

▶ Devil Akuma: Ilumina a Akuma y pulsa select y mantenlo mientras mueves Abajo, Derecha, Derecha, Abajo, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, Derecha, Derecha y sin soltar select pulsa cualquier botón.

▶ Chun Li Clásica: Ponte sobre Chun Li y presiona select durante cinco segundos y pulsa cualquier otro botón.

Street Fighter Alpha 3

▶ INTRO ALTERNATIVA: Para verla deberás conseguir los finales de todos los luchadores, incluyendo los ocultos.

▶ VERSIÓN ALTERNATIVA DE BALROG: Termina el modo World Tour sin conseguir a Evil Ryu o a Guile; luego, en la pantalla de selección de personaje, ponte sobre Balrog, mantén pulsado L2 y pulsa cualquier botón.

▶ EVIL RYU Y GUILE: Serán tuyos si consigues un ranking de 30 y de 31 en el modo World Tour.

▶ SHIN AKUMA: Debes conseguir un ranking 32 en el World Tour; después, en la pantalla de selección, ponte sobre Akuma, mantén pulsado L2 y pulsa cualquier botón.

▶ DRAMATIC Y FINAL BATTLE: Termina el modo Arcade con un nivel 8 de dificultad.

▶ MODOS EXTRA: Termina el modo Dramatic Battle con Ryu/Ken y Juni/Juli para acceder a 2 modos especiales.

▶ MODO CLÁSICO: Debeerás acumular 3 horas de juego (hay un crono para ello en el menú de opciones); luego, en la pantalla de selección de personaje, escoge el que desees y pulsa Select para jugar con la versión clásica de ese personaje.

▶ MODO SAIKYO: Acumula 4 horas de juego.

▶ MODO MAJI: Acumula 5 horas de juego.

▶ LUCHA CONTRA SUPER AKUMA EN EL MODO FINAL BATTLE: Entra en el modo Final Battle, elige un personaje y mantén pulsados L1 + L2 antes de que la pantalla de Vs. aparezca.

Street Fighter: The Movie

▶ JUGAR CON AKUMA

Accede a la pantalla de seleción de personaje e iluminar a Guile. Luego presiona ARRIBA, R1, ABAJO, L2, DCHA., L1, IZQ., L2 tan rápido como puedas. Es difícil, pero no desesperes.

Super Pang Collection

Si comienzas un juego normal y pulsas simultáneamente X en los dos mandos, conseguirás 10 niveles extra en Pang3!. Para seleccionar el nivel en el que quieres comenzar a jugar en Super Pang y Pang3! pulsa abajo + X cuando escojas el modo normal de ambos juegos.

Syphon Filther

▶ TODAS LAS ARMAS Y MUNICIÓN INFINITA: Pausa el juego, destaca la opción "Armas", mantén pulsados Derecha + L2 + R2 + Cuadrado + Círculo y pulsa X.

▶ ELEGIR NIVEL: De nuevo en el menú de pausa, destaca la opción "Elegir misión", mantén pulsados Izquierda + L1 + R1 + Select + Cuadrado y pulsa X. Swagman

▶ SELECCIONAR NIVEL: En la pantalla de título, presiona cuadrado, cuadrado, abajo, abajo.

Tai ´Fu

▶ MAPA COMPLETO Y SALTAR DIRECTAMENTE AL JEFE FINAL: para activar varios trucos de este juego completa primero una artida en el primer nivel; dirígete entonces a la pantalla del mapa y pulsa a la vez, manteniendo pulsados: L1, L2, R1, R2 y Select. Si quieres activar el mapa mante´n pulsados R1 y R2 al moverte de un nivel a otro. Si lo que deseas es llegar directamente al jefe final, activa el truco del mapa y pulsa círculo al moverte por el mapa

Tekken

▶ JUGAR CON HEIHACHI: para jugar con el "abuelillo" de la saga tienes que hacerte el juego en menos de 5 minutos, en un solo round por combate y con 20 segundos por round.

▶ JUGAR CON DEVIL KAZUYA: esto es algo más complicado: en el mini juego de Galaga, deberás acabar con las 8 oleadas de naves sin usar más que un continue.

Tekken 2

▶ PERSPECTIVA EN 1ª PERSONA: primero debes conseguir los 23 luchadores del juego, incluyendo el canguro: éste aparece si en el tercer combate ganas el último round teniendo poca energía. Una vez los tengas a todos, escoge luchador con L1 y L2 apretados: no es muy jugable, pero si muy espectacular.

Tekken 3

▶ CONSEGUIR A GON: en el modo Survival, debes ser lo bastante bueno para que el juego te pida las iniciales: escribe GON y ... ¡presto, podrás jugar con el "hijo" de Tanaka!

▶ TEKKEN BALL: este modo de juego aparecerá al terminar el juego con 10 personajes en el modo Arcade.

Tenchu

▶ REPONER ENERGÍA: Pausa el juego y pulsa izquierda, izquierda, abajo, abajo, cuadrado, cuadrado, triángulo, cuadrado. Pero esto no es todo. Si lo que quieres es seleccionar el nivel donde comenzar debes elegir un personaje y en la siguiente pantalla mantener apretado R2 y pulsar izquierda, izquierda, abajo, abajo, cuadrado, cuadrado, triángulo, cuadrado.

▶ Si lo que quieres es poder llevar 99 objetos debes hacer lo siguiente; en la pantalla de selección ejecuta la siguiente combinación mientras mantienes L1 apretado: Izquierda, izquierda, abajo, abajo, cuadrado, cuadrado, triángulo, cuadrado.

Tenka

▶ CÓDIGOS ESPECIALES:

Para introducir estos códigos pausa el juego y pulsa:

▶ TODAS LAS ARMAS:

Mantén pulsado L1 y pulsa Triángulo, R1, Triángulo, Cuadrado, R1, Círculo, Cuadrado, Cuadrado y suelta L1.

▶ SALTAR AL PRÓXIMO NIVEL: Mantén pulsado L2 y pulsa Círculo, Círculo, Cuadrado, Triángulo, R1, Cuadrado, Triángulo, Círculo y soltar L2.

Test Drive 4

▶ Para ejecutar estos trucos debes ganar una carrera y hacer un tiempo que te permita inscribir tu nombre en la tabla de récords. También deberás activar la opción Traffic y Timer.

▶ WHOOOOSH: Obtendrás turbos. (Se activan con el botón



del claxon)
▶ MJCIM.RC: Convierte todos los vehículos en coches de radiocontrol.
Por último, si completas un circuito en segunda marcha obtendrás el XPJ 198.

Test Drive 5

Al igual que en Test Drive 4, estos Passwords deberás utilizarlos cuando vayas a introducir tu nombre después de una carrera.
▶ RONE: Todos los vehículos del juego.
▶ MTHREE: Todos los circuitos.
▶ VRSIX: Todos los modos de juego.
▶ SPURT: Super Arcade Mode.
▶ NOLIFE: Tres nuevos vehículos.
▶ AUXYRAY: Vídeo de Fear Factory.

Tetris Plus

▶ Para elegir nivel en el modo Puzzle, debes seleccionar la opción para introducir Password. En cuanto esta pantalla aparezca, rápidamente debes pulsar la siguiente combinación: Abajo, abajo, derecha, arriba, arriba, derecha, arriba, arriba, arriba y derecha. Vuelve a repetir la secuencia completa y pulsa X. Si todo ha salido bien, los colores de la contraseña deben ser: Azul, rosa, verde, azul, rosa, verde. Al comenzar el juego aparecerá una selección de nivel.

The Crow: City Of Angels

▶ Debug Mode : Actívalo con este password: Q, X, Q, O, T, T, O, Q, X, Q
FMV Seleccion¨para ver todas las secuencias teclea este Password T, T, O, O, O, O, O, O, T, T
▶ Modo cuello largo: Password X, O, T, O, Q, Q, T, O, X, O .

The Hive

▶ PASSWORDS:
▶ 02: IV73
▶ 03: AMQ3
▶ 04: NGH3
▶ 05: ZN03
▶ 06: WVQ3
▶ 07: HC13
▶ 08: 1EZ3
▶ 09: UVM3
▶ 10: TZ93
▶ 11: U6Q3
▶ 12: 2QJ3
▶ 13: KLS3
▶ 14: 2XS3
▶ 15: 81H3
▶ 16: 8HU3
▶ 17: J5V3
▶ 18: VIH3

The Incredible Hulk: The Pantheon Saga

▶ PASSWORDS:
▶ Nivel 1: 10C80B7C7C
▶ 2: 10C82E5E54
▶ 3: 80D82E206E
▶ 4: 00D02702BA

The King Of Fighters 95

▶ CONTROLAR A LOS JEFES: Juega en la modalidad de juego por equipo, decide editarlo cuando lo hayas seleccionado. Ahora, mientras mantienes pulsado Start ejecuta la siguiente combinación: Arriba+círculo, derecha+cuadrado, izquierda+X, abajo+triangulo. Si lo has hecho bien los jefes aparecerás al final de la pantalla.

The King Of Fighters '96

En la pantalla de selección de personaje, mantén pulsado Start y presiona arriba+círculo, derecha+cuadrado, izquierda+X, abajo+triángulo. Tendrás a tu disposición a Goenitz y a Chizuru.
Además, si terminas el juego con Kyo, Iori y Chizuru verás un final oculto.
The King Of Fighters '97
▶ Para jugar con el equipo de «Orochi New Faces», pulsa L1+R1 en la pantalla de selección de personaje. La pantalla volverá a iniciarse y aparecerán cinco nuevos personajes en la parte inferior de ella.

The Lost World

▶ SELECCIONAR NIVEL Y VER SECUENCIAS FMV
Pon 3 veces como password (ignora lo de invalid password) [], X, (), /\, /\, X, [], (), /\, (), X, [].

The Unholy War

▶ OPCIONES SECRETAS
El código es: Círculo+cuadrado, select, select, select, select, start, start, start, cuadrado, cuadrado, círculo, círculo+cuadrado.
Todos los personajes: Deberás ejecutar el código en la pantalla de «Mayhem Selection» con las palabras «Set Teams» iluminadas.
Escenarios ocultos: En la misma pantalla pero con «Accept Teams» iluminadas.
▶ Truco Secreto: Deberás ejecutar el código ésta vez en la pantalla de selección de estrategia con las letras «Set War».

Theme Hospital

▶ PASSWORDS:
▶ Nivel 2: Círculo, cuadrado, triángulo, triángulo, círculo, cuadrado, X.
▶ Nivel 3: Círculo, círculo, triángulo, cuadrado, X, triángulo, círculo, triángulo.
▶ Nivel 4: Cuadrado, triángulo, círculo, cuadrado, X, X, triángulo, círculo.
▶ Nivel 5: Círculo, triángulo, cuadrado, círculo, X, triángulo, círculo, cuadrado.
▶ Nivel 6: Cuadrado, triángulo, cuadrado, círculo, X, cuadrado, X, círculo.
▶ Nivel 7: Cuadrado, triángulo, triángulo, círculo, X, cuadrado, triángulo, círculo.
▶ Nivel 8: Triángulo, cuadrado, círculo, triángulo, círculo, cuadrado, X.

Time Crisis

▶ ESTRATEGIA: en el modo arcade, cuando lleggues a una fase en la que veas un montacargas, dispara a la caja que lleva unas 3 veces: explotará matando a todos y ahorrarás tiempo.

Tobal nº1

▶ Hom K.O.: Para conseguir que Hom, el robot, se desconecte a si mismo pulsa durante el combate: ABAJO + R1 + L1. Quedará K.O. en un momento.
Toca Touring Car 2
Introduce los siguientes Passwords como nombres de pilotos.
▶ Angulo de cámara de micromáquinas: MINICARS
▶ Barreras móviles: PADDED
▶ Baja gravedad: LUNAR
▶ Campeonato de cabezas propulsoras: LONGLONG
▶ Fuera golpes en el campeonato: PUNCHY
▶ Modo Batalla: BANGBANG
▶ Bloqueo del índice de marcos: TECHLOCK
▶ Choques laterales: BCASTLE
▶ Choques OTT: DUBBED
▶ Estira la pista verticalmente: ELASTIC
▶ Horizontes borrosos: TRIPPY
▶ Solo ruedas: JUSTFEET
▶ Modo turbo: FASTBOY
▶ Circuito de Oulton Park: DINKBIT

Tokyo Highway Battle

▶ POTENCIA PARA TU VEHÍCULO:
En la pantalla de título mantén pulsados L1, L2, R1, Abajo y Start para potenciar tu coche gratis.

Tomb Raider

▶ SALTAR NIVEL: pulsa L2, R2, Triángulo, L1, L1, Círculo, R2, L2. Al pulsar select de nuevo habrás saltado automáticamente al siguiente nivel.

Tomb Raider 2

▶ LARA BAILANDO LA MACARENA: como lo oyes, si Lara efectúa ciertos movimientos obtendrá diversas ventajas:
▶ SALTAR DE NIVEL: sitúa a Lara en una superficie espaciosa y disponte a bailar: primero, enciende una bengala y da un paso lateral a la izquierda, otro a la derecha y otro a la izquierda. Da un paso atrás, un pasito pa´adelante y, sin soltar el botón de caminar, da 3 giros completos en el sentido de las agujas del reloj. Salta adelante y gira en el aire (pulsando círculo justo tras saltar) y pasarás al siguiente nivel. Parece complicado... y lo es, pero funciona.
▶ TODAS LAS ARMAS: repite exactamente los mismos movimientos que para saltar a otro nivel, solo que, en lugar de saltar hacia delante, debes saltar hacia atrás. Si lo haces bien, oirás un "click" que lo confirme.
▶ AUTODESTRUCCIÓN DE LARA: si llevas jugando 3 días sin parar y quieres descansar un poco, puedes despedirte de una forma original: da un paso adelante, otro atrás, gira 3 veces y salta en cualquier dirección, y Lara explotará en mil pedazos.

Tomb Raider 3

Mientras juegas, pulsa L2 cinco veces, R2, L2 tres veces, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2. Tendrás las llaves y secretos.
Para conseguir las armas, botiquines y cristales de seguridad, pulsa L2, R2, R2, L2 cuatro veces, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2.
Para pasar de nivel tienes que pulsar mientras juegas L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2 cuatro veces, R2, L2, R2 cuatro veces, L2.

Trap Gunner

▶ PERSONAJE EXTRA: En la pantalla de titulo pulsa L2, L1, Arriba, Izq, Abajo, Der, Cuadrado, X, Circulo, Triangulo, R1, R2.
▶ NIVEL EXTRA: En la pantalla de título pulsa Select 12 veces
▶ CAMBIAR LAS TRAMPAS: Pulsa L2, R2, L1, R1, Arriba, Triángulo, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Círculo, Abajo y X.

Treasures of the Deep

▶ ABRIR TODAS LAS PUERTAS DEL NIVEL: Pulsa Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, X, Círculo, Triángulo y Cuadrado.
▶ ORO AL MÁXIMO:Teclea Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1 y L2.
▶ SALUD Y AIRE AL MÁXIMO: Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, X y X.
▶ INVENCIBLE: Pulsa Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, X y X.
▶ CÁMARA DEL DIRECTOR: Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, Triángulo, Cuadrado, X y Cuadrado.
▶ COMPLETAR NIVEL: Abajo,

X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Izquierda, Izquierda, Círculo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Triángulo, Abajo, Abajo y Abajo.

▶ CONSEGUIR UNA PIEZA DE LA TABLA: Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, L1, L2, L1, L2, Cuadrado y Cuadrado.

▶ TODAS LAS ARMAS: Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Derecha, Derecha, Círculo, Círculo, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Tunnel B1

▶ TODAS LAS ARMAS Y ENERGÍA AL MÁXIMO: Durante una partida pulsa L1 + R1 + L2 + R2 + Cuadrado + Círculo + X + Triángulo.

▶ AVANZAR NIVEL: Pausa el juego, ponte sobre "Continue" y pulsa Select.

Twisted Metal

▶ CÓDIGOS ESPECIALES: Teclea estos códigos en la pantalla de passwords:

▶ WAREHOUSE: Círculo, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Círculo.

▶ FREEWAY: X, Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Triángulo.

▶ RIVER PARK: X, Triángulo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado.

▶ CYBURBIA: X, Cuadrado, Triángulo, Triángulo, Triángulo.

▶ ROOFTOP: Cuadrado, Triángulo, X, Círculo, X.

▶ LUCHA POR TU VIDA (5 a la vez): Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado.

▶ INVENCIBILIDAD: Cuadrado, Triángulo, X, Espacio, Círculo.

Twisted Metal 2

▶ PERSONAJES SECRETOS:

▶ SWEET TOOTH: Arriba, L1, Triángulo, Derecha.

▶ MINION: L1, Arriba, Abajo, Izquierda.

Estos códigos los deberás teclear en la pantalla de selección de personaje.

▶ FASES SECRETAS: Deberás teclear estos códigos en la pantalla de selección de escenario (player 2)

▶ JET MOTO: Arriba, Abajo, Derecha, R1.

▶ ROOFTOP: Abajo, Izquierda, R1, Abajo.

▶ CYURBIA: Abajo, Arriba, L1, R1.

▶ MOVIMIENTOS ESPECIALES: Aquí tienes unos golpes especiales que no vienen en las instrucciones:

▶ ESCUDO: Arriba, Arriba, Derecha.

▶ CONGELAR: Izquierda, Derecha, Arriba.

▶ NAPALM: Derecha, Izquierda, Arriba.

▶ MINAS: Derecha, Izquierda, Abajo.

▶ REAR ATTACK: Izquierda, Derecha, Abajo.

▶ ESCUDO DE FUERZA: Arriba, Arriba, Derecha.

▶ SUPER SALTO: Arriba - Arriba, Izquierda.

▶ INVISIBILIDAD: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba.

▶ MÁS VIDA:Si pulsas Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda, Arriba, Arriba, Abajo y Abajo podrás conseguir vida a cambio de armas.

▶ VENDE TU ALMA: Harás el doble de daño si pulsas, durante una partida, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda, Arriba, Arriba, Abajo, Abajo; pero a cambio perderás todas tus armas.

▶ JUGAR CONTRA MINION: En la fase "Amazonia", destruye parte del templo que hay en una esquina de la pantalla, y completa la fase. Oirás la frase "Last Year's champion has risen from the lava", etc. , y lucharás contra Minion (ten cuidado, es muy duro) Además este truco funciona también para el modo de 2 jugadores.

V Rally 2

▶ TODOS LOS COCHES Y TROFEOS: tecleaL1, R1, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, X, X+ Select en la pantalla que de "game progress": un sonido confirmará el truco. Destaca el cuadrado que hay vacio y pulsa X para activar el correspondiente coche o trofeo.

V-2000

Mantén pulsado R1 e introduce estos códigos.

▶ Completar nivel: Cuadrado, derecha, triángulo, cuadrado, R2, L1, triángulo, derecha.

▶ Completar todas las áreas: L2, cuadrado, derecha, triángulo, L1, derecha, R2, X.

▶ Cargamento: Cuadrado, X, círculo, triángulo, R2, triángulo, derecha, izquierda.

▶ Reparaciones: Izquierda, izquierda, cuadrado, círculo, R2, derecha, triángulo, L2.

▶ Pasar de Nivel: X, derecha, triángulo, cuadrado, R2, triángulo, derecha, triángulo.

Vandal Hearts

▶ ÍTEMS EXTRA: En casi todos los escenarios hay 2 ítems, que se encuentran en zonas que no están en el mapa.

Victory boxing

Para conseguir nuevos luchadores en este juego de boxeo, empieza en la modalidad Open Style y escoge un luchador. Lucha hasta acabar el campeonato y accederás a un extraño boxeador. Una vez le hayas vencido será seleccionable. Después debes defender cinco veces el título mundial y conseguirás a Snake. Para conseguir a Kiki y a Mimi tienes que quedar campeón en Peek-A-Boo. Si defiendes tu título cinco veces consecutivas, podrás elegir al promotor Edward King. Vuelve a quedar campeón en Peek-A-Boo para seleccionar a Roboxer. Si eres capaz de defender tu título durante cinco veces consecutivas lucharás como Carrie, la chica que enseña el cartel antes de cada Round.

Vigilante 8

Debes seleccionar la opción «Game Status». Una vez aquí elige uno de los pilotos e introduce: WMNNWLHTSCUCLH, tendrás a tu disposición a todos los pilotos del juego. Para que los misiles teledirigidos sean más potentes que nunca, en lugar de la contraseña anterior deberás introducir esta otra: DEADLY_MISSILE, pero si lo que realmente quieres es que tu coche tenga un aspecto realmente monstruoso, introduce esta contraseña: MONSTER_WHEELS.

Vs.

▶ JUGAR CON LOS JEFES: Derrota a todos los miembros de una de las bandas en modo Challenge; después, derrota al jefe de la banda y salva el juego: podrás elegir a ese luchador en adelante.

▶ WAR GAMES: Si quieres tener acceso ha todas las secuencias de vídeo, mantén apretado R2 y pulsa repetidamente Start antes de que la pantalla de presentación aparezca. Si quieres tener acceso a una Demo introduce la siguiente contraseña en la pantalla de Password: Cuadrado, X, triángulo, triángulo, X, círculo, cuadrado, círculo y X. Aunque si lo que quieres es seleccionar el nivel donde comenzar tendrás que hacer lo siguiente. Primero elige la modalidad WOPR cooperativa para dos jugadores. Mantén el cursor sobre la fase dos. Ahora ejecuta la siguiente combinación: Círculo, X, círculo, círculo, X, círculo, X, X, círculo en la pantalla de Passwords. Vuelve al menú principal y escoge el modo WOPR para un solo jugador. Podrás ir al nivel que desees.

Warcraft II: The Dark Saga

▶ CÓDIGOS SECRETOS: introduce estos códigos en la pantalla de password.

▶ DCKMT: la tecnología de las armas es mejorada al máximo.

▶ MKTS: el tiempo de construcción es mínimo.

▶ NTPRF: Laser Show.

▶ VRYLTTL: todos los hechizos y renovación de maná con cada hechizo ejecutado.

▶ NSCRN: muestra el mapa completo.

▶ GLTTRNG: 10.000 piezas de oro.

▶ TSGDDYTD: unidades invencibles.

▶ NGLS: desactiva las trampas mágicas.

▶ THRCNBNL: ver el final.

▶ NVRWWNNR: retira la secuencia de victoria y te permite seguir jugando.

▶ NTTCLNS: victoria instantanea.

▶ YPTFLWRM: derrota instantanea.

▶ VLDZ: consigue aceite.

Wild 9

▶ Modo Rayo rojo: Derecha, arriba, izquierda, círculo, arriba, círculo, círculo.

▶ Consigue 10 misiles: X, círculo, R1, derecha, triángulo, X, triángulo.

▶ Consigue 10 granadas: R1, X, R1, derecha, cuadrado, derecha, cuadrado.

▶ Recuperar vida: R1, triángulo, L1, izquierda, triángulo, círculo, X.

▶ Pasar de Nivel: Arriba, izquierda, abajo, R2, derecha, cuadrado, X.

Wing Commander IV

Ver escenas especiales:Para ver las escenas sin tener que recorrer todo el juego, presiona ARRIBA, ABAJO, ABAJO, ARRIBA y R2 en la pantalla de copyright.

Cuando uses el truco, conseguirás otra ventaja extra: destrozarás una nave enemiga pulsando L1 + L2 + CUADRADO.

Wipeout 2097

▶ ARCADE CHALLENGE 2: Introduce este password en la pantalla de opciones: Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, X, Cuadrado, X, Triángulo, Triángulo, X, Circulo, Círculo, Círculo.

▶ ARCADE CHALLENGE 1: Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Triángulo, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, x, Cuadrado.

▶ ANIMALES EN LUGAR DE NAVES: Mantén pulsados L1 + R2 + Select + Start al terminar el juego, hasta que aparezca la pantalla de título.

▶ 8 CIRCUITOS: Para activar los 8 circuitos mantén pulsados L1 + R1 + Select en el menú principal, y pulsa Cuadrado, Círculo, Triángulo, Círculo y Cuadrado.

▶ ENERGÍA ILIMITADA: Pausa el juego, mantén pulsados L1 + R1 + Select y teclea Triángulo, X, Cuadrado, Círculo, Triángulo, X, Cuadrado y Círculo.

▶ TIEMPO ILIMITADO: Pausa



el juego, mantén pulsados de nuevo L1 + R1 + Select y pulsa Triángulo, Cuadrado, Círculo, X, Triángulo, Cuadrado, Círculo y X.

▶ ARMAS INFINITAS: Mantén pulsados los botones habituales tras pausar el juego y teclea X, X, Cuadrado, Cuadrado, Círculo, Círculo y Triángulo.

▶ METRALLETA: Repite el proceso anterior y pulsa Cuadrado, Círculo, X, , Cuadrado, Círculo, X, Triángulo.

PHANTOM CLASS:Mantén pulsados L1 + R1 + Select en el menú principal y pulsa Triángulo, Triángulo, Triángulo, Círculo, Círculo, Círculo.

▶ PIRANHA TEAM: Para acceder a este equipo secreto mantén pulsados L1 + R1 + Select en el menú principal y pulsa X, X, X, X, Círculo, Triángulo y Cuadrado.

Worms

▶ ARMAS ESPECIALES: En la pantalla de Armas mueve el cursor fuera, sin que esté sobre ninguna de las opciones, y pulsa entonces X + Círculo ocho veces para activar 2 armas nuevas.

Wrecking Crew

Acude a la pantalla de Passwords e introduce la siguiente contraseña: Círculo, círculo, cuadrado, triángulo, triángulo, cuadrado, cuadrado, cuadrado, X, círculo, círculo, círculo, triángulo, cuadrado, cuadrado y X. Cuando hayas introducido todo, comprobarás que se ha abierto el acceso a los bonus del juego.

X COM: Enemy Unknown

▶ Despido libre: Un truco como éste no es fácil de ver. No tienes que pulsar difíciles combinaciones y no te imaginas lo que te ahorrarás. Emplea todos los científicos e ingenieros que puedas para trabajar en tus proyectos pero transfiérelos a otras base un par de horas antes de que el mes acabe. Si lo haces a tiempo no tendrás que pagarles nada y podrás gastarte el dinero en armas y en otras cosillas, ahorrando gran cantidad de fondos.

▶ Productos gratis: Entra en el menú de Manufacturación y selecciona el objeto que vas a hacer. Haz 'click' en OK pero no asignes cantidades o ingenieros para este trabajo. Una vez que aparezca el objeto, haz 'click' en él y pon tantos ingenieros a trabajar en él como te puedas permitir, pero que hagan una sola unidad. Cuando el trabajo finalice, comprobarás que no ha disminuido ni el dinero ni los materiales. Así, por ejemplo, podrás hacer objetos muy caros y después venderlos.

X-Com 2: The Terror from the Deep

▶ DINERO EXTRA: Teclea "AEIOU" como nombre de la base.

▶ SUPER SOLDADOS: Introduce como nombre de base "JUSTLIKEME" .

Xevious 3D/G

▶ Jugar como Heihachi: En la pantalla de títulos mantén presionadas IZQUIERDA, X, 0, START hasta que tu nave se convierta en Heihachi. Jugarás con el famoso personaje del Tekken ¿No es increíble? Por cierto que si el que quiere jugar con él es el jugador del segundo pad debe cambiar en la combinación IZQ. por DCHA.

▶ Más continuaciones: Ilumina la opción'Xevious 3D: Mantén presionados L1+L2+R1+R2 y rápidamente golpea repetidamente CÍRCULO en la pantalla de selección de juego. Dispondrás de 7 continues.

Zero Divide

▶ Modo Watch: Si quieres simplemente observar los movimientos de tus personajes favoritos sin esperar que la "intro" aparezca, pulsa en la pantalla de presentación L1, L2, R1 y R2. Sin soltarlos y con la opción "1 Player" iluminada presiona ABAJO. Con los 5 botones pulsados y ahora teniendo la opción "VS. Play" iluminada pulsa START. Selecciona los personajes que más te gusten y deja que la máquina luche por ti. Una de las maneras de aprender es mirar cómo lucha un maestro.

▶ Nuevo juego: Con este truco no sólo tienes la oportunidad de mejorar las cualidades del juego, sino también de cambiarlo. Prueba a pulsar, mientras la consola lee el disco, START+SELECT y mira a ver qué ha ocurrido.

▶ Unos passwords milagrosos: Introduce como password 1 GOTP1 N K8C1 DBOOTSON (disfruta de las "trampas") GOLVLxx (sustituye las xx por el número de fase al que quieras ir)

NINTENDO

1080° Snowboarding

▶ Para obtener el personaje de cristal, tienes que ganar el Race Mode en dificultad Expert y terminar con una puntuación mejor que la de todos los EAD en Time Attack y Trick Attack. A continuación elige a Akari Hayami, mantén pulsado C-IZQUIERDA y pulsa A en su pantalla de estadísticas. Para obtener el personaje dorado beberás hacer lo siguiente; con el corredor de cristal termina Match Race en dificultad Expert. Entonces, elige a Kensuke Kimachi y mantén pulsado C-ARRIBA y pulsa A en su pantalla de estadísticas. Para jugar como el Panda, termina Match Race en dificultad Expert y con mejores puntuaciones que todos los EAD en Time Attack, Trick Attack y Contest Modes, elige a Rob Haywood y, mientras tienes pulsado C-DERECHA, pulsa A en su pantalla de estadísticas. Para obtener el trazado Deadly Falls deberás completar todos los circuitos en modo Expert. Para conseguir el circuito Dragon Cave, selecciona Match Race y completa todos sus circuitos. Para finalizar, la música de las repeticiones las podrás alterar con el control analógico.

Aerofighters Assault

▶ SELECCION DE NIVEL: conecta el juego y espera hasta que los logos de Video System y de Paradigm Entertaiment desaparezcan, e introduce estos códigos tan pronto como los aviones empiecen a volar en la intro:
Arriba (D. Pad), Abajo (C. Pad), Izquierda (D. Pad), Derecha (C. Pad), Abajo (D. Pad), Arriba (C. Pad), Derecha (D. Pad), Izquierda (C. Pad), L, R, Z. Oirás un sonido confirmando que el truco se ha introducido correctamente; entonces escoge "Main game" y verás que ha aparecido un nuevo menú para elegir fase. Ah, las opciones para salvar se desactivan con este truco.

Air Boarders

Aparecerá un personaje oculto tras completar los siguientes objetivos:

▶ Obtener una "A" en cada pista y nivel del modo "Street Work".

▶ Obtener una "S" en cada pista y nivel del modo "Street Work".

▶ Completar todos los niveles del modo "Time Attack"en el plazo de tiempo establecido.

▶ Obtener un ránking perfecto en todos los niveles del modo "Coin".

▶ TABLAS OCULTAS: Primero debes activar los 4 personajes ocultos; pulsa entonces Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda; Derecha, Izquierda, Derecha, B y A en la pantalla de selección de tabla. Ahora estarán disponibles las siguientes tablas:

▶ Ika-Chu (saltos dobles)

▶ Father (más tiempo en el aire)

▶ J-B (salto turbo pulsando A+B)

▶ J-Arm (turbos extra)

All-Star Baseball 2000

▶ JUGADORES PEQUEÑOS: En el menú "Enter Cheats" introduce el password TOMTHUMB.

▶ GRÁFICOS DISTORSIONADOS: Introduce el código MYEYES

▶ EQUIPO LIZARD: Elige el modo Exhibición y el Kaufmann Stadium; luego, mientras estés jugando, golpea una de las señales que dice "Win a Lizard" para transformar a todos los jugadores del equipo en lagartos.

▶ BOLA RÁPIDA INBATIBLE: Elige el modo Arcade y, durante la partida, mantén pulsados C-Abajo + A

Automobili Lamborghini

▶ CIRCUITOS INVERTIDOS: Completa el modo Campeonato en los niveles de dificultad Novie y Expert.

▶ CONSIGUE EL VIPER, EL PORSCHE Y OTROA COCHES OCULTOS: Los secretos de Automobili Lamborghini no son tan secretos... Simplemente completa el modo Arcade y Campeonato en los diversos niveles de dificultad; cada vez que lo hagas aparecerá un coche oculto, y cuando hayas completado el modo Campeonato tanto con dificultad Expert como Novice, aparecerán los circuitos invertidos.

Banjo-Kazooie

Cada uno de estos códigos se puede introducir en el Puzzle Room, dentro del castillo de arena en el nivel de Treasure Trove Cove:

▶ Vidas infinitas: CHEATLOTSOFGOESWITHMANYBANJOS

▶ Sube a 8 el numero de unidades de energía: CHEATANENERGYBARTOGETYOUFAR

▶ Consigue un número infinito de Mumbo Tokens: CHEATDONTBEADUMBOGOSEEMUMBO

▶ Plumas rojas infinitas: CHEATNOWYOUCANFLYHIGHINTHESKY

▶ Plumas de oro infinitas: CHEATGOLDENGLOWTOPROTECTBANJO

▶ Oxígeno ilimitado bajo el agua: CHEATGIVETHEBEARLOTSOFAIR

▶ Huevos infinitos: CHEATBANJOBEGSFORPLENTYOFEGS

▶ MÁS CÓDIGOS: Entra en casa de Banjo, párate justo sobre la línea amarilla de la alfombra frente a la chimenea y pulsa Arriba en el Control Pad para pasar a perspectiva de 1ª persona. Ahora mira hacia el cuadro de las botellas sobre la pared: las botellas te darán un puzzle para resolver; si lo resuelves, obtendrás un código secreto para introducirlo también en el castillo de arena. Es impresncindible que resuelvas el puzzle para que los códigos funcionen:



▶ Banjo cabezón: BOTTLESBONUSONE:
▶ Banjo con cabeza y pies grandes:
BOTTLESBONUSTWO:
▶ Kazooie aumenta de tamaño:
BOTTLESBONUSTHREE
▶ Banjo alto y delgado: BOTTLESBONUSFOUR
Banjo alto y delgado con manos y pies grandes: BOTTLESBONUSFIVE
▶ Activa todos los trucos a la vez:BIGBOTTLESBONUS:
▶ Transforma a Banjo en una lavadora: WISHYWASHYBANJO
▶ Desactiva los códigos: NOBONUS

BattleTanx

PASSWORDS:
▶ Ground Zero: FRHBMCTNTK
▶ The Tunnel: LHTSPMFRGS
▶ Times Square: NGLFFPTTFP
▶ Strangle Hold Bridge: SHPPNRVWGB
▶ Bonus: MRFFCRTKP
▶ Heartland: LPGCVBBJCF
▶ Lake Shore Drive: GLWHJCRNLK
▶ State St.: KMKJTMHRNS
▶ Bonus: FLWWFCWNRK
▶ Armageddon Highway: SMBCPVRWS
▶ Area 51: CGJWVRGLNM
▶ Fremont St.: KVVLHFHWTB
▶ Bonus: FCLPJRWTMP
▶ Crimson Gate: TMFNJMKJGF
▶ Wharf: PPJLJHRCVV
▶ Bonus: LNKNSWKGTH
▶ Q-Zone: WMNRSMRTR

Beetle Adventure Racing

▶ ALIEN BEETLE: Completa el modoExpert Championship.
▶ POLICE BEETLE: Completa los campeonatos estandar; elige el modo New Bonus y termínalo: con este coche podrás empujar a los demás si te acercas y pulsas C.
▶ ACTIVAR LOS FASES "BATTLE STAGES":Entra en el modo Championship e intenta conseguir los 100 puntos.

Bio Freaks

▶ PANTALLA OCULTA: mantén pulsado Abajo en el pad al encender la consola; escucharás una risa malévola y una pantalla secreta aparecerá ante ti.
▶ PERSPECTIVA EN PRIMERA PERSONA: Durante cualquier combate mantén pulsado Izquierda en el pad y pulsa Start para cambiar a una perspectiva en primera persona. Para regresar a la perspectiva normal, mantén pulsado Abajo y pulsa Start
Blast Corpus
▶ MEDALLAS DE PLATINO: puede que haya muchos jugadores que terminen el juego sin más, completarlo con un porcentaje del 100% estaba reservado a los jugones más expertos, más aún si resulta ser un secreto dentro de otro secreto. Para conseguirlo, debes obtener medallas de oro en todos los niveles (simplemente debes completar todos los niveles encontrando todos los secretos), consiguiendo así el acceso a todos los planetas. Hazte todos los planetas también con medalla de oro para descubrir las pistas Platinum, versiones más difíciles de las originales. Para completarlas, se debe superar el mejor tiempo obtenido nada menos que por un "tester" profesional de Nintendo.... ¡menos fi segundo, más o menos!

Body Harvest

▶ Para poder disfrutar de algunos trucos en este juego debes comenzar una partida nueva con el nombre de ICHEAT.
Ahora, cuando algunos enemigos se te acerquen, presiona uno de estos códigos:
▶ Decorados con vidas: C-ABAJO, ARRIBA, DERECHA, DERECHA, C-DERECHA, A, IZQUIERDA.
▶ Más potencia de disparo: C-ABAJO, C-ARRIBA, ARRIBA, Z, Z, IZQUIERDA, C-DERECHA.

Bomberman Hero

Para abrir la primera interrogante del menú de opciones, debes terminar todos los niveles de Bomberman Star a Garaden Star con una puntuación de 5. Se trata de un subjuego llamado Slider Race en el que vas montado en un muñeco de nieve. La segunda interrogación se abrirá cumpliendo el mismo objetivo que antes, aunque ahora también deberás acabarte Gossick. Aquí podrás ver como Bomberman se transforma en un ser dorado. Para acceder al último subjuego deberás conseguir una puntuación de 5 en todos los niveles, incluyendo Gossick. Aquí una nave de Garaden Star explota y deja dispersos 24 tesoros por las 6 estrellas del juego. Tendrás que encontrarlos todos. Finalmente para acceder a Gossick World, tienes que recoger la 24 bombas dimensionales y obtener una puntuación de 5 en todos los niveles.

Buck Bumble

▶ JUGAR CON DARK STINGER: Mientras el juego se carga, mantén pulsado Z y Arriba. Pulsa entonces C+Arriba, C+Derecha, C+Abajo, C+Izquierda (5 veces); pulsa luego B, A y B.
▶ RELLENAR VIDA Y MUNICIÓN: Pulsa A+B+R durante el juego.
▶ VIDAS INFINITAS: pulsa en la pantalla de título L, R, B, A, Z, Izquierda y Derecha.
▶ TODAS LAS ARMAS: de nuevo en la pantalla de título pulsa Izquierda, Derecha, Arriba y Abajo; después, mantén pulsado Z y pulsa Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda.
▶ SELECCIÓN DE NIVEL: mantén Z y pulsa Derecha, Abajo (2 veces) y Derecha en la pantalla de título. Suelta Z y pulsa Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Izquierda, Arriba, Derecha, Derecha.
▶ INVENCIBILIDAD: Mantén Z en la pantalla de título y pulsa R (2 veces), L (2 veces), Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha.

Bust a Move 2

▶ OTRO MUNDO: en la pantalla de título, mientras parpadea la imagen en pantalla, pulsa Start, Izquierda, Arriba, Derecha y Abajo. Aparecerá un pequeño personaje en la esquina inferior derecha de la pantalla.
Comienza una partida y selecciona "Puzzle": verás las palabras "Another World", y al empezar el primer round jugarás en un mundo totalmente distinto.

California Speed

▶ COCHE FIVE-OH: lo obtendrás completando el modo Sport Series.
▶ PREDATOR: completa el modo Sport Series con el coche Five-Oh.
▶ MANO: termina el modo Sport Series con el coche Predator.
▶ SQUIRREL: completa el modo Light Series.
▶ INSECT: completa el modo Light Series con Squirrel.
▶ FORKLIFT: termina Light Series con el coche Insect.
▶ SEMI TRUCK: completa La Copa California.
▶ DOZER TRUCK: hazte el modo Do The State con el Semi truck.

Chameleon Twist 2

▶ ROPAS ALTERNATIVAS: consigue las 20 monedas y derrota al Jefe de cada nivel; luego, en la pantalla de selección de nivel, pulsa Start para acceder a una nueva opción: "Customes".

Chopper Attack

▶ Si quieres controlar la rotación del helicóptero con el control analógico, pulsa L en la pantalla en la que aparecen las características del aparato que seleccionemos. Mientras juegas, si pulsas Z, C-ARRIBA y C-ABAJO simultáneamente y disparas un misil dirigido a tu enemigo, veras saltar del avión una persona. Por último, para conseguir el Alien Disruptor, deberás acabar el nivel 7 en modo expert.

Choro Q Racing

▶ ESCENARIO SECRETO: en el circuito 4 atraviesa la catarata y detente cuando veas unas curvas cerradas: verás un camino a la izquierda por el que llegarás a un escenario oculto.
▶ ATAJO DEL CIRCUITO 3: hacia la mitad del trayecto verás una barrera que conduce a la izquierda; ignórala y atraviésala sin problemas.
▶ ATAJO DEL CIRCUITO 4: aproximadamente en el 1er cuarto del circuito verás una catarata, a la que puedes saltar. Esta catarata tiene una roca sobre ella: ponte a su derecha, avanza y saldrás a la derecha de la catarata opuesta.
▶ ATAJO DEL CIRCUITO 7: hay un viejo vagón de tren al principio de la pista; si saltas por encima de él avanzarás buena parte del trayecto.

Clayfighter 63 1/3

▶ OPCIONES SECRETAS: en la pantalla de selección de personaje, mantén pulsado L y pulsa en el Control Pad Arriba, Derecha, Izquierda, Abajo, B y A. Si lo has hecho bien la pantalla parpadeará ligeramente. Sal pulsando b y ve a la pantalla de Opciones, donde verás un nuevo menú llamado "Secret Options" que te permitirá cambiar el tamaño de los personajes, elegir escenario y otras opciones.

Goldeneye 007

NIVELES	DIFICULTAD	TIEMPO	TRUCO
DAM	SECRET AGENT	2'40	BALAS PINTURA
FACILITY	00 AGENT	2'05	INMUNIDAD
RUNWAY	AGENT	5'00	CABEZONES
SURFACE	SECRET AGENT	3'30	L.G. DOBLE
BUNKER	00 AGENT	4'00	L.C. DOBLE
SILO	AGENT	3'00	TURBO
FRIGATE	SECRET AGENT	4'30	NO RADAR VS.
SURFACE	200 AGENT	4'15	LITTLE BOND
BUNKER2	AGENT	3'00	MODO RAPIDO
STATUE	SECRET AGENT	3'15	ANIMAC. RÁPIDA
ARCHIVES	00 AGENT	1'20	INVISIBLE
STREETS	AGENT	1'45	COHETES ENEMIGOS
DEPOT	SECRET AGENT	1'30	ANIMAC. LENTA
TRAIN	00 AGENT	5'25	SILVER PP7
JUNGLE	AGENT	3'45	DOS MACHETES
CONTROL	SECRET AGENT1	0'00	MUNICIÓN INFINITA
CAVERNS	00 AGENT	9'30	DOS RC-P90
CRADLE	AGENT	2'15	GOLD PP7
AZTEC	SECRET AGENT	9'00	DOS LÁSERS
EGYPTIAN	00 AGENT	6'00	TODAS LAS ARMAS



Para acceder a los personajes secretos cada uno de estos códigos se debe introducir en la pantalla de selección de luchador:

▶ DOCTOR KLIN: mantén pulsado L y pulsa B, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo y A.

▶ SUMO SANTA: mantén L y pulsa A, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda y B.

▶ BOOGERMAN: mantén pulsado L y presiona (esta vez en el Direction Pad) Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Derecha e Izquierda.

Copa del Mundo Francia 98

▶ GANAR PARTIDOS FACILMENTE: mientras estes en cualquier partido pulsa Start para entrar en el menú de pausa; elige la opción "Selección de Control" y cambiate de equipo, o sea, pon el cursor en forma de mando bajo el nombre del equipo contrario. A continuación reanuda el partido y, como ahora controlas el equipo contrario, podrás meter goles con total facilidad. Cuando creas que has metido bastantes goles, repite el proceso para recuperar tu equipo original, y tendrás tal ventaja que nadie podrá ganarte.

▶ EQUIPO OCULTO: dírigete a la opción de Manager de Equipo, y aquí escoge la opción que te permite editar jugador; escribe BuryFC como nombre de jugador: los nombres del equipo de Inglaterra serán ahora los de Creations FT

Cruis ´n Usa

▶ Si quieres conducir un autobús escolar, un jeep o un coche de policía, pulsa C-IZQUIERDA + C-ABAJO + C-ARRIBA en la pantalla de selección de vehículos.

Para que suene la sirena del autobús o del coche patrulla, deberás conseguir un buen tiempo que te permita introducir tus iniciales en la tabla de récords. En esa pantalla, en la parte inferior, pulsa el pad analógico a la izquierda unos treinta segundos, si lo has hecho bien aparecerá la cara de un programador. Ahora, cuando comiences una carrera con cualquiera de los dos vehículos, si pulsas el freno dos veces y después aceleras, la sirena comenzará a sonar hasta que sueltes el acelerador.

▶ El juego también oculta algunos circuitos, para conseguirlos deberás pulsar en la pantalla de selección de los mismos C-IZQUIERDA, C-ABAJO mientras mantienes pulsado L para ir a Golden Gate Park. Si mantienes L y pulsas C-ARRIBA, C-DERECHA, jugarás en el circuito de Indiana. Por último, para acceder al circuito de San Francisco, mantén pulsado L y pulsa C-DERECHA, C-ABAJO.

Cruis ´N World

▶ Para conseguir los coches ocultos de este juego, selecciona Practice Championship y termina los circuitos en el tiempo siguiente:
England: 1'46 Kenia: 2'06
China: 1'14
New York: 2'11 México: 1'46
Hawaii: 3'47
Germany: 2'27 Japan: 2'48
Russia: 1'58
Egypt: 1'07 Australia: 1'49 France: 2'15

En cada circuito, obtendrás un vehículo diferente. Para sacar a la luz los cuatro circuitos ocultos deberás completar el modo Championship en el nivel más alto de dificultad. Para conseguir el circuito de la luna, debes terminar todo el juego en modo Cruise the World. Una vez hayas completado el circuito de florida, un helicóptero se llevará tu coche. Mientras estás compitiendo, pulsa A repetidamente para correr más rápido. Si completas los tres modos del juego en pro o beginner, sacarás a la luz un campeonato secreto. Si quieres cambiar el color de los coches con L y R, deberás conseguir al menos 20 puntos en el campeonato, con 150 tendrás dos tonalidades de cada color. Por último, si consigues 9999 puntos en el modo campeonato, conseguirás el Speed Demon, alcanzarás las 230 millas sin ningún problema.

Dark Rift

▶ LUCHA CONTRA DEMITRON: En la pantalla de título, mientras parpadean las palabras Press Start, pulsa Arriba, Izquierda, R, Derecha, Abajo, B, B, B y Arriba para saltar a un combate para 1 jugador de Demitron vs. Demitron.

▶ CODIGOS DE JEFES: En la pantalla de título y mientras parpades Press Start, introduce uno de estos códigos para poder jugar con los jefes:

▶ SONORK: L, R, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.

▶ DEMITRON: A, B, R, L, Abajo, Arriba

Diddy Kong Racing

▶ Para introducir todos estos códigos debes ir a la opción «Magic Codes». Luego, en la pantalla de lista de códigos los podrás activar y desactivar a tu antojo.

▶ Comenzar con 10 bananas: FREEFRUIT

▶ Imagina: TOXICOFFENDER

▶ Mismo personaje para los 10: DOUBLEVISION

▶ Globos de todos los colores: OPPOSITESATTRACT

▶ Globos amarillos: BODYARMOR

▶ Globos Rojos: BOMBSAWAY

▶ Globos azules: ROCKETFUEL

▶ Bananas en multiplayer: NOYELLOWSTUFF

▶ Orden de globos: BYEBYEBALLOONS

▶ Diez jugadores: JOINTVENTURE

▶ Juego más duro: TIMETOLOSE

▶ Claxon: BLABBERMOUTH

▶ Invertir el efecto de las bananas: BOGUSBANANAS

▶ Sin límites: VITAMINB

▶ Acelerar: APTHEZIPPERS

▶ Globos con opciones al máximo: FREEFORALL

▶ Créditos: WHODIDTHIS

Desactivar los «Zippers»: ZAPTHEZIPPERS

Doom 64

▶ Para acceder a las opciones ocultas introduce el siguiente Password: ?TJL BDFW BFGV JVVB.

Comienza una partida y pulsa START, elige Feature. Una vez aquí podrás elegir desde inmunidad a tener todas las armas, pasando por supuesto por la selección de nivel.

▶ Si introduces W93M 7H20 BCY0 PSVB, entrarás en The Absolution con todas las llaves y nuevas armas.

Pero si quieres comenzar desde el principio del juego con alguna que otra ayuda, aquí tienes los siguientes Passwords para los distintos niveles de dificultad:

▶ Be Gentle: ?QDM 7HYC BB4X FJVB

▶ Bring it On: ?LD4 7HYB BB4D CJVB

▶ I Own Doom: ?BF4 7HYS BB9D KHVB

▶ Watch me Die: ?BF4 7HYS BB9D HHVB

Dual Heroes

▶ MANEJAR A GYN: pon la dificultad en Normal y elige el modo de 2 rounds; luego, termina el modo Historia con cualquier personaje.

▶ MANEJAR A RAY: escoge el nivel Hard de dificultad y de nuevo 2 rounds, para a continuación completar el modo Historia con Hana.

MANEJAR A ZORR: de nuevo con dificultad Hard y 2 rounds, completa el modo Historia manejando a Juie.

Duke Nukem 64

En el menú principal, pulsa rápidamente IZQUIERDA, IZQUIERDA, L, L, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA. A continuación y después de que la palabra «cheats» aparezca debajo de «options», debes ejecutar las siguientes combinaciones en el menú principal para abrir las opciones secretas. Si pulsas R, C-DERECHA, DERECHA, L, C-IZQUIERDA, IZQUIERDA, C-DERECHA, DERECHA activas la opción All Items.

▶ Pulsando R, R, R, R, R, R, R, IZQUIERDA activas el modo Dios (inmunidad).

▶ Para jugar sin monstruos, solo tienes que pulsar L, C-IZQUIERDA, IZQUIERDA, R, C-DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA.

▶ Para tener acceso a todos los niveles pulsa L, L, L, C-DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, C-IZQUIERDA. Ahora solo te queda entrar en el menú y activar las opciones.

Extreme G

Todos los códigos que vas a ver a continuación, debes introducirlos en la pantalla en donde pones tu nombre, pulsando R en el menú de la primera pantalla, y en letras minúsculas.

▶ Si introduces 81ggd5, podrás correr en todos los circuitos y utilizar todas las motos. Si quieres que la moto sea una roca debes comenzar una partida nueva en «Contest» y pulsar R en la selección del vehículo. Cuando tengas que escribir tu nombre pulsa R otra vez e introduce roller como nombre. Para que la velocidad del juego se triplique, en «Contest» introduce como nombre xtreme y nada será igual. Con ghostly verás a través de las paredes. Si por el contrario introduces la palabra fisheye, la imagen será distorsionada. Con magnify los elementos de pantalla serán inmensos. Para eliminar la gravedad del juego, introduce antigrav. ▶ Si quieres tener un misil cada poco tiempo, introduce arsenal. Para que el suelo de los circuitos sea resbaladizo, utiliza banana. Con stealth los corredores serán invisibles. Para que el juego no sea tan "bonito" introduce uglymode. Si quieres jugar en modo Wire Frame, introduce la palabra wired. Y finalmente, con nitroid obtendrás turbos infinitos para todas las carreras.

Extreme G 2

▶ Si quieres que el juego tome un tono algo "mareante" introduce uno de estos dos códigos:
SPIRAL
SPYEYE

▶ Para introducir estos dos códigos, debes presionar R en la pantalla de selección de motos, así entrarás en la pantalla de "Enter Name".

Pero si quieres conseguir un par de motos nuevas tienes que introducir estos dos Passwords:

▶ Moto Venom: 868QCMH3H9HT

▶ Moto Wasp: 55HZ1MH3H9H1

F-1 Pole Position 64

Si has ganado el campeonato mundial y has grabado la partida en el Controller Pack, resetea la consola y mantén pulsado A+B

mientras se está cargando la partida. Después ve a elegir un piloto y podrás ver que ahora todos disponen del modelo H-RA V12.

F-1 World Gran Prix

▶ Para realizar todos los trucos que te mostramos a continuación, primero tendrás que seleccionar la modalidad Exhibition. Después elige a Williams como conductor de tu vehículo y cambia su nombre por cualquiera de los códigos que verás a continuación. Para correr en el soleado trazado de Hawaii, deberás introducir como nombre «Vacation». Vuelve a la pantalla con Start y la nueva pista aparecerá después de European Grand Prix, en la pantalla de selección. Si introduces «Pyrite», obtendrás un piloto dorado en la selección de corredores. Con «Chrome» obtendrás uno plateado. Para disfrutar de una galería en la que podrás contemplar todos los coches del juego debes introducir «Museum».

▶ Para poder ver los créditos del juego sin tener que terminarlo, introduce «Credits». Si lo que quieres es ver cada carrera de un modo completamente distinto cada vez, lo que debes hacer es utilizar la cámara de televisión como piloto. Por último, si acabas el juego en nivel profesional, un nuevo circuito pasará a vuestra disposición.

Fighter´s Destiny

Este título de Ocean cuenta con un buen número de luchadores secretos, a continuación te contamos como conseguir todos y cada uno de ellos.

Boro: Termina el juego en modo EASY.

▶ Robert the Robot: Una vez que tengas una estrella sobre un personaje, debes terminar el juego en FASTER MODE en menos de un minuto.

▶ Joker: Debes de tener también alguna estrella sobre un luchador y derrotar a los 100 luchadores del SURVIVAL MODE.

▶ Master: Elimina a todos tus contrincantes en el MASTER CHALLENGE MODE.

▶ Ushi la vaca: Aguanta un minuto con ella en el modo RODEO. No debes eliminarla o no funcionará. Debes tener una estrella.

Este peculiar personaje posee un golpe secreto, pulsa L dos veces y la vaca lanzará un chorro de leche para bebérselo, lo que viene después tendrás que verlo tu mismo.

Para cambiar el color del traje de un luchador solo tienes que mantener pulsado R desde que lo eliges hasta que comienzas a luchar.

Y por último una curiosidad: cuando ganes un combate, podrás realizar dos diferentes poses con tu luchador si pulsas rápidamente A o B.

Fighting Force 64

▶ CHEAT MODE: en la pantalla de título mantén L, Z, C+Arriba y C+Abajo; el juego saltará automáticamente a la pantalla de selección de personaje: pulsa C+Arriba o C+Abajo para elegir el nivel al que quieres saltar, y ademas tendrás un 99% de invulnerabilidad.

▶ BAZOOKA: para tener el bazzoka en todos los niveles pulsa R, R, R, B, C+Abajo, Z, C+Izquierda y L.

Flying Dragon

▶ JUGAR CON BOKUCHIN: tienes que derrotar a Bokuchin durante el juego.

▶ TORNEO RYUMAOU: consigue 9 medallas para jugar en este torneo.

▶ JUGAR CON RYUMAOU: debes completar satisfactoriamente el Torneo Ryumaou.

▶ DIFICULTAD MÁS BAJA: resalta la opción Easy de dificultad y pulsa Izquierda varias veces hasta que aparezca la opción "Very Easy".

▶ DIFICULTAD MÁS ALTA: haz lo mismo que en el truco anterior pero pulsando Derecha varias veces.

▶ HAZ QUE DESAPAREZCA LA CAMISA DE WILER: haz que Wiler realice su Ninja Circus; si lo has hecho bien ya no llevará camisa al bajar por el bastón.

▶ DERROTA A METAL ROBO NA HANNA: Metal Robo tiene una magia muy poderosa que le resguarda de recibir daño alguno. El único modo de derrotarle es usar el ítem llamado "Mr. Virus", el cual anula su invencibilidad . Cuando consigas este ítem y estes luchando contra Metal Robo Na Hanna, usa un ataque de proyectil.

▶ PERSONAJES PLATINUM: al seleccionar modalidad de juego escoge SD HIRYU y lucha en el circuito; los personajes platinum harán apariciones fugaces antes de los campeonatos. Cada vez que derrotes a un personaje platinum obtendrás una medalla, y si consigues las 10 podrás jugar manejando a los luchadores platinum.

▶ ESCENARIO SECRETO: se llama "Space", y estará disponible tras encontrar y completar las 3 fases de bonus y los 7 escenarios habituales.

▶ ACTIVAR A ESPANKY: este avión (el X-29) se consigue tras completar el juego, con las 3 fases de bonus incluídas.

▶ FASES DE BONUS: la primera fase de bonus, Air Docking, se obtiene tras conseguir una puntuación alta en las fases de Tokyo y Oceano Pacífico. La 2ª, Shuttle Defense, aparecerá tras completar las fases de Tokyo, Oceano Pacífico y Air Battle en un tiempo mínimo.

▶ PILOTO EXTRA Y F-15: en la pantalla de "Press Start" pulsa: C+Izquierda, C+Abajo, C+Derecha, C+Arriba, C+Izquierda, C+Derecha, C+Abajo. No te preocupes por no tener confirmación del truco: dirígete a la pantalla de selección de avión y encontrarás una mujer con un F-15 esperándote.

Forsaken

Para que estos trucos funcionen, han de ser introducidos en la pantalla cuando aparezcan las palabras PRESS START.

▶ Nitros ilimitados: B, B, R, ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, C-ARRIBA, C-IZQUIERDA.

▶ Modo distorsionado: A, R, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO, C-ARRIBA, C-IZQUIERDA, C-ABAJO.

▶ Modo Wire Frame: L, L, R, Z, IZQUIERDA, DERECHA, C-ARRIBA, C-DERECHA.

▶ Modo Gore: Z, ABAJO, C-ARRIBA, C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA, C-ABAJO.

F-Zero X

▶ Para que todo funcione, deberás introducir esta sencilla combinación de botones en la pantalla de selección de modo de juego: L, Z, R, C-ARRIBA, C-ABAJO, C-IZQUIERDA, C-DERECHA y START. Si lo has hecho correctamente escucharás un sonido que lo confirma, ahora verás que se han abierto todas las modalidades, que puedes escoger cualquier vehículo y que además es posible correr en todos los circuitos del juego.

▶ Para cambiar el color de nuestro vehículo solo tendremos que pulsar R en la pantalla en que se calibra, y pulsando los botones C el coche rotará en todas direcciones. Si quieres disminuir el tamaño de tu «bólido», en la pantalla de selección de naves, mientras mantienes L y R apretados, pulsa C-IZQUIERDA y C-ABAJO. Finalmente, si consigues terminar el juego en Expert, serás recompensado con una nueva pantalla de presentación y una nueva melodía para la Intro.

G.A.S.P.

▶ Para poder seleccionar a dos de los "jefes" en este juego de Konami, sigue los siguientes pasos.

Una vez hayas encendido la consola, llegarás a la pantalla en la que las palabras «Press Start» parpadean, aquí presiona las siguientes combinaciones.

▶ REIJI: A, B, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, ARRIBA, ARRIBA.

▶ GOURIKI: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A.

Gauntlet Legends

▶ JUGAR CON "POJO EL POLLO": Escribe "EGG" y "911" como password.

▶ PERSONAJES OCULTOS: Primero consigue un nivel 10 con tu personaje; luego, en la pantalla de selección, mantén pulsado Turbo y elige el mismo personaje.

GEX: enter the Gecko

▶ Si quieres conseguir ni más ni menos que 99 vidas, acude a la pantalla de Passwords e introduce: M758FQRW3J58FQRW4!

▶ Si quieres acceder a la segunda puerta del juego introduce esta otra: C2G57FLRDQJV7FBTCN.

▶ Si quieres ver el nivel de Titanic, en la primera habitación principal, escala el muro y llega al techo del arco, busca un bloque flotante y salta para ir a dicha fase.

GT 64 Championship Edition

▶ SALIDA RÁPIDA: pulsa Acelerar inmediatamente después de que la luz de salida sea ámbar, para así empezar la carrera con ventaja sobre tus oponentes.

▶ CIRCUITOS INVERTIDOS: completa el modo Campeonato con nivel fácil de dificultad

Hexen 64

▶ Para conseguir entrar en el menú de opciones secretas, debes hacer lo siguiente. Durante el juego haz pausa y después pulsa C-ARRIBA, C-ABAJO, C-IZQUIERDA, C-DERECHA. El menú hará acto de presencia. Ahora, entra en él y haz lo siguiente: C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ABAJO para el modo Dios; C-IZQUIERDA, C-ARRIBA, C-ABAJO, C-ABAJO para recuperar la energía que hayamos perdido; C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-DERECHA, C-ABAJO, C-ARRIBA para elegir el nivel que queremos visitar; C-ABAJO, C-ARRIBA, C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA para una opción llamada Butcher: y por último C-ARRIBA (20 veces), C-ABAJO para activar el Clipping.

Estos otros códigos debes introducirlos en Collect Mode:

▶ Todas las llaves: C-ABAJO, C-ARRIBA, C-IZQUIERDA, C-DERECHA.

▶ Todos los Items: C-ARRIBA, C-DERECHA, C-ABAJO, C-ARRIBA.

▶ Todos los Items de puzzle: C-ARRIBA, C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ABAJO, C-



TRUCOS ! TRUCOS

ABAJO.
▶ Todas las armas: C-DERECHA, C-ARRIBA, C-ABAJO, C-ABAJO.

Holy Magic Century

▶ ENCONTRAR ELEMENTOS:
Al buscar elementos en tu viaje, fíjate en unas "burbujas" que salen del suelo, y que parecen humo vistas desde lejos. Al llegar a estos lugares aparecerá un signo de interrogación; pulsa A y aparecerá el menú de selección de Elemento: ahora basta con que escojas el Elemento que desees desarrollar.
▶ EVITAR LA MAGIA DEL ENEMIGO:
Es tan sencillo como pulsar el mando analógico mientras tu enemigo lanza un hechizo: cuando éste llegue, tu personaje se habrá apartado de su camino. Pero necesitas practicar para que este truco funcione.
▶ EVITAR LA MAGIA DE "TIERRA":
Corre hacia cualquier enemigo que use magia Tierra mientras esté atacando: siempre fallarán si Brian está lo bastante cerca.
▶ BATALLA CONTRA ZELSE MÁS FÁCIL:
Cuando te enfrentes contra Zelse podrás evitar su 2º ataque si te mantienes a unos 6 o 7 pasos de distancia de él. Desde esta posición Brian podrá evitar fácilmente su ataque.
▶ BATALLAS CONTRA JEFES FINALES MÁS FÁCILES: antes de enfrentarte a jefes como Guilty, Begis o Mammon, consigue tantas pociones de Dragón como puedas; durante esa pelea, utiliza la Barrera Mágica (Magic Barrier) de Tierra: Brian estará protegido contra ataques mágicos, pudiendo atacar sin sufrir daño. Usa las pociones de Dragón para recuperar puntos de magia (MP) y renovar el hechizo de protección cuando empiece a desaparecer su efecto.

Iggy´s Reckin Balls

PASSWORDS:
▶ HAPPYHEADS: activa todos los personajes ocultos.
▶ THEUNIVERSE: activa todos los mundos ocultos.
▶ JUMPAROUND: selección de nivel (en pausa).
▶ SWOPSHOP: personajes mezclados.
▶ ROLFHARRIS: activa el modo Pencil Sketch.
▶ TOOMUCHPIE: bolas grandes.
▶ MICROBALLS: bolas pequeñas.
▶ 2ROKTOO: los personajes emiten luz.
▶ ICEPRINCESS: superficies heladas.
▶ GOOEYGOOGOO: superficies pegajosas.
▶ BOMBERALL: todos los power-ups son bombas.
▶ 1HITWONDER: eliminado con 1 solo golpe.
▶ TOOMUCHFUN: habilidades especiales.
▶ IMALLOUT: sin power-ups.
▶ NONSTOP: Turbo continuo.
▶ SHOOTSHOT: proyectiles azules en todos los power-ups.

Jeopardy

▶ MÁS DINERO: Pulsa L, R, L (3 veces), R (2 veces), C+Abajo, C+Arriba tras contestar correctamente una pregunta.

Killer Instict Gold

▶ CODIGO DE COLOR: en la pantalla de características de luchadores, pulsa Z, B, A, Z, A, L. Oirás "Welcome", y podrás elegir el color, la sombra, etc.
▶ CODIGO DE GARGOS: en la misma pantalla anterior pulsa Z, A, R, A, B. Oirás a Gargos reir y podrás seleccionarlo como luchador.

Kobe Bryant In NBA Courtside

▶ Para conseguir tres equipos ocultos deberás hacer la siguiente operación. Colócate en la opción Pre-Season del menú principal. Mientras presionas L, pulsa A para seleccionar esta opción. Ahora, con sólo pulsar derecha, aparecerán dichos equipos.
▶ Si lo que quieres es conseguir una modalidad de discoteca, comienza una partida y pausa el juego, entonces introduce la siguiente combinación: A, C-ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, C-ABAJO, R, R, B, C-DERECHA, C-DERECHA, Z.
▶ Para hacer más grande de lo habitual la cabeza de los jugadores, pausa nuevamente y pulsa: DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, R, Z, START, A, START, A, START, Z.
Para ver la repetición de la jugada nada más anotar, pulsa B y Z de manera simultánea, y si mantienes B pulsado, podrás cambiar el ángulo de la cámara.

Lode Runner 3D

▶ COMO ACCEDER A TODOS LOS MUNDOS: en medio del juego, pausalo pulsando Start, y en la pantalla de opciones debes mantener pulsado Z y pulsar a continuación R, B, A, B, A, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha (en el Control Pad). De esta forma, una nueva opción llamada "Unlock Worlds" aparecerá; elige "Yes" para activarla y podrás elegir cualquiera de los mundos de este juego.
▶ ELEGIR NIVEL: pausa el juego; mantén pulsado Z y pulsa R, B, A, B, A, C+Arriba, C+Abajo, C+Izquierda, C+Derecha, C+Arriba, C+Abajo,C+Izquierda, C+Derecha.

Lylat Wars

▶ COMO ACCEDER AL MODO EXPERT: en todos los planetas hay un reto consistente en conseguir medallas, eliminando un mínimo de enemigos y consiguiendo que 3 de tus compañeros sobrevivan. Si los consigues obtendrás una medalla, y logrando una medalla en todos los planetas podrás acceder al Modo Expert.
Aquí tienes el número mínimo de enemigos a derribar en cada fase:
▶ AQUAS: 150
▶ AREA 6: 300
▶ BOLSE D.O.: 150
▶ CORNERIA: 150
▶ FORTUNA: 50
▶ KATINA: 150
▶ MACBETH: 150
▶ METEO FIELD: 200
▶ SECTOR X: 150
▶ SECTOR Y: 150
▶ SECTOR Z: 100
▶ SOLAR: 100
▶ TITANIA: 150
▶ VENOM: 200
▶ ZONESS: 250

Mace: The Dark Age

▶ Para disfrutar de distintos colores en los personajes, sólo tienes que pulsar uno de los cuatro botones C que hay en el Pad en la pantalla de selección de personaje y después soltarlo y pulsar A para comenzar el combate.
▶ Para elegir el escenario en el que queremos jugar, mueve el cursor hasta el personaje en cuestión y pulsa cuatro veces Start. Ahora selecciona a tu jugador normalmente. Este truco solo sirve para el modo de dos jugadores.
▶ Para sacar del anonimato a Grendal comienza a jugar en el modo de dos jugadores. Cada uno ha de conseguir tres victorias consecutivas. Ahora sal a la pantalla de selección de personaje y mueve el cursor hasta EXECUTIONER. Pulsa Start+B y Grendal aparecerá. Escógele con solo pulsar A.
▶ También se puede jugar en el modo práctica dos jugadores. Sólo tienes que pulsar en ambos mandos Start al mismo tiempo. Ahora, para activar estos secretos debes situar el cursor sobre los personajes que a continuación te describimos pulsando Start sobre cada uno de ellos. Escoge un truco y después selecciona normalmente:
▶ Castillo: Mordos Kull, Taria, Ragnar.
▶ Cabezones: Ragnar, Al' Rashid, Taskashi.
Enanos: Taskashi, Al' Rashid, Ragnar, Xiao Long.
▶ Mini Golf: Koyasha, Mordus Kull, Takeshi.
▶ Conejos: Ragnar, Dregan, Koyasha.
Estos códigos solo funcionan en el modo de dos jugadores.

Madden NFL '99

▶ PASSWORDS DE EQUIPOS:
▶ NFC Pro Bowl: BESTNFC
▶ AFC Pro Bowl: AFCBEST
▶ All-Madden: BOOM
▶ All-Time Stat Leaders: IMTHEMAN
▶ 60s Greats: PEACELOVE
▶ 70s Greats: BELLBOTTOMS
▶ 80s Greats: SPRBWLSHUFL
▶ 90s Greats: HEREANDNOW
▶ All-Time Greats: TURKEYLEG
▶ 75th Anniversary Team: THROWBACK
▶ NFL Equipment Team: GEARGUYS
▶ 1999 Cleveland Browns: WELCOMEBACK
▶ EA Sports: INTHEGAME
▶ Tiburon: HAMMERHEAD
▶ ESTADIOS OCULTOS:
introduce el password OURHOUSE para jugar en el Estadio Tiburón, o bien EASTADIUM para jugar en el Estadio EA Sports.
▶ QUATERBACK CON FORMA DE TOMATE: escribe SPLAT en la pantalla de passwords.
▶ ESTADIOS ALEATORIOS:
pulsa R o Z en la pantalla de paswwords.

Magical Tetris Challenge

▶ INDICADOR DE LÍNEAS O FILAS: comienza una partida en el modo Endless y pulsa A y B a la vez mientras juegas; aparecerá entonces un gráfico en la pantalla del 2º jugador que te mostrará las líneas o filas que has conseguido formar, divididas en simples, dobles, triples, etc.

Mario Kart 64

▶ CIRCUITOS INVERTIDOS:
si consigues llegar el primero y conseguir las 4 Copas de Oro en el modo Mario GP 150 cc, obtendras acceso a una nueva opción que te permitirá recorrer los 16 circuitos habituales, pero en sentido inverso.

Mario Party

▶ ENGAÑA A LA CONSOLA:
Mientras juegas en el Modo Aventura, puedes hacerte con cualquier personaje que controle la consola y evitar así que coja estrellas o te quite las tuyas. Cuando veas que ese oponente se acerca a una estrella, pulsa Start para para el juego, y pulsa A para activar el Settings Menú; dirígete a "Controller Settings" y cambia tu personaje a COM, elige entonces al personaje que se acercaba a la estrella y asume su control. Ahora puedes forzarle a rechazar las estrellas, para recuperar entonces el control de tu personaje original.
▶ GANA MONEDAS Y ESTRELLAS EXTRA: También puedes usar el "Controller Settings Menu" para conseguir más monedas y estrellas al jugar contra personajes manejados

por la consola. Cuando estés en el último turno de un juego, conesta tantos mandos como puedas a los puertos de la consola, y asigna esos jugadores controlados por la consola a cada uno de los mandos. Cuando Toad recapitule todas las estrellas y monedas que hayas conseguido incluirá aquellas obtenidas por esos personajes.

Micro Machines 64

Cada uno de estos códigos debe introducirse con el juego en pausa; para desactivarlos, introdúcelos de nuevo:

▶ FRENAR LOS COCHES MANEJADOS POR LA CONSOLA: Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo (en el Control Pad).

▶ SUPER VELOCIDAD: Abajo, Derecha, Izquierda, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo (en el C. Pad).

▶ SUPER SALTO: Derecha, Derecha, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Abajo, Abajo (en el D. Pad).

▶ CAMBIAR VEHICULOS: Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda (en el D. Pad). Este código transforma los coches en objetos del escenario; introdúcelo varias veces para transformarlos en diversos objetos.

▶ NOMBRES ESPECIALES, cuando aparezca la opción "Enter New Name" tras elegir personaje, introduce uno de estos nombres:

▶ ALLTANKS: para jugar siempre con tanques en el modo multijugador. Para cancelarlo, escribe NOTANKS.

▶ WINTERY: caerá nieve en lugar de confetti al ganar un trofeo. Escribiendo CONFETTI cancelarás el truco.

Mischief Makers

▶ FINAL ALTERNATIVO: deberás conseguir una A en cada nivel y hacerte con las 52 gemas. Luego durante la secuencia final si pones tu objetivo sobre Teren verás que aparece en una versión distinta.

Mission: Impossible

▶ Si quieres disponer de tres pistolas, pulsa R, L, C-ABAJO, C-ARRIBA, R.

▶ Para la pistola con silenciador deberás pulsar R, L, C-DERECHA, C-IZQUIERDA, C-ABAJO.

▶ La Uzi pasará a tu poder con C-DERECHA, C-IZQUIERDA, C-ABAJO, C-DERECHA, R.

▶ Para obtener el lanza-bengalas pulsa R, L, C-DERECHA, C-ABAJO, C-IZQUIERDA.

▶ Ethan aparecerá con unos guantes de boxeo con C-ARRIBA, C-ABAJO, Z, C-DERECHA, L.

▶ Para ver unos pies descomunales, pulsa C-ABAJO, Z, C-DERECHA, C-IZQUIERDA, R.

▶ Cabezas grandes C-ABAJO, C-ARRIBA, L, C-IZQUIERDA, R.

Cabezas más grandes C-ABAJO, L, L, C-ARRIBA, C-DERECHA.

▶ Para que los personajes sean unos cómicos muñecos deberás pulsar Z, C-ABAJO, Z, C-ARRIBA, L.

▶ Si quieres que sean enanos pulsa R, C-ABAJO, Z, R, C-ABAJO.

▶ Para que sean enanos grandes C-ABAJO, R, L, Z, C-ARRIBA.

▶ Aumenta la velocidad del juego con C-IZQUIERDA, Z, C-ARRIBA, Z, C-ABAJO.

Para tener vida infinita, pulsa R, C-ABAJO, Z, C-ABAJO, R.

Y por último, para poder disponer de munición ilimitada pulsa C-ARRIBA, C-IZQUIERDA, Z, L, Z.

Todos estos códigos se introducen en la pantalla de selección de nivel.

Mortla Kombat 4

▶ Selecciona continue en el menú de opciones de juego. Pulsa C-IZQUIERDA y C-ABAJO (correr y bloqueo) hasta que la opción de trucos aparezca. Ahora podrás ver los finales disputando un solo combate. También podrás activar los fatalities automáticos, que se ejecutarán cuando demos un uppercut en cualquier lugar de la pantalla.

Para los fatalities de nivel, activa su opción y pulsa ABAJO y PUÑO ALTO al mismo tiempo cuando te encuentres cerca de tu rival en el «Finish Him».

Si quieres luchar como Goro, una vez obtenido el menú secreto elige el icono invisible en la pantalla de selección de luchadores y pulsa ARRIBA tres veces, IZQUIERDA y entonces pulsa a la vez C-IZQUIERDA Y C-ABAJO.

▶ Si quieres luchar como Noob Saibot, deberás pulsar en el mismo icono invisible ARRIBA dos veces, IZQUIERDA y pulsar a la vez C-IZQUIERDA y C-ABAJO.

Mythologies: Sub Zero.

▶ TDFCLT: Invencibilidad.

▶ GTTBHR: Vidas infinitas.

▶ NXCVSZ: Empieza el juego con 10 urnas.

▶ CRVDTS: Créditos.

▶ FATALITY: cuando tu oponente caiga de rodillas, ponte frente a él y pulsa Adelante, Abajo, Adelante + Puñetazo Alto: Sub-Zero arrancará de un golpe la cabeza de su rival.

Multi-Racing Championship

▶ PISTAS Y ATAJOS:

▶ Pista nº1: para una salida super rápida, espera hasta que el contador llegue a 1 y dale entonces caña al acelerador.

▶ Pista nº 2: si quieres usar los 2 atajos que aparecen en la intro elige el circuito "downtown" (difícil). Después de zigzaguear un poco carretera arriba verás una catarata, y cerca del borde derecho de la pista un árbol cerca de una señal que dice "one way". Avanza hacia el árbol y llegarás a un camino que atraviesa la catarata, con un tunel.

▶ Pista 3: justo pasando el lugar donde estaba el primer atajo hay un tunel; tras otra curva hay otro tunel con un camino de hierba. Ambos atajos terminan no muy lejos de la línea de salida.

Mystical Ninja: Starring Goemon

▶ BOSS MODE: si consigues 45 "muñecas de la forntuna" a lo largo del juego se activará una opción especial en el menú .

▶ DINERO FÁCIL: si encunetras una habitación llena de oro (o con jarrones que lo contienen), como el primer cuarto que ves en el Castillo Oedo, entra en él y coge el oro; sal y vuelve: ¡sorpresa, el oro está justo donde estaba antes!. Puedes hacer esto siempre que estes sin blanca.

▶ CAÍDAS: al caer desde grandes distancias, si pulsas el botón de arma justo antes de dar en el suelo, podrás moverte tan pronto como aterrices.

▶ PELO DORADO: si usas las habilidades especiales de Goemon (touch-and-go) y mientras lo haces te matan, volverás a la vida con el pelo dorado. Eso sí, ya no podrás cambiar el color del pelo.

▶ MOVIMIENTO NINJITSU DE 360 GRADOS: si das giros de 360 grados con el stick mientras pulsas B rápidamente, podras efectuar un golpe de 360 grados que acabará con todos los enemigos que te rodeen.

▶ RUMBLE PACK: aunque el juego no está diseñado para el Rumble Pack, este periférico funcionará en las fases de Jefes finales.

NASCAR Racing '99

▶ CORRER CON BOBBY ALLISON: Elige la configuración "3" del mando; escoge el circuito Charlotte, ilumina la opción "Select Car" e introduce este código en menos de 4 segundos: C+Arriba, C+Izquierda, C+Abajo, C+Derecha, L, R, L, R, Z (2 veces). Un sonido confirmará el truco.

▶ CORRER CON DAVEY ALLISON: Elige de nuevo la configuración "3" del control; luego escoge el circuito Talladega, ilumina la opción "Select Car" y teclea este código en menos de 4 segundos: C+Arriba, C+Izquierda, C+Abajo, C+Derecha, L, R, L, R, L,R, y A.

▶ CORRER CON ALAN KULWYCKI: Tras elegir de nuevo la configuración "3", elige el circuito de Bristol, ilumina "Select Car" e introduce este código en el plazo de tiempo habitual: Z (8 veces), R (2 veces). Un sonido confirmará que el truco se ha hecho bien.

▶ CORRER CON BENNY PARSONS: Con la configuración de antes, escoge el circuito de Richmond y en la pantalla de selección de coche teclea: C+Arriba, C+Derecha, C+Abajo, C+Izquierda, Z (3 veces), L, Z (2 veces).

▶ CORRER CON CALE YARBOROUGH: Repite el proceso habitual, eligiendo ahora el circuito de Darlington y tecleando este código en menos de 4 segundos: L, R, L (3 veces), R (2 veces), Z.

▶ CORRER CON RICHARD PETTY: Tras hacer lo mismo que en los trucos anteriores, escoge el circuito de Martinsville y teclea: C+Arriba (2 veces), C+Abajo (2 veces), C+Izquierda, C+Derecha, C+Izquierda, C+Derecha, L, R.

NHL 99

▶ CODIGOS SECRETOS: deberás introducirlos en la pantalla de Password, y son:

▶ FAST: juego más rápido.

▶ BRAINY: Modo Cabezón.

▶ BIGBIG: jugadores gigantes.

Off-Road Challenge

▶ CIRCUITOS OCULTOS: escribe cualquiera de estos trucos en la pantalla de "Choose a track":

▶ FLAGSTAFF: mantén pulsado L y pulsa Izquierda en el D. Pad, luego ponte sobre "Mojave", mantén pulsado Z y pulsa A.

▶ EL CAJÓN: mantén pulsados L y R y pulsa Arriba en el D. Pad, dirígete a "El Paso", mantén Z y pulsa A.

▶ GUADALUPE: mantén R y pulsa Abajo en el D. Pad, ilumina "Vegas", mantén Z y pulsa A

Penny Racers

▶ MEJORES ARMAS, PUNTOS EXTRA, CLASE AVANZADA: Consigue medalla en cada nivel de cada clase (C, B o A) para conseguir puntos extra, mejores armas, y para avanzar a la siguiente clase (B, A o AA)

Pilotwings 64

▶ BIRDMAN EN NUEVA YORK: Este truco lo pueden hacer incluso principiantes. Simplemente, escoge el Cinturón Cohete (Rocket Belt) para volar, y dirígete al nivel Class A. Elige tu personaje y comienza a jugar: dirígete al oceano y sigue hasta el Norte hasta llegar a la otra ciudad. Al acercarte verás un edificio con un tono verdoso:

vuela hacia él y verás 2 entradas. Ve a la entrada lateral, entra y sal por la otra parte. Si lo has hecho bien verás que el entorno ha cambiado, y encontrarás una estrella especial que te transformará en "¡Birdman!". Vuela por el lugar un poco más y verás que ahora te encuentras en la ciudad de Nueva York.

▶ CAMEO DE WARIO: Cuando veas una réplica del Monte Rushmore, dispara a la cara de Mario con los misiles del girocóptero o el disparo del cañón. Si le das, la cara se transformará en el rostro del archirival de Mario: WARIO.

Quake 64

▶ Para acceder a un menú oculto, introduce la siguiente contraseña en la pantalla de Passwords: QQQQ QQQQ QQQQ QQQQ. El juego te dirá que es incorrecto, pero en el menú de opciones habrá una nueva opción con el nombre de Debug.
Ahora tendrás acceso a todos los niveles, armas y al modo Dios.

Quake 2

▶ NIVELES "TWIST": Introduce como password FBBC VBBB FBBC VBF7. Se trata de un nivel Deathmatch con un tiempo límite de 1:40 y con lanzacohetes.

▶ NIVELES "TWIST" ALTERNATIVOS: Escribe el password FVBS LBBB 7VBC 3BGB; te verás en un nivel similar a los "Twists", pero con un gran desafío ante ti...

▶ MUNICIÓN INFINITA EN EL MODO MULTIJUGADOR: Escribe como password S3T1 NF1N IT3S H0TS; este código también permite dar saltos más grandes.

▶ GRAVEDAD REDUCIDA EN MODO MULTIJUGADOR: Introduce S3TL 0WGR VITY ????

▶ COLORES ADICIONALES PARA UNIFORMES: S3TC 0OLC 0L0R S???
PASSWORDS:
PGBR VK?B 65BH Y3HD3
1KLS DN5H 7NBF DWRQ4
2KLR SDRY ?VV4 YQ8X5
VK3T 7LFC 94B7 D3R36
WK3H QNBW NLV5 XGL37
TK7P 6LLP KWGY XD4V8
ST0N QPX4 2WGY JXTS9
R??P 7NY4 2WGX 99TX10
Q??K BBBV NBQ1 7GCV11
P64? ZM5B ?BM0 5YH612
N664 SQ63 XB?K B7LF13
M682 M7QT 1215 809814
L669 H8MD G8XB JNYV15
K681 X8CL H01K 1PF516
J6?0 BT5M NRZ2 QXLL17
H6?0 XXFW PHV1 77P418
G6?9 GYMK RWNK SMSL19
F6Y3 WXQK CHD0 8K4D

Rakuga Kids

▶ UNIFORMES ALTERNATIVOS: Pulsa varias veces Puñetazo y Patada al elegir luchador.

▶ LUCHAR CON INOZ: Primero acumula más de 2 horas de juego; luego, mantén pulsado L al elegir a Mamazo y podrás manejar a Inoz.

▶ LUCHAR CON DARKNESS: Debes acumular unas 5 horas de juego en total: Darkness estará disponible en la pantalla de selección.

▶ OPCIONES EXTRA: Acumula más de 10 horas de juego y aparecerán las palabras "Extra options" en la pantalla de opciones.

Rampage World Tour

▶ Si quieres elegir el nivel que destruir, solo tienes que mantener pulsados en la pantalla de selección de personaje L, C-ARRIBA, C-ABAJO, C-IZQUIERDA, C-DERECHA y comenzar una partida. Ahora pulsa ARRIBA o ABAJO para elegir un país o IZQUIERDA y DERECHA para elegir una ciudad.

Robotron 64

▶ Para ejecutar los siguiente códigos, debes acceder al menú Setup.
50 vidas: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-IZQUIERDA, C-DERECHA.

▶ Modo Game Boy: ARRIBA, ABAJO, DERECHA, C-IZQUIERDA, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, C-DERECHA, ARRIBA, ABAJO.

▶ Selección de nivel: ABAJO, ARRIBA, C-IZQUIERDA, ABAJO, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, ABAJO, C-DERECHA.

S.C.A.R.S.

▶ COCHE CAR: Escribe"NRNNRR" como password.

▶ COBRA CAR: Escribe "TRTTLL" como password.

▶ PANTHER CAR: Escribe "YMSTTR" como password.

▶ SCORPION CAR: Escribe "SDSSRT" como password.

▶ ACTIVAR LA CRYSTAL CUP EN EL GRAND PRIX: Escribe "LGSSSX" como password.

▶ ACTIVAR LA DIAMOND CUP EN EL GRAND PRIX: Escribe "CRKKYY" como password.

▶ ACTIVAR LA ZENITH CUP EN EL GRAND PRIX: Escribe "DZPKKK" como password.

▶ MODO MASTER Y TODOS LOS BONUS CARS: Escribe "PXPRTS" como password.
ACTIVAR TODOS LOS CÓDIGOS: Escribe "WLLVDD" como password.
Alternativamente, puedes pulsar Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo, Z, R, Abajo, Izquierda, Arriba y Derecha en la pantalla de selección de jugador.

Shadows Of The Empire

▶ EL CODIGO MAS PODEROSO: este difícil truco requiere ser muy flexible, o bien la ayuda de un amigo. Primero introduce como nombre _WAMPA__ STOMPA (un espacio antes de Wampa, 2 antes de Stompa). Comienza a jugar un nivel y pausa el juego. Ahora pulsa y mantén pulsados simultaneamente estos botones: L, R, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha (en el D. Pad), Z e izquierda en el C. Pad. Con todo esto pulsado (ahora viene lo chungo), pulsa el C. Pad (o control analógico) media vuelta a la izquierda y espera hasta oir un "biip". Ahora pulsa media vuelta a la derecha hasta ori de nuevo el sonido. Hazlo de nuevo hacia la izquierda. Si lo has hecho bien, deberás ver un texto rosa sobre las otras opciones. Usando el D. Pad podrás elegir entre las diversas opciones, como invencibilidad, 50 vidas, antialiasing, texturas, selección de nivel y muchas más.

Snowboard Kids

Este código se introduce en la pantalla de título antes de escoger el modo de juego. Pulsa la siguiente combinación: ABAJO (joystick), ARRIBA (joystick), ABAJO (cruceta), ARRIBA (cruceta), C-ABAJO, C-ARRIBA, L, R, Z, IZQUIERDA, C-DERECHA, ARRIBA (joystick), B, DERECHA, C-IZQUIERDA, START.
Si ha funcionado escucharás un grito. A partir de ahora podrás escoger un nuevo personaje, pistas extras y algo más.

South Park

Los códigos que te mostramos a continuación debes introducirlos en el decodificador Cheesy Poofs,que es la opción del juego para activar los trucos. Gracias a con ellos obtendrás muchas ventajas y algunos personajes secretos:

▶ Munición ilimitada: FATTERKNACKER

▶ Multiplayer con Barbrady: ELVISLIVES

▶ Multiplayer con Mister Mackey: CHEATINGISBAD

▶ Multiplayer con Philip: PHAERT

▶ Multiplayer con Terrance: RAFT

▶ Multiplayer con Mr. Garrison: DOROTHYSFRIEND

▶ Multiplayer con Chef: LOVEMACHINE

▶ Multiplayer con Wendy: CHECKATACO

▶ Multiplayer con Pip: FISHNCHIPS

▶ Multiplayer con Ike: KICKME

▶ Multiplayer con Ms. Cartman: ALLWOMAN

▶ Multiplayer con Mephisto: GOODSCIENCE

▶ Multiplayer con Jimbo: STARINGFROG

▶ Multiplayer con Ned: HAWKING

▶ Multiplayer con Big Gay Al: OUTRAGE

▶ Multiplayer con Alien: MAJESTIC

▶ Multiplayer con Starvin Marvin: SLAPUPMEAL

▶ Multiplayer con Skinny Mode: VEGGIEHEAVEN

▶ Multiplayer con Todos: OMGTKKYB
Personajes con más Cabeza: MEGANOGGIN

▶ Modo Pen&Ink: PLANEARIUM

▶ Créditos: SCREWYOUGUYS

▶ Todos los trucos: BOBBYBIRD

Space Dynamites

▶ JUGAR CON EL JEFE FINAL: En la pantalla de título pulsa A, B, R, L, C-Arriba, C-Abajo.

▶ COMBO SECRETO: Cuando el medidor de combos esté al máximo, pulsa C-Arriba, C-Izquierda, C-Abajo.

Space Station Syllicon Valley

Para poder seleccionar el nivel sigue los pasos que te indicamos a continuación.
En la pantalla «Saved Game Select» pulsa ABAJO, ARRIBA, Z, L, ABAJO, IZQUIERDA, Z, ABAJO.



Si todo ha ido bien, escucharás un sonido que lo confirma. Ahora selecciona una de las opciones y aparecerá una pantalla en la que podrás seleccionar el nivel que más te guste.

Super Mario 64

▶ COMO MANEJAR LA CAMARA EN LAS ESCENAS CINEMATICAS: no podía faltar un truco para el estandarte de Nintendo 64. Tras derrotar a Bowser, asegúrate de tener conectado un mando en el puerto nº 2 de la consola. Cuando Mario vuele hacia el castillo y la princesa aparezca, podrás usar el stick analógico del mando 2 para cambiar el ángulo de cámara. Esto también vale para las escenas que aparecen mientras pasan los créditos.

Superman

▶ PODERES INFINITOS: Para tener Visión Calorífica, Visión de Rayos X, Aliento de Hielo y Supervelocidad infinitas, mantén pulsados A, B, C-Abajo, C-Arriba, todo en la pantalla de título.

▶ SELECCIÓN DE NIVEL: Juega hasta que puedas salvar partida; entonces salva, resetea y carga tu partida. Cuando se te pregunte si deseas conectar el Rumble Pack pulsa B y luego A.

Tetrisphere

▶ Para conseguir que la pantalla de selección de nivel aparezca antes de empezar cada partida, deberás ir a la pantalla de selección de nombre y pulsar L, C-DERECHA, C-ABAJO. Esto hará que los números sean sustituidos por pequeños dibujos. Una vez lleguemos a esto deberemos introducir el nombre con los siguientes dibujos que has obtenido anteriormente: SATURNO, NAVE, MISIL, CORAZÓN, CALAVERA. Pulsa Start y selecciona el modo de juego que más te guste.

Top Gear Rally

Si te cuesta acceder a los coches y circuitos de este veterano juego de rallys, no dudes en utilizar estos trucos.

▶ Solo tienes que elegir Arcade Mode y pulsar A, IZQUIERDA, IZQUIERDA, C-ABAJO, A, DERECHA y Z.

También puedes cambiar el color del coche. Selecciona uno cualquiera y mantén pulsado L, R y los cuatro botones C. Entonces pulsa arriba o abajo para elegir un color.

▶ Otro truco consiste en jugar con un coche como una pelota de playa. En la pantalla de selección de campeonato (Championship) pulsa B, B, A, IZQUIERDA, IZQUIERDA, C-ABAJO, A, DERECHA. Mientras introduces el código entrarás en diferentes menús, pero cuando termines de ejecutarlo encontrarás el coche en la pantalla de selección de vehículos.

▶ Para elegir modo, en el menú principal dirígete a Arcade y pulsa ARRIBA, ARRIBA, Z, B, A, IZQUIERDA, IZQUIERDA. Cuando termines de introducir el código, hallarás un coche con forma de casco.

▶ Si quieres conducir un Cupra, en la pantalla del modo Arcade pulsa C-ABAJO, ARRIBA, B, DERECHA, A, C-ABAJO, A, DERECHA. Ahora lo tendrás a tu disposición este flamante deportivo en la pantalla de selección de vehículo.

▶ Para finalizar un par de rarezas, mientras juegas pulsa B, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, Z, DERECHA. Con este código jugarás sin anti-aliasing.

▶ Para jugar el Rainbow Mode pulsa C-ABAJO, Z, B, ARRIBA, ARRIBA, DERECHA.

Top Gear: Overdrive

▶ TODOS LOS COCHES ESTANDAR: Usa el mando analógico para iluminar las siguientes opciones en este orden, pulsando z en cada selección: "Credits", "Championship", "Championship", "Versus".

▶ COCHE BONUS: Repite el proceso anterior con estas opciones: "Credits", "Versus", "Setup", "Championship", "Versus", "Versus".

▶ MÁS COCHES BONUS: Completa las 6 temporadas para activar 3 coches adicionales

Turok Dinosaur Hunter

▶ EL GRAN TRUCO: Dirígete a la opción "Enter Cheat" en la pantalla de título, e introduce el password para el Gran Truco, que es el siguiente: NTHGHDGDCRTDTRK. Ahora tendrás todo lo que necesites, incluyendo invencibilidad, armas, munición, cabezotas, salto de nivel y salto de nivel directo para los Jefazos.

Twisted Edge Extreme Snowboarding

▶ TABLAS ESPECIALES: Para obtner estas tablas ocultas debes terminar el 1º en todas las carreras: XXX6, Top Gear Rally y Midway.

Para conseguir la tabla Bucky Board, completa el modo Stunt Challenge.

Para conseguir la tabla Flower Board debes quedar en 1ºposición en los 3 circuitos, en el 1er round del modo Competición.

▶ PERSONAJES OCULTOS: Termina el 1º en todas las fases del modo Competición para que estén disponibles Ben, Nieno, Tok y Boreth.

▶ SALTO EN EL INICIO DE LA CARRERA: Presta atención al empezar la carrera: justo cuando la palabra "Go" desaparezca, pulsa Arriba 2 veces. Si los haces bien saltarás al comienzo de la carrera y estarás por delante de los otros corredores.

Vigilante 8

Elige "Passcode" en el Menú de Opciones e introduce estos códigos para obtener diversos efectos:

▶ A_MOON_GETAWAY: Reduce la gravedad.

▶ LIVING_FOREVER: Invencibilidad.

▶ MIX_MATCH_CARS: Permite que varios jugadores escojan el mismo coche, además de poder elegir un coche del bando enemigo en el modo Quest para 2 jugadores.

▶ MISSILE_ATTACK: Misil mejorado.

▶ I_AM_TOUGH_GUY: Nivel máximo de dificultad.

▶ GO_REALLY_SLOW: Modo Cámara Lenta.

▶ MAX_RESOLUTION: Modo de Ultra Alta definición.

▶ LEVEL_SHORTCUT: Activa los niveles Sand Factory y Secret Base.

▶ GANGS_UNLOCKED: Activa todos los vehículos excepto el platillo volante.

▶ GIMME_DA_ALIEN: Activa el platillo volante.

E JTBT7CFD1LRMGW: Activa TODO.

V-Rally Edition '99

▶ MENÚ CHEAT: En la pantalla de "Press Start" pulsa L + R, C-Izquierda, C-Derecha, L + R. Pulsa Start y mantén pulsado Z, para después pulsar L en la pantalla de selección de modo: la frase "Cheat Mode" aparecerá.

▶ COCHES OCULTOS: De nuevo en la pantalla de "Press Start" pulsa L+R, C-Izquierda, C-Derecha, L+R. Dirígete a la pantalla de Opciones, mantén Z y pulsa L.

Waialae Country Club

▶ "UN MAL GOLPE": Cuando al lanzar la pelota véas que el golpe no va a ser bueno, haz lo siguiente: resetea la consola justo después de haber visto donde cae la pelota, después vuelve a jugar utilizando la opción CONTINUE del menú principal y verás que ese último golpe no fue grabado y por lo tanto puedes repetirlo.

Si no reseteas la consola justo cuando cae la pelota al suelo (o unos pocos segundos después) el golpe será grabado automáticamente por el cartucho y ya no podrás hacer nada.

War Gods

▶ CHEAT MENU: en la primera pantalla de título de War Gods (no la de Start/Options) pulsa rápidamente Derecha, Derecha, Derecha (en el D. Pad), B, B, A, A. Verás que la pantalla parpadea y se escucha decir "¡All too easy!". Dirígete entonces al menú de opciones y comprobarás que hay una nueva opción llamada "Cheat Menu", que te permitirá elegir el handicap, el escenario, desactivar el tiempo o activar una opción de Fatality fácil, simplemente activando esta opción y pulsando luego durante el combate los 4 botones de puñetazo y patada a la vez, cuando aparezca el mensaje "Prove yourself!".

Wayne Gretzky

Si quieres deformar a tu gusto a todos los jugadores de este juego, sigue paso a paso las instrucciones que a continuación te damos.

En la pantalla de opciones pulsa cualquier botón C y presiona R. En la parte inferior de la pantalla aparecerá una línea con muchos ceros.

▶ Jugadores gordos: Mantén C-ARRIBA y R hasta que el quinto cero sea un 1.

▶ Jugadores gigantes: Vuelve a presionar C-ARRIBA y R hasta que el cuarto número sea un 1.

▶ Jugadores enanos: Una vez más, mantén presionado C-ARRIBA y R.

▶ Cabezones: Vuelve a repetir la operación anterior hasta que los dos primeros números formen un 10.

▶ SuperCabezones: Igual que antes pero marcará 01 en lugar de 10.

▶ Cabeza deforme: Una vez más hasta que marquen las dos primeras cifras un 11.

Ahora, si en la pantalla de opciones mantienes L apretado y utilizando los botones amarillos pulsas DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, conseguirás cuatro nuevos equipos en la pantalla de selección de estos.

WCW Nitro

▶ BAILARINES: Pulsa B+C-Izquierda en la Fase Disco y verás su "danza especial".

▶ JAULA EN LLAMAS: Escoge Cage Match y juega con Kane. Cuando empiece la partida pulsa Z, Z, B, C-Arriba, B, Izquierda, Z.

▶ LUCHADORES OCULTOS: Completa el modo Torneo con cualquier luchador en nivel Normal o Hard de dificultad; cada luchador activará un personaje oculto.

▶ CABEZAS PEQUEÑAS: Pulsa C-Izquierda, C-Izquierda, C-Izquierda, C-Izquierda, C-Izquierda, L y Z en la pantalla de título.

▶ CABEZAS GRANDES: Pulsa C-Derecha (7 veces), R y Z en la



pantalla de título.
▶ EXTREMIDADES GRANDES: Pulsa r (7 veces), C-Derecha y Z en la pantalla de título.
▶ MANOS GRANDES: En La pantalla de Selección de Modo, pulsa L 7 veces y C-Izquierda 17 veces.
▶ TODOS LOS LUCHADORES: Pulsa C-Derecha (4 veces), C-Izquierda (4 veces), R (4 veces); L (4 veces) y Z en la pantalla de título.
▶ LUCHADORES BONUS: Pulsa R, L, C-Derecha, C-Izquierda, C-Izquierda, C-Derecha, L, R y Z en la pantalla de título, ilumina a cualquier luchador y pulsa entonces C-Izquierda, C-Derecha, L,R, C-Izquierda, C-Derecha,L,R, Z.
▶ TODOS LOS RINGS: Pulsa C-Izquierda, L, C-Derecha, R, C-Izquierda, L, C-Derecha, R y Z en la pantalla de título.
▶ SELECCIÓN DE RING: Pulsa C-Derecha, R, C-Derecha, R, Z o C-Izquierda, L, C-Izquierda, L y Z en la pantalla de opciones; pulsa Z para cambiar de ring.

Wetrix

Si quieres cambiar las fichas a triángulos, barras o cuadrados grandes, completa todos los niveles de práctica. Conseguirás un fondo de color rojo. Ahora debes obtener un OK en las demás modalidades, a excepción de práctica y multijugador. Si lo consigues, las opciones se iluminarán en verde y el fondo también. Ahora, en todos los modos podrás observar un pequeño ser azul que al tocarle hará que las piezas cambien.
Si quieres conseguir nuevos escenarios, completa los 16 niveles de práctica, 8 solo y 8 contra la máquina.

Wipe Out 64

▶ Si quieres conseguir energía ilimitada, durante el juego mantén presionados Z, L y R y pulsa la siguiente combinación: C-ARRIBA, C-ABAJO, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ARRIBA, C-ABAJO, C-IZQUIERDA, C-DERECHA.
▶ Si lo que quieres es tener armamento infinito, durante el juego mantén presionados Z, L y R y pulsa C-ABAJO, C-ABAJO, C-IZQUIERDA, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-DERECHA, C-ARRIBA.
▶ Para que las armas sean más destructivas, en el menú principal mantén pulsados Z, L y R e introduce esta combinación: C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ABAJO, C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ABAJO, C-ARRIBA.
▶ Para Velocitar Track, en el menú principal mantén presionados Z, L y R y pulsa C-IZQUIERDA, C-DERECHA, C-ARRIBA, C-DERECHA, C-IZQUIERDA.
▶ Y por último, para tener todos los vehículos, en el menú principal, vuelve a mantener Z, L y R y pulsa lo siguiente: C-ABAJO, C-ABAJO, C-ABAJO, C-ABAJO, C-DERECHA, C-ARRIBA, C-IZQUIERDA

Yoshi´s Story

▶ Para empezar, en cualquiera de los minijuegos recolecta 6 melones en una ronda. Conseguirás una fruta corazón. Si te comes la fruta se convertirá en una letra compuesta por monedas. Uniendo todas las letras en orden de aparición de nivel, leerás la siguiente frase en inglés «You are Yoshi's great partner». Un movimiento muy útil para no tener que aguantar en un nivel es Z, L, A y B simultáneamente para salir al menú principal. Para cambiar el color de Yoshi haz lo siguiente:
▶ Yoshi Púrpura: Recoge todas las monedas de cada nivel.
▶ Yoshi Blanco o Negro: Deberás acabar el juego, y al comenzar una nueva partida se te dará la oportunidad de elegir. Por último, en este juego hay una melodía oculta de Mario Paint de Super Nintendo. Para lograr oírla, entra en el menú Time Trial y espera a que la música que se oye suene 8 veces, a la novena podrás oír la melodía secreta.

Zelda 64

▶ IMÁGENES OCULTAS: dirígete al lugar donde Zelda aparece por primera vez. Al entrar, mira la ventana de la izquierda: verás imágenes de Yoshi, Toad, Mario, Bowser y Luigi. Lanza algo a la ventana de Mario y obtendrás 20 rupias; si lanzas algo a la otra ventana, volverá en forma de bomba hacia Link.
▶ EL JUEGO DE LA GALLINA: visita a Talon (el personaje al que despertaste en el Castillo de Hyrule) en el rancho Lon Lon, y acepta la oferta que te hace de jugar al "juego de la gallina": para coger los 3 pollos debes ir a las esquinas y cogerlos todos directamente. Como recompensa tendrás la botella de leche que te permite reponer 5 corazones de salud.
▶ Para capturar a los pollos más fàcilmente, cógelos todos antes de hablar con Talon, y ponlos en la esquina que hay entre Talon, la mesa y las escaleras: se quedarán ahí y permitirán que Link capture los "super pollos" sin que los otros molesten.

GAMEBOY

A Bug's life

Aquí tienes todos los Passwords para esta gran aventura de insectos.
▶ Nivel 2: 9LKK
▶ Nivel de Bonus: BL26
▶ Nivel 3: 5P9K
▶ Nivel 4: 6652
▶ Nivel 5: BKK2
▶ Nivel 6: 2PLB
▶ Nivel 7: 6562
▶ Nivel 8: L5B5

Adventure Island

▶ SELECCIÓN DE NIVEL: En la pantalla de título debes pulsar Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, A, B, A, B.
▶ CONTINUACIONES: En la isla Fern, debes encontrarla abeja Hudson, en la primera fase. Para ello entra en la cueva de la izquierda (en el 3er nivel), acércate a la 4ª calavera y empieza a saltar hasta dar con el Bonus Room, donde está la abeja. Termina de jugar, mantén pulsado Izquierda y pulsar Start para continuar desde la última fase en la que estabas con todos los ítems.

Adventure Island 2

▶ PASSWORD ESPECIAL: Si escribes |0894| tendrás 99 unidades de cada Power Up

Aladdin

▶ SALTAR FASE: Pausa el juego y pulsa A, B (2 veces), A (2 veces), B (2 veces) y A para pasar al siguiente nivel.

Amazing Tater

YBTF5ZZFT2| Floor 3
PASSWORD FINAL:
YBTF5ZZFT2.

Amida

Passwords:
|TLKSS|
|LEIQX|
|VOTAJ|

Ancient

▶ LUCHAR CONTRA BOUNCER:
Pa<ra pelear contra el debes introducir el password:ZAHNBELA.

Animaniacs

▶ TERMINA LOS NIVELES 1 Y 3: para ello tienes que introducir este password: DOT, YAKO, YAKO, ESPACIO, YAKO, DOT, DOT, DOT, WAKO

Atomic punk

PASSWORD FINAL:
BOMNDPBL3NCB3L2H2DJJ

Avening spirit

▶ NIVEL EXPERT: En la pantalla de título del juego deberàs pulsar a la vez Arriba, A y B

Batman

▶ Sound test: Si quieres tener a tu disposición todas las músicas de este fantástico juego, en la pantalla de título presiona sin soltar diagonal ARRIBA/DERECHA en el D-PAD y pulsa START para acceder al menú musical.

Battle arena toshinden

▶ Cuando aparezca el logo de TAKARA al comienzo del juego, presiona B, A, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, ABAJO, ARRIBA, B, A. Un sonido confirmará que todo ha salido bien. Ahora tendrás a tu disposición un menú en el que podrás ver todos los textos que aparecen en el juego.
▶ Si lo que quieres es conseguir a los "jefes" del juego, cuando el logo de TAKARA haya desaparecido, aparecerá una imagen de Ellis. Cuando la veas debes presionar ARRIBA, ABAJO, A, B, DERECHA, IZQUIERDA, A, B. Al igual que en el truco anterior, un sonido te confirmará que ha funcionado. Ahora, si vas a la pantalla de selección de personaje tendrás a tu disposición a SHO, URANUS, GAIA y GAIA II.

Battle Bull

PASSWORD FINAL_
|$F**| - Nivel 48

Battle Ping Pong

PASSWORDS:
7822
6524
1604
0781
5802
8731
0511
1199

Battle unit zeoth

Para conseguir invencibilidad y selección de pantalla, debes seguir los siguientes pasos.
En la pantalla de título, mantén presionado ABAJO y pulsa A y B simultáneamente. Un sonido te confirmará que ha funcionado pero, has de escuchar con cuidado puesto que la música está ligeramente elevada. Una vez introducido el código, empezarás ha jugar en la primera pantalla con invencibilidad. Si quieres empezar en otra pantalla distinta, deberás repetir la operación anterior, es decir, si lo que quieres es comenzar en la cuarta pantalla deberás introducir el código cuatro veces, entonces empezarás en la pantalla elegida con invencibilidad. Si introduces el código seis veces, verás la secuencia final del juego.
▶ ELEGIR NIVEL: Espera hasta que empieces a oir la músic ade la intro durante la pantalla de títulos finales, y pulsa entonces Abajo, A y B a la vez varias veces. Volverás a oir la música: cuenta los tonos musicales y, cuando oigas el número de tonos que coincida con la fase a la que quieras ir, pulsa Start.

Battletoads in Ragnarok's world

▶ Para conseguir cinco vidas



TRUCOS ! TRUCOS

extras, en la pantalla de título mantén presionados ABAJO, A y B, entonces pulsa START. Ahora comenzaras ha jugar con cinco vidas en lugar de tres.

BILL & TED'S Excellent Adventure

▶ Aventura 2: Nuevo México 1879: 555-4239
Aventura 3: Antigua Grecia 410 B.C.: 555-6767
▶ Aventura 4: Inglaterra Medieval 1456: 555-8942
▶ Aventura 5: San Dimas 1,000,000 B.C.: 555-4118
▶ Aventura 6: Centro Comercial: 555-8471
▶ Aventura 7: Colegio: 555-2989

Bionic Commando

Para equiparnos nuevamente, debemos mantener pulsado START y presionar A y B simultáneamente.
Si prefieres los Passwords para el enemigo final, aquí están:
- B1, E1, F1, F2, C3, F3, A4, D4, E4.
- A2, D2, A3, E3, B4, F4.
- A1, C1, D1, B2, E2, B3.

Blades of steel

En la pantalla de título, presiona ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B, A, START. Ahora tendrás a tu disposición en menú musical del juego.

Blaster master boy

▶ ELEGIR NIVEL: En la pantalla de títulos, en la opción continue, mantén pulsado A y pulsa Start. Pulsa Izquierda o Derecha para elegir tu fase.

Blodia

Passwords:
AIJD
DIFP
DJGN
BKQF
ANPD
CNGL
APQD
DQMQ
BNCE
CPHI

Boomer's Adventure in Asmik World

▶ ELEGIR NIVEL: Introduce el password |ANCIENT|
▶ PASSWORDS:
|SCARAB
| 8 |AXOLOTL
| 8 |BLUTEN
| 9 |REMORA
|15|PANGOLIN
|16 |CHIMERA
|16 |DEWLAP
|17 |MINORCA
|23ELYTRON
|24 |GILA
|25 |HYDRA
|32 |IBEX
|33JEDOCH |
top of tower |ZAHNBELA|

Boomer's adventure in Asmik world

PASSWORDS:
▶ Stage 8: SCARAB
▶ Stage 9: BLUTEN
▶ Stage 15: REMORA
▶ Stage 16: PANGOLIN
▶ Stage 17: DEWLAP
▶ Stage 23: MINORCA
▶ Stage 24: ELYTRON
▶ Stage 25: GILA
▶ Stage 32: NYDRA
▶ Stage 33: IBEX.

BOXXLE

▶ Passwords:
Introduce el símbolo de la espada en los espacios "_" .
▶ Level 1-10: B_XW
▶ Level 2-10: D_XX
▶ Level 3-10: G_XY
▶ Level 4-10: H_XZ
▶ Level 5-10: J_X!
▶ Level 6-10: K_x?
▶ Level 8-10: M6X1
▶ Level 9-10: N_X2
▶ Level 10-10: P_X3
Level 11-8: Q_HT

Boxxle 2

PASSWORD FINAL:
|0K84| 5th floor

Brain Bender

PASSWORD FINAL:
|3081| Nivel 5

Bubble Bobble

Si estás cansado de jugar siempre en las mismas pantallas y no llegar nunca al final, aquí tienes el Password para la pantalla número 100: KZ5J
▶ PASSWORD SECRETO: si introduces el password VL+1 tendrás nuevas y músicas y un nivel distinto de dificultad.

Bubble Bobble 2

▶ Para seleccionar la pantalla a la que quieres ir, debes introducir el siguiente Password: 5 V. Ahora presiona START y aparecerá un menú para seleccionar nivel.

Bugs Bunny Crazy Castle 3

▶ Passwords del Jardín
▶ Pantalla 5: STBX4R
▶ Pantalla 10: L4BX4N
▶ Pantalla 15: 42B2G8
Passwords del salón
▶ Pantalla 16: GHB248
▶ Pantalla 20: 39BV4
▶ Pantalla 25: 7YSVGT
▶ Pantalla 30: VDS8GT
▶ Passwords de la Base
▶ Pantalla 31: Z8S24C
▶ Pantalla 35: FMXXGI
▶ Pantalla 40: TJXV8K
▶ Pantalla 45: DSL286
▶ Passwords del Tesoro
▶ Pantalla 46: 8CLVDJ
▶ Pantalla 50: ?DL889
▶ Pantalla 55: R3LVDR
▶ Pantalla 60: 99L8DH
BURAI FIGHTER DELUXE
▶ Nivel 2: HGKM
▶ Nivel 3: CPFG
▶ Nivel 4: JJCM
▶ Nivel 5: DKLF
▶ PASSWORD FINAL:
|Pickles, Tomato, Tomato, Hot Dog| level 6-1

Capitán Planeta

PASSWORDS:
▶ NIVEL 2 -1 : EEHB
▶ NIVEL 3 -1 : HBBP
▶ NIVEL 4 -1 : PEEP
▶ NIVEL 5 -1 : TTPB
▶ NIVEL 6 -1 : PTTH

Carrot Crazy

▶ SALTAR FASE: debes elegir la opción de passwords en la pantalla de opciones e introducir esta secuencia: Diablo de Tasmania, Elmer Fudd, Pato Lucas. Ahora empieza a jugar, pulsa Start para pausar el juego y pulsa Select para saltar al final de la fase en la que te encuentres.

Castlevania Adventures

▶ TODOS LOS ÍTEMS Y ARMAS: debes introducir este password:
CARNE - ANTORCHA - ANTORCHA - CARNE
Comenzarás en el último nivel del juego con todos los ítems y las armas.
▶ NIVEL SECRETO: hay un nivel oculto en el nivel 5. Tras derrotar al jefe de ese nivel (una especie de demonio saltarín) atraviesa la puerta que lleva a la siguiente pantalla. Ante ti habrá 2 caminos: o hacia Arriba o hacia la Derecha; sigue el camino que va directamente hacia arriba y mantente hacia la derecha. Verás una abertura en la pared que lleva a la siguiente habitación; verás 2 murciélagos que cuelgan y una plataforma bajo ellos, y bajo ésta, una plataforma más pequeña, que está sobre un agujero en el suelo. Salta hacia el agujero y golpea la antorcha con una vida extra mientras caes, tras recogerla, caerás sobre otra plataforma. Golpea la antorcha que hay en esa plataforma y salta al suelo, pero no abandones la habitación: el suelo habrá desaparecido e irás a parar al nivel secreto.

Castelvania II: Belmont's revenge

Para comenzar con nueve vidas, introduce como Password Candelabro, Candelabro, Corazón, Corazón.
Para el modo Hard introduce Blanco, Bola de Cristal, Blanco, Bola de Cristal.
Para escuchar las fabulosas músicas, debes introducir Corazón, Corazón, Corazón, Corazón.

Chase H.Q.

▶ Para seleccionar la pantalla en la que quieres comenzar a jugar, presiona ABAJO sin soltarlo, A, B y START. Utiliza A y B para cambiar de pantalla.

Choplifter II

PASSWORDS:
▶ SECTOR 2, NIVEL 3:
BYMSFWR
▶ SECTOR 2, NIVEL 3:
RGHTHND
▶ SECTOR 3, NIVEL 1:
GDGMPLY
▶ SECTOR 3, NIVEL 2:
TRYHRDR
▶ SECTOR 3, NIVEL 3:
SPRYSKS
▶ SECTOR 4, NIVEL 1:
CMPTRWZ
▶ SECTOR 4, NIVEL 2:
CHPYBYS
▶ SECTOR 4, NIVEL 3:
VRYHPPY
▶ SECTOR 5, NIVEL 1:
GMBYQZD
▶ SECTOR 5, NIVEL 2:
LVLYTTZ
▶ SECTOR 5, NIVEL 3:
GDDYGMZ

Contra: The alien wars

Si introduces como Password H2F2 podrás pasar de pantalla fácilmente. Sólo deberás presionar pausa durante el juego para ser catapultado a la siguiente pantalla.
Crash Test Dummies
▶ MENU DE TRUCOS: pulsa Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha en la pantalla de título.
▶ MODO 2 JUGADORES: pulsa Select, Select y Start en la pantalla de título.

Cyraid

▶ PASSWORD FINAL: RUGGER.
DAEDALIAN OPUS
▶ PASSWORD FINAL: FINE.
SELECCIÓN DE NIVEL: ZEAL.

Daffy Duck: The Marvin Missions

▶ ELEGIR ARMAS: consigue 10 puntos tras derrotar a 10 enemigos y pausa el juego.
Introduce uno de estos códigos y conseguirás su respectiva arma o bonus:
▶ LASER: ARRIBA (2 veces)
▶ BALA GRANDE: ABAJO (2 veces)
▶ REBOTAR: IZQUIERDA (2 veces)
▶ DISPARO RÁPIDO: DERECHA (2 veces)
▶ RELLENAR VIDA: B (2 veces)

Deadheat scramble

▶ SELECCIÓN DE NIVEL:
Espera hasta que aparezaca la pantalla de título y pulsa B 8 veces, A 8 veces y B de nuevo tantas veces como el número de fase a la que quieras saltar

Dick Tracy

▶ Fase 2: 49730
▶ Fase 3: 64608
▶ Fase 4: 59715
▶ Fase 5: 56115

Donkey Kong Land II

▶ Para conseguir 47 monedas



TRUCOS TRUCOS

en esta maravilla de plataformas, en la pantalla de "Select Game", ilumina una partida salvada y mantén pulsado Izquierda o Derecha. Ahora presiona repetidamente A, B, A, B, A, B hasta oír una señal. Cuando entres en esta partida, tendrás a tu disposición 47 monedas, más que suficientes para pagar a Klubba y entrar a Lost World desde cualquier kiosco.

Dr. Franken

▶ PASSWORDS:
▶ NIVEL 4: RZ1YQ W985W L25LG
▶ FINAL: JHT87 [CORAZÓN] V7VN VG20Z

DragonBall Z

▶ MINIJUEGO: pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo, Arriba, Derecha, Izquierda, A durante la Intro, mientras el texto de Dragon Ball se mueve.

Dragonheart

Passwords
▶ Fase 2: BCDLST
▶ Fase 3: DCLTSB
▶ Fase 4: LCTBSD
▶ Fase 5: CBLSBT
▶ Fase 6: TTSCDC
▶ Fase 7: SDCDTS
▶ Fase 8: BVDVSC

Elevator action

Las puertas marcadas con una interrogación ocultan muchos ítems. Para conseguirlos como más te convengan debes guiarte por tu puntuación.
▶ De 0 a 1 dígito: Shotgun
▶ De 2 a 3 dígitos: Machine Gun
▶ De 4 a 5 dígitos: Pistol
▶ De 6 a 7 dígitos: Grenade
▶ De 8 a 9 dígitos: Heart
▶ BONUS: cuando abras las puertas marcadas con una interrogante y salgas, tendrás un item elegido al azar. Ese ítem está determinado por el número en tu marcador de puntuación. He aquí la lista de los ítems que se ocultan tras estas puertas y los números que los determinan:
▶ 0 o 1: ESCOPETA
▶ 2 o 3: METRALLETA
▶ 4 o 5: PISTOLA
▶ 6 o 7: GRANADA
▶ 8 o 9: CORAZÓN

Faceball 2000

▶ 9 VIDAS: Ve directamente a la salida del nivel 1 y dispara allí 5 veces: saltarás a una sección secreta que tiene varias salidas parpadeantes; si vas a la izquierda encontrarás un globo con 9 vidas extra.

Final Fantasy Legends

En la pantalla de título, presiona SELECT+START+B y manténlos presionados durante unos tres segundos. Cuando los sueltes, el ansiado menú musical aparecerá.

Final Fantasy Legends II

En la pantalla de título, presiona SELECT+B y presiona START. El menú musical se abrirá ante nosotros.

Fish Killer

Passwords:
Level 21: UIRE
Level 22: CXMT
Level 23: HOBL
Level 31: KAPG
Level 32: SNWD
Level 33: FQJV
Level A1: PAHN
Level A2: ESZC

Fist of the north start

Aquí tienes el Password para la última pantalla de este gran título de lucha.
XKP72QNVHRJGU5.

Flash

Passwords:
▶ Level 1: 23 DELANEY ST
▶ Level 2: DENIM BLVD
▶ Level 3: TRACK 29
▶ Level 4: PICASSO BLVD
▶ Level 5: INGOT LANE
▶ Level 6: 7TH MARKET
▶ Level 7: TRACK 12
▶ Level 8: RUE LE DAY
▶ Level 9: TIN ALLEY
▶ Level 10: GORBY WAY
▶ Level 11: TRACK 66
▶ Level 12: FUN HOUSE

Fortified zone

Passwords:
▶ Level 2: 3375
▶ Level 3: 1681
▶ Level 4: 1122
▶ VIDAS INFINITAS (CHICO):
AAAA
▶ VIDAS INFINITAS (CHICA):
BBBB.

Game & Watch

▶ RESETEAR LA MEMORIA: pulsa Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda (2 veces), Derecha (2 veces).
▶ SALVAR DE FORMA RÁPIDA: durante el juego, dale a pausa y apaga la consola: cuando lo vuelvas a encender comenzarás justo donde dejaste la partida.

Gargoyle´s Quest

▶ PASSWORD FINAL: si quieres ir directamente a la última fase del juego introduce esté código:
SWXE - CBFJ

Gauntlet II

COMO ABRIR TODAS LAS PUERTAS: pues paso a paso y terminando el juego, dirá el jugón de turno. Pero si quieres ir al grano sin tener que sudar tanto, basta con que esperes 100 segundos sin moverte y, por arte de magia, absolutamente todas las puertas del juego se abrirán.

Gex: Enter The Gecko

PASSWORDS:
▶ Abajo + B (5 veces)
▶ Abajo + B (6 veces)
▶ Abajo + B (6 veces)
▶ Abajo + b (3 veces), Arriba + B, Derecha + A, Izquierda + A
▶ Izquierda + A, Abajo + B (2 veces), Derecha + b, Derecha + A. Gracias a este password abrirás todas las puertas, teniendo así acceso libre a todos los niveles.

Godzilla

▶ Passwords:
GL6T
1XPK
39TN
L&=7
T8CJ
?=5Q
C47?
71CL
JHJ/
SC/W
?7QG
8W2H
C?#2
=M3K
Q41M
LC/W
MXRT
WT7Q
GG1C
T94/
8QH=
B#QG
GH4/
?KGQ
9T4M
HB2/
=65=

Go-Go Tank

▶ MENU DE TRUCOS:
En la pantalla de título pulsa Izquierda, Arriba, Derecha, Arriba, Izquierda, Izquierda, Arriba, Derecha, Arriba, Izquierda y Arriba.

Golf

▶ REPETIR EL TIRO: Si no te gusta la dirección de tu bola en cualquier hoyo, puedes reintentarlo apagando la Gameboy, encendiéndola y seleccionando Continue: estarás de nuevo donde empezaste.

Heiankyo alien

▶ DANZA DE LOS KEBIISHIS: Comienza una partida para 2 jugadores en Old Mode y pon los kebiishis frente a frente: si los juntas, veras que se cogen y se ponen a bailar.

Hong Kong

▶ FASE FINAL: En la segunda fase, pulsa A y Start a la vez.

Hyper lode runner

▶ REGRESAR A LOS NIVELES COMPLETADOS: Una vez hayas completado 50 niveles puedes volver a cualquiera de ellos, simplemente introduciendo el password
QM-0388.

Iron Man/X-O Manowar in Heavy Metal

Passwords
▶ Fase 1: TYCKPQ
▶ Fase 2: TJYPDF
▶ Fase 3: ZXCVBM
▶ Fase 4: KDZCPL
▶ Fase 5: MGHQZS
▶ Fase 6: SPLHRJ
▶ Fase 7: YPMBCK
▶ Fase 8: SDWZCM
▶ Fase 9: DPWMQZ
▶ Fase 10: LKLPDX
▶ Fase 11: XCSQSS
▶ Fase 12: MPQPRY
▶ Fase 13: JKRTSC
▶ Fase 14: DXCMGH
▶ Fase 15: LPJKHX

James Bond 007

Si este juego no te llena lo suficiente pero si que lo hacen los de cartas, elige una partida salvada en "Blanco", es decir, sin ningún juego salvado. Cuando se te pida que introduzcas tu nombre, introduce los siguientes códigos:
▶ BJACK: Para jugar al Black Jack.
▶ BACCR: Para jugar al Baccarat.
▶ REDOG: Para jugar al Red Dog.

James Bond, Jr.

Passwords:
▶ Sound Test - 012345
▶ Ending Credits - 888888

Juez Dredd

En la pantalla de título, presiona A, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B y presiona START. El menú para seleccionar pantalla aparecerá ante nosotros.

Jungle Book

▶ CHEAT MODE: pulsa Select para ver el menú de opciones, y en el menú de músicas y activa los siguientes sonidos: 40, 30, 20, 19, 18, 17, 16, 15.

Jurassic Park

▶ SALTAR NIVEL: Cuando el Tyranosaurio abre las fauces después de la pantalla de Título pulsa rápidamente Arriba, Abajo, Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha, Select, Arriba, Abajo, Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha y Select. Luego, durante el juego, mantén pulsado Start y pulsa Select.

Killer Instict

Elige cualquier personaje y en la pantalla de match-up, justo antes de empezar, mantén presionado DERECHA y rápidamente pulsa SELECT, START, B, A. Tendrás a tu disposición al enemigo final.

Korodice

PASSWORDS (NIVEL FÁCIL):
▶ Level 4: 94347
▶ Level 5: 68890
▶ Level 6: 24486

- Level 7: 49320
- Level 8: 28076
- Level 9: 96545
- Level 10: 83193

NIVEL DIFÍCIL:
- Level 4: 22307
- Level 5: 64422
- Level 6: 43059
- Level 7: 46403
- Level 8: 50136
- Level 9: 17443
- Level 10: 99007.

La caza del Octobre Rojo

- Para seleccionar pantalla , en la pantalla de título presiona B, SELECT, IZQUIERDA, DERECHA, START.
- Para comenzar con 25 misiles, en la pantalla del mapa presiona A+B y sin soltarlos pulsa ARRIBA y ABAJO.
- Para tener 25 submarinos, en la pantalla del mapa, mantén pulsados A+B y presiona SELECT, ARRIBA, ABAJO.

Lockn' chase

Cuando la palabra "START" aparezca en la pantalla, presiona A, A, B, B, A, B, B. Oirás un sonido que te confirmará que todo ha salido bien y la palabra "EXTRA" aparecerá ante nosotros. Presiona START para ir a la pantalla 7-1 directamente.

Maaru's mission

- MONTONES DE BURBUJAS: Dirígete al primer árbol de la primera fase: dispárale contínuamente y las burbujas vendran a ti una tras otra.

Megaman: Wily's revenge

Passwords
- Cut Man vencido: A1, B3, C4, D3, D4.
- Elec Man vencido: A2, A4, B3, D1, D2.
- Ice Man vencido: A1, A2, B2, B3, D4.
- Fire Man vencido: A1, B1, B2, C4, D2.
- Fire Man y Cut Man vencidos: A2, B2, C3, D1, D3.
- Fire Man, Cut Man y Elec Man vencidos: A3, B2, B3, B4, C4.
- Castillo del Dr. Wily: A2, A3, B4, C2, C3.

Men in black: the series

- Códigos de acceso
- Manhattan: 2710
- Sewers: 1807
- Aeródromo: 0309
- Rooftops: 2705
- Forest: 3107
- Final: 1943
- Si introduces como código 0601, un mensaje de error aparecerá. Ahora pulsa START para volver al Centro de Comandos y comienza un nuevo juego. Durante el juego, pulsa SELECT y utiliza el D-PAD para mover a tu personaje por toda la pantalla de un modo rápido.
- Para saltar de una pantalla a otra sin ningún tipo de problema, introduce 2409; un mensaje de error aparecerá en la pantalla. Comienza un nuevo juego y pulsa START para pausar, luego pulsa SELECT y serás transportado al final de la pantalla en la que te encuentres.

Mighty Morphin' Power Rargers

Passwords:
- Level 2: 4718
- Level 3: 1012

Monster Max

Passwords:
- Level 4: -8?-35R-
- Level 5: 273?35RZ
- Level 6: JZVHMV3D
- Level 7: L5VP79N7
- Level 8: PL1H17P-
- Level 9: MQLYTY2D
- Level 10: -J#X5DKP

Mortal Kombat

- Para controlar al gigantesco Goro debemos derrotar a Shang Tsung. Una vez lo derrotemos veremos los créditos de final de juego esperando a que las palabras "THE END" aparezcan. Ahora pondremos el D-PAD en la posición de ARRIBA/IZQUIERDA sin soltarlo, también habrá que pulsar SELECT y A. Continua pulsándolos hasta que las palabras "ENTER YOUR INITIALS" aparezcan en pantalla. Introduce tus iniciales y pulsa A. Ahora, cuando la tabla de puntuación aparezca pulsa START y verás un mensaje que dice "GORO LIVES... AS YOU!". Ahora tendrás a Goro bajo tu poder, con lo que no te resultará un gran problema derrotar a tus enemigos.

Mortal Kombat 4

Aquí tienes un buen puñado de códigos para la última entrega de este sangriento kombate:
- Sacar del anonimato a Reptile: 192-234
- Luchar contra Reptile: 205-205
- Llaves desactivadas: 100-100
- Bloqueo desactivado: 020-020
- Dark Kombat: 688-422
- Psycho Kombat: 985-125
- Randper Kombat: 333-333

La máquina comienza con / de vida: 000-707
Jugador 1 comienza con / de vida: 707-000

Mortal Kombat II

Para luchar contra Smoke, uno de los luchadores ocultos, debemos esperar a pelear en la pantalla Kombat Tomb. Cuando Dan "Toasty" Forden aparezca en la esquina inferior derecha de la pantalla, rápidamente habremos de pulsar ABAJO y START.

Navy Blue

Passwords:
- MVCROEOX (CRUISER)
- MBZRLYOC (SEA SPARROW)
- MUDLTEOH (TOMAHAWK)
- YLNFEMHQ (TARTAN)
- YLNYDMIS (CARRIER)
- FKMWCMHK (FANTOM)
- KAFSKYLG (TOMCAT)
- FLTHVMXP (TRIDENT)
- FLTCWMHN (FINALE)

NBA Jam

- TOURNAMENT EDITION

Power-Ups
Introduce los siguientes códigos en la pantalla con las palabras "Tonight's Match-Up".
- Manos Rápidas: IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, A, DERECHA.
- Tiros Altos: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, ARRIBA, A, A, A, A, ABAJO.
- Slippery Court: A, A, A, A, A, DERECHA, DERECHA, DERECHA, DERECHA, DERECHA.
- Mostrar Porcentaje de Tiros: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, B.
- Power-Ups de Triples: ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO, ARRIBA.
- Power-Ups de Goaltending: DERECHA, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, ABAJO, ARRIBA.
- Power-Ups Mates: IZQUIERDA, DERECHA, A, B, B, A.
- Power-Up Fire: ABAJO, DERECHA, DERECHA, B, A, IZQUIERDA.
- Max Power: DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, B, DERECHA.
- Power-Up Ataque: A, B, ARRIBA, A, B, ARRIBA, ABAJO.
- Power-Up Presionar: ABAJO, DERECHA, A, B, A, DERECHA, ABAJO.
- Power-Up Turbo: B, B, B, A, ABAJO, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA.
- Power-Up Velocidad: ARRIBA, ARRIBA, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, B, A.

Nemesis

- Durante el juego presiona START para pausar y pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A. Cuando reanudes el juego podrás ver que dispones de todas las armas.

NOTA: Este truco solo funciona una vez por pantalla.
- MENU DE ARMAS AL COMPLETO: Pausa el juego y presiona Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, B, A y Start.

NFL Blitz

PASSWORDS:
- JUGAR CON LOS MIDWAY BLITZERS: 06267545
- JUGAR CON EMERYVILLE ECLIPSE: 00606

Ninja Boy

Para continuar, mantén presionado el botón A y pulsa START.
- CONTINUES INFINITOS: Al aparecer la pantalla de título, después de la de Game Over, mantén pulsados A y B y pulsa Start.
- SELECCIONAR NIVEL: En la pantalla de título pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, A, B, A y B. Luego, mantén A y pulsa Start: aparecerá la pantalla de selección de nivel (Stage Select).

Ninja Gaiden Shadows

- SOUND TEST: En la pantalla de título mantén pulsados A, B y Arriba y pulsa Start.

Oddworld Adventures

- SUPER SALTO: cuando Abe esté saltando pulsa Start para pausar el juego mientras esté aún en mitad del salto. Cuando reanudes el juego, Abe saltará de nuevo pero el doble de la longitud de su salto original.

PASSWORD:
- NIVEL FINAL: TBTBT

Operation C

- EMPEZAR CON 10 HOMBRES: despues de que aparezca la pantalla de títulos, pulsa Arriba (4 veces), Abajo (4 veces), Izquierda (4 veces), Derecha (4 veces), A, B y Start.
- SELECCIONAR NIVEL: tras aparecer la pantalla de título pulsa Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda, Derecha, B, A, B, A y Start.
- 10 VIDAS: En la pantalla de título pulsa Arriba (4 veces), Abajo (4 veces), Izquierda (4 Veces), Derecha (4 veces), A, B y Start.

Pagemaster

- VIDAS ILIMITADAS: debes introducir como password BBBBBBBD.

PASSWORDS:
- ADVENTURE WORLD: CDZZNDJC
- FANTASY WORLD: JFPLRFXP

Paperboy 2

PASSWORDS:
- MIDDLE ROAD: 3875
- HARD WAY: 7946

Parodius 2

- CÓMO HACER MÁS PODEROSA LA NAVE: basta con que introduzcas la siguiente combinación:

Arriba (2 veces), Abajo (2 veces), Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A.

Pipe dream

Passwords:
- Stage 5: HAHA
- Stage 9: GRIN
- Stage 13: REAP
- Stage 17: SEED
- Stage 21: GROW



TRUCOS ! TRUCOS



- Stage 25: TALL
- Stage 29: YALI

Pitfall: Beyond the jungle

Passwords
- Underground Caverns: FLTYWTRS
- The Volcano: GNGDWN
- The Prison: BNGDNSD
- The Scourge: SWPNGBLW

Pitfighter

- CONTINUES ILIMITADOS: si los quieres, mantén pulsados Abajo + A cuando Ultimate dice "Still The Best!".
- PATADA VELOZ PARA TY: escoge a Ty como luchador, y durante un combate pulsa Select y A repetidas veces.

Pitman

- SELECCIÓN DE NIVEL: introduce como password Q16KXW y podrás acceder al nivel 95 y a cualquiera por debajo de éste.

Play Action Football

PASSWORDS:
- LOS ÁNGELES: 8HNHGFC98
- CHICAGO: DDNCFPJB9
- HOUSTON: GBLK89F87
- SAN FRANCISCO: 8BLK8MG87
- DENVER: DHNRLG898
- NEW YORK: 85FD34932
- MIAMI: FVCDVMJDC
- WASHINGTON: CKPBM6776

Pocahontas

- Fase 2: KPGXH4T8
- Fase 3: CMQZB6R1
- Fase 4: JWDLF7K5
- Fase 5: TGNDX3V9
- Fase 6: HFSBD2M6
- Fase 7: QZJRL1W4
- Fase 8: BPXCV7Z3
- Colors of the wind: SDLFT8G2
- Fase 9: RWHJX9Z5
- Fase 10: MVNGB4C6
- Fase 11: KCQTD3W1
- Fase 12: TBPRG5H8
- Fase 13: QFCMX2B9
- Fase 14: VDHKS6L7
- Fase 15: BNJHZ1R9

Popeye 2

- Cuando las palabras "Push Start" aparezcan en pantalla, pulsa IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, ARRIBA. Un menú secreto llamado "Popeye 2 Music Island" aparecerá. Utiliza ARRIBA y ABAJO para cambiar de música y A para hacerla sonar, o IZQUIERDA, DERECHA y B para oír cualquier sonido del juego.

Power Quest

PASSWORDS:
- TORNEO NACIONAL, NIVEL 2 DE EQUIPAMIENTO Y POWER PACK: 1SZK-DRT2-QFY5
- TORNEO NACIONAL, NIVEL 2 D EEQUIPAMIENTO, POWER PACK Y HEALING PACK: 32RY-DVNS-D2SP
- ATAQUES DE NIVEL 3, SUPER PART Y POWER PACK: PV9S-040G-0140

Prehistorik Man

- SECRETOS: si durante la intro pulsas Abajo, A, Arriba, B, Izquierda, Derecha, B, A, B, A, B, A, Arriba y Abajo, activarás el menú de trucos y serás invencible. Además, si pulsas Select durante el juego, saltarás al siguiente nivel.

Primal Rage

- MOVIMIENTO ESPECIAL DE DIABLO: mantén pulsados 1 +2 y presiona entonces Arriba y Abajo: Diablo efectuará su "Pulverizer Move".

Prince of Persia

Passwords
- Nivel 2: 06769075
- Nivel 3: 28611065
- Nivel 4: 92117015
- Nivel 5: 87019105
- Nivel 6: 46308135
- Nivel 7: 65903195
- Nivel 8: 70914195
- Nivel 9: 68813685
- Nivel 10: 01414654
- Nivel 11: 32710744
- Nivel 12: 26614774
- Batalla con Jaffar: 98119464
- Final: 89012414

Puzzle Road

PASSWORDS:
- NIVEL 2: SHMT
- NIVEL 3: HAIA
- NIVEL 4: IRCG
- NIVEL 5: NUHO
- NIVEL 6: OSIN
- NIVEL 7: BUNO
- NIVEL 8: UGOU
- NIVEL 9: RIKR
- NIVEL 10: ETUA
- NIVEL 11: DENY
- NIVEL 12: ONOU
- NIVEL 13: IASU
- NIVEL 14: RTHC
- NIVEL 15: OSIH
- NIVEL 16: NUNI
- NIVEL 17: IKOI
- NIVEL 18: IIBD
- NIVEL 19: DTUE

Q*Bert

- En la pantalla de título, pulsa DERECHA, ARRIBA, B, A, ABAJO, ARRIBA, B, ABAJO, ARRIBA, B. Podrás disfrutar de una película escondida.

Q-Billion

Passwords:
- WALL
- IDEA
- NOON
- SELECCIÓN DE NIVEL: TOIL

Raging Fighter

- LUCHAR CON EL MISMO PERSONAJE: cada uno de estos códigos debe introducirse en la pantalla de título:
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B y B para luchar contra el mismo personaje (con el mismo color) en partida de 1 solo jugador.
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B y A para luchar contra el mismo personaje (distinto color) en una partida de 1 solo jugador.
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, A y A para jugar contra el mismo personaje (igual color) en una partida de 2 jugadores.

Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, A y B para luchar contra el mismo personaje (color distinto) en una partida de 2 jugadores.

Rats!

PASSWORDS:
- Nivel 2: CDGBLDBMNQ
- Nivel 3: B5?B2CVKLL
- Nivel 4: 41V?TWSKB-
- Nivel 5: 5LTRCX2LF7
- Nivel 6: VDLNYBGF82
- Nivel 7: CLGVQDVPC8
- Nivel 8: 5J9MFXSTCF
- Nivel 9: 5NZJMY?F56
- Nivel 10: 4YR73WJRS3
- Nivel 11: M5HQBYXGH9
- Nivel 12: L5KTDWXP49
- Nivel 13: B5RQSCVLX8
- Nivel 14: VNBHCBZRJS
- Nivel 15: M8DN6Y6--1
- Nivel 16: W?F?HF8K-2
- Nivel 17: VT55CB1CDN
- Nivel 18: W-T6RF1QC2
- Nivel 19: C3KF4FCMW8
- Nivel 20: M6PKNY7L-1
- Nivel 21: 525M7YKNF7
- Nivel 22: B-63SCWT4V
- Nivel 23: BDZL6BMM2G
- Nivel 24: 51T1FYKK5?
- Nivel 25: C?H6JIWF14
- Nivel 26: CPJ7LD5K7B
- Nivel 27: VN-1PB9QQS
- Nivel 28: WD71TDRKRN
- Nivel 29: V6J3RC92N?
- Nivel 30: VJCM1B?C?S
- Nivel 31: 5?TSTYQSTY
- Nivel 32: L61K4WBGXW
- Nivel 33: LP4B8VBCVC
- Nivel 34: 5YWNWYZLC3
- Nivel 35: B1G3BC6FV8
- Nivel 36: 5MGGHXGR58
- Nivel 37: BTY5NBNP8G
- Nivel 38: WLGX9DJFTD
- Nivel 39: C?4P8FNH7Z
- Nivel 40: 5T1B7XQKKP
- Nivel 75: 4WFG3VNZ?B

Real Bout Fatal Fury Special

- JUGAR CON GEESE: En la pantalla de Sound Test pulsa Izquierda + A: aparecerá una nueva opción donde debes introducir el código 11111110. Vuelve a la pantalla de selección de personaje, escoge a Billy y pulsa Start. También puedes conseguirlo si terminas el juego sin usar continues.
- JUGAR CON IORI: Activa la opción oculta anterior e introduce el código 11111110; vuelve de nuevo a la pantalla de selección de personaje, escoge a Krauser y pulsa Start.

Road Rash

PASSWORDS:
- NIVEL 4: 9DGG-BB9F-FFKK
- NIVEL 5: 9CBK-632C-88KO

Rocky And Bullwinkle

- MODO FÁCIL: Pulsa Start + Select + A + B durante una partida para volver a empezar pero en una versión más fácil del juego.

Rolan's curse

Passwords:
- Nivel 1: GDRS SKLL
- Nivel 2: GKRS STJP
- Nivel 3: GJRT STTP
- Nivel 4: GSRT TKKP
- End: PQRJ LNPC
- Fuego/Hacha Mágica: QKMT TQHP
- Espada/Power Crystal: FRTT TGTP

Skate Or Die, Tour de thrash

- PASSWORD ATLANTIS: JZWC

Snoopy's Magic Show

Passwords:
- Nivel 2: 1NWQ
- Nivel 3: 70BT
- Nivel 4: 104ª

- Nivel 5: 4N44
- Nivel 6: 1NX2
- Nivel 7: 105H
- Nivel 8: 10XD
- Nivel 9: 1N1C
- Nivel 10: 1N10
- Nivel 11: H0O7
- Nivel 12: 10EI
- Nivel 13: ONBV
- Nivel 14: 1N1B
- Nivel 15: C01X
- Nivel 16: 10I1
- Nivel 17: CZ10
- Nivel 18: XZ2Q
- Nivel 19: 1QET
- Nivel 20: XQ1A
- Nivel 58: V5YO.

Snow Bros JR

▶ Cuando la pantalla de título aparezca, pulsa IZQUIERDA, ABAJO, A y B simultáneamente. Pulsa START para ser invencible.

▶ Para seleccionar la pantalla a la que deseas ir, pulsa en la pantalla de título ARRIBA, SELECT y B. Ahora pulsa START y podrás elegir nivel.

Soccer Mania

▶ OPONENTES INVISIBLES: En la pantalla de título pulsa Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A y Start. Tus rivales serán invisibles, poniéndote las cosas más dificililllas.

Solomon´s Club

▶ CÓMO CONSEGUIR LA LLAVE DE CADA NIVEL: antes de que aparezca la pantalla de Start y Passwords, pulsa A, B, A, B, B, A y Arriba. Podrás conseguir la llave de cada nivel simplemente pasando a través de la puerta.

Speedy Gonzales

PASSWORDS:

- Mexico: 500999
- Forest: 343003
- Desert: 830637
- Country: 812171
- Island: 522472

Sports Illustrated Championship Football And Baseball

▶ DEFENSA MÁS RÁPIDA: Mantén pulsado B mientras corras.

▶ LANZAR LA BOLA MÁS LEJOS: Mantén pulsado A después de lanzar la pelota.

Spud's Adventure

▶ SELECCIÓN DE NIVEL: Introduce BANCHOU como password: la frase "MAP SELECT 000" aparecerá para confirmar el truco; pulsa entonces Abajo para seleccionar nivel.

Star Trek

▶ SALTO INSTANTANEO: Mantén pulsado Izquierda y pulsa Select.

▶ PASSWORDS:

- Neural: 0523.4
- Kalanda: 1031.5
- Triskelion: 2307.6
- Pallas X1: 3112.7
- M-24 Alpha: 7156.3
- Planet Killer: 3516.7

Star Trek Generations: Beyond The Nexus

PASSWORDS:

- Nivel 2: HARRIMAN
- Nivel 3: DEMORA
- Nivel 4: SOREN
- Nivel 5: VERIDIAN
- Nivel 6: OGAWA
- Nivel 7: FARRAGUT

Star Trek: The Next Generation

Para seleccionar misión introduce en la pantalla de Passwords "OVERRIDE". Ahora, cuando Picard aparezca, utiliza ARRIBA para cambiar de misión. De esta forma podrás acceder a cualquiera de las fases de este cartucho.

Star Wars: Return Of The Jedi

PASSWORDS:

▶ DANCE HALL: SNKMTD

▶ SAIL BARGE: RWVJBC

▶ ENDOR: TFGBMN

▶ EWOK VILLAGE: HJMKPL

▶ POWER GENERATOR: QGTHGD

▶ DEATH STAR: PSVZKL

▶ TOWER: SFPYSW

▶ DEATH STAR MISSION 1: CGGYON

▶ DEATH STAR MISSION 2: KFGZXQ

Street Racer Deluxe

▶ Silver cup: Escribe JXPSVW como password.

▶ Gold cup: Escribe BEFQMR

Super Hunchback

▶ CÓMO CONSEGUIR UNA VIDA: para que tu aventura sea más sencilla, reune las letras que forman la palabra EXTRA y conseguirás una vida adicional.

Super Mario Land 2

▶ Jugar en las Demostraciones Gate Zone: Mantén pulsado ARRIBA en la pantalla de título y pulsa SELECT.

▶ Space Zone: Mantén ARRIBA y A en la pantalla de título y pulsa SELECT.

▶ Turtle Zone: Mantén ARRIBA y B en la pantalla de título y pulsa SELECT.

▶ Macro Zone: Mantén ARRIBA, A y B en la pantalla de título y pulsa SELECT.

Para acceder al modo "Easy", tan solo deberás pulsar SELECT en la pantalla de las tres tuberías, justo antes de comenzar la partida. Ahora todo te resultará mas sencillo.

Super Street Fighter

▶ SUPER MOVIMIENTOS: aquí tienes un par de golpes especiales que pueden resultarte útiles:

▶ RYU: Atrás, Abajo, Adelante + Puñetazo

▶ BALROG: Puñetazo y Patada a la vez.

T.M.N.T: fool of the Foot clan

Para acceder a tres juegos nuevos, solo hay que pulsar en el menú de configuración la siguiente combinación: SELECT+A+B. La nueva opción aparecerá ante nosotros.

Para recuperar la energia perdida con nuestra tortuga, debemos pausar el juego y pulsar ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A. Ahora podremos seguir combatiendo como nuevos.

Nota: Solo es posible efectuar el truco una vez en cada fase.

Tail ´Gator

PASSWORDS:

- NIVEL 2: 6291
- NIVEL 3: 4350
- NIVEL 4: 4183
- NIVEL 5: 8093

Taz-Mania

PASSWORDS:

- NIVEL 2: 345371
- NIVEL 3: 745577
- NIVEL 4: 367123

Tecmo Bowl

Passwords:

▶ Jugar con Los Angeles Vs. Miami en Tecmo Bowl: 94BFFDAI.

▶ Jugar con San Francisco Vs. Denveren los Campeonatos: 1DAFF7A6

▶ Jugar con New York Vs. Miami en los Campeonatos: 24AFFDAD

▶ Jugar con Seattle Vs. Washington en los Campeonatos: 937FBFA5

▶ Jugar con el Equipo Invisible Vs. Chicago en los Campeonatos: 397BFFA5.

- 5B7FBFA3: Washington
- CFBFF7A0: Denver
- 43AFFEAC: Indianapolis
- 46AFFDAB: Miami
- 49AFFBA9: Cleveland
- 969FDFA5: Los Angeles
- 9C3F7FA5: San Francisco
- 63AEFFA5: Dallas
- 269DFFA1: New York
- 697BFFA5: Chicago
- AC37FFA9: Minnesota.

Terminator 2: Judgment day

Para muchos de vosotros seguirá siendo un verdadero problema la 3ª pantalla de este divertido juego. Para hacer todo un poco más sencillo nada mejor que ralentizar lo que sucede en pantalla. Para ello solo hay que mantener pulsado el botón SELECT cuando os dispongáis a recomponer el circuito.

Tetris

▶ Para elegir el nivel, debes mantener pulsado ABAJO desde que enciendes tu GameBoy hasta que el juego comienza. Muy útil para no tener que comenzar siempre desde el principio y elegir el nivel que más te guste.

Tetris blast

En la pantalla de título, pulsa B cinco veces. Luego, pulsa START y la opción "Fight 2" aparecerá. Ahora lucharás contra los jefes.

Pero si con esto no tienes suficiente, aquí tienes todos los Passwords de nivel:

- Nivel 2: ZFFFJJJF
- Nivel 3: B/MMLLKB
- Nivel 4: XSDDGGDM
- Nivel 5: KCWGLLHK
- Nivel 6: VG.LJJDM
- Nivel 7: K.TDGGMF
- Nivel 8: XZSCDDKK
- Nivel 9: DFMYLLDD
- Nivel 10: YGCPDDHL
- Nivel 11: GVMYLLCJ
- Nivel 12: V/JVDDGK
- Nivel 13: CJXTBBCF
- Nivel 14: !L.YLKKL
- Nivel 15: LXWTBMMB
- Nivel 16: VSRPDCCH
- Nivel 17: KBCDTFDF
- Nivel 18: XDFGYKJF
- Nivel 19: F!CDTFCM
- Nivel 20: TTGHPMJB
- Nivel 21: DBVGYKGD
- Nivel 22: .JRCRCKB
- Nivel 23: CY/BPMHF

The jungle book

▶ Pulsa SELECT para acceder al menú de opciones, ilumina la opción de Music/Effects y ejecuta los siguientes sonidos en este orden:

40, 30, 20, 19, 18, 17, 16 y 15.

Ahora dispondremos de un menú de trucos de lo más completo, con multitud de ventajas.

The Kings of Fighters '95

Cuando aparezca el logo de TAKARA al comienzo del juego, presiona el botón SELECT repetidamente para los diferentes efectos:

▶ Tres veces para conseguir a Saisyu y Rugal.

▶ Veinte veces para conseguir a Nakoruru.

▶ Veinticinco veces para comenzar la partida con el Power al máximo.

Por último, si mantienes presionado A+B y pulsas SELECT en el logo de TAKARA, recibirás una grata sorpresa.

The legend of Zelda: link' awakening

▶ En el menú del inventario, equípate con bombas y flechas. Ahora tus flechas serán explosivas.



The Lion King

▶ Durante el juego, presiona START para pausar y rápidamente pulsa: B, A, A, B, A, A. Serás transportado a la siguiente fase.

The Real Ghostbusters

PASSWORDS:
▶ Nivel 2: LFBD
▶ Nivel 3: VCSB
▶ Nivel 4: TRFF
▶ Nivel 5: ZFRG
▶ Nivel 6: NGSF
▶ Nivel 7: QDCZ
▶ Nivel 8: KCNG
▶ Nivel 9:TRBD
▶ Nivel 10: LGCK
▶ Nivel 11: WGRD
▶ Nivel 12: TCMF
▶ Nivel 13: RBCN
▶ Nivel 14: NBMF
▶ Nivel 15: GPBL
▶ Nivel 16: RBCT
▶ Nivel 17: RCNG
▶ Nivel 18: FCRF
▶ Nivel 19: YBRD
▶ Nivel 20: SGNG
▶ Nivel 21: GGLD
▶ Nivel 22: LBMP
▶ Nivel 23: TWCN
▶ Nivel 24: FDSF
▶ Nivel 25: SPGT
▶ Nivel 26: NFWS
▶ Nivel 27: RGSF
▶ Nivel 28: RBCF
▶ Nivel 29: DCSK
▶ Nivel 30: HBCR
▶ Nivel 31: JBZZ
▶ Nivel 32: GBMF
▶ Nivel 33: HGLD
▶ Nivel 34: BCRD
▶ Nivel 35: DGLL
▶ Nivel 36: WGRM
▶ Nivel 37: STBR
▶ Nivel 40: HFLP
▶ Nivel 41: CTRL
▶ Nivel 42: FMHX
▶ Nivel 43: PCGR
▶ Nivel 44: LGSK
▶ Nivel 45: PRPY
▶ Nivel 46: NPTF
▶ Nivel 47: MSDP
▶ Nivel 48: MJCY
▶ Nivel 49: MFHD
▶ Nivel 50: CCNK
▶ Nivel 51: FNDG

The Rugrats movie

Passwords
▶ Train Crash: BVBYFJND
▶ Hospital: TQMMY_QK
▶ Light Woods: RJDBCVRT
▶ Dark Woods: VNGBLJCV
▶ Reptar Ride: BJGSMVSH
▶ Ancient Ruins: LJTBWQQD

Samurai Shodown

▶ Para conseguir tres personajes secretos, pulsa SELECT tres veces cuando Haohmaru aparece en la presentación.

The Sword Of Hope

PASSWORDS:
▶ Nivel 7: XeJe BLuW uJ#Q vS3M
▶ Nivel 14: BRY5 iZKG i5Tu G^L#
▶ Nivel 15: 4LVB WT3F L#N2 e1FX
▶ Nivel 17: V2BH LYRX ^ZeW ZRGT
▶ Nivel 19: vKNY V2PN ^3HW G44i

Tintín en el Tíbet

PASSWORDS: éste es uno de los juegos más difíciles de la portátil de Nintendo, por lo que se hacen bastante necesarios los passwords para cada nivel de dificultad:
▶ FÁCIL: 41253 23514
▶ MEDIO: 53142 35412
▶ DIFÍCIL: 13524 34125

Tiny Toon Aadventures: Montana's movie madness

▶ En el menú principal, presiona sin soltar ABAJO y B y pulsa START. Un menú llamado "Sub Game Select" aparecerá, por medio del cual podrás practicar los juegos de bonus.

Tiny Toon Aadventures: Wacky sports

▶ Para entrar en el modo práctica debes efectuar la siguiente operación. En la pantalla de título, pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A. Un sonido confirmará que ha funcionado. Presiona START y luego elige "Sports Festival" en la pantalla de selección de juego. Después de la escena de apertura un menú de selección de evento aparecerá. Ahora podrás practicar el deporte que más te guste sin parar.

Top Gear Pocket

▶ TODOS LOS COCHES Y CIRCUITOS: Si quieres conseguir todos los coches y todos loscircuitos, debes introducir como password YQX-%Z
▶ CIRCUITO ALTERNATIVO Y COCHES AR Y MN: Puedes conseguir un nuevo circuito y más coches si introduces el password YQX+%Y

Top Guns: Guts And Glory

PASSWORDS:
▶ NIVEL 2: WN7WQQT
▶ NIVEL 3: 8NQSQQL
▶ NIVEL 4: PNQZQQP
▶ NIVEL 5: KNKQWQQ
▶ NIVEL 6: CN4XWQQ
▶ NIVEL 7: SN7TWQP
▶ NIVEL 8: XN778Q4
▶ NIVEL 9: 7N7FPQF
▶ NIVEL 10: FN2FKQF

Toy Story

▶ SELECCIÓN DE NIVEL: con la opción "Story" conectada, pon en 9 el número de sombreros (vidas) y pulsa Startpara elegir la fase que quieras.

Track & Field

En la prueba de lanzamiento de martillo, lanza con la máxima potencia y un ángulo de 80°. El martillo subirá y alcanzará una nave espacial, la cual caerá abajo.
▶ EFECTOS ESPECIALES:
▶ LANZAMIENTO DE MARTILLO: lanza el martillo con el máximo de fuerza y a 80 grados y verás un ovni.
▶ TRIPLE SALTO: salta justo al borde de la pista y verás una rana.
▶ ARCO: dispara entre las 40 y 50 yardas y verás otro animalejo.

Trump Boy

▶ VER LAS CARTAS DE TUS OPONENTES: pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, izquierda, Derecha y Start (2 veces) durante la introducción.

Tumblepop

PASSWORDS:
▶ NIVEL 2: 4qp9nnqqq
▶ NIVEL 3: 4gpbnx304
▶ NIVEL 4: 42pbpxzom
▶ NIVEL 5: 4gplp=376
▶ NIVEL 6: 4d809xo=x

Turrican

▶ En la pantalla de opciones presiona A, B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A. Luego elige la opción "Cheat" para tener energía infinita. Una vez estés jugando, el nivel de vida bajará, pero tú nunca morirás. De esta forma, no tendrás problema para terminar el juego.

Urban Strike

▶ Baja Oil Rigs: M72D20QHTB5
▶ Mexico: FD4LHQQ93DJ

Wario blast

▶ Para jugar como Wario introduce como Password 2264.
▶ Para jugar como Bomberman introduce 4622. Ahora, cuando comiences a jugar, tendrás el doble de Power-Ups en tu poder que en partidas anteriores.

Wario land

▶ Para cambiar las estadísticas de juego, pausa el juego y pulsa SELECT dieciséis veces. Un cursor aparecerá en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Para moverlo, pulsa A y B y mueve el D-PAD. Presiona arriba y abajo para cambiar los números.

Wayne's World

▶ AVANZAR NIVEL:
Pausa el juego, mantén pulsados A+ B y pulsa Izquierda, Izquierda y Select, y podrás saltar fase.

Who framed Roger Rabbit?

Passwords
▶ Escena 2: DLT3QYBY
▶ Escena 3: GPLDMSRC
▶ Escena 4: MMCFGWXJ
▶ Escena 5: BGQTTVKJP
▶ Escena 6: RTJBWN43

World Heroes 2 Jet

▶ Boss Code: Cuando el logo de TAKARA aparezca, pulsa DERECHA, IZQUIERDA, A, B y ARRIBA. Ahora lucharás como el jefe.
▶ "Jet" Code: En la pantalla de título, presiona ARRIBA, ARRIBA, SELECT, A, ABAJO, ABAJO, SELECT, B. Ahora el juego será mucho más rápido que antes
▶ CÓMO GOLPEAR COMO LOS JEFES: cuando aparezca el logo de Takara debes pulsar Derecha, Izquierda, A, B, Arriba y Abajo. Los distintos golpes son:
▶ JEFE 1: Abajo, Abajo + Derecha, Derecha, Abajo + Izquierda, Izquierda + B.
▶ JEFE 2: Derecha, Izquierda + B.
▶ JEFE 3: Abajo, Abajo + Izquierda, Izquierda + B.
▶ JEFE 4: Abajo, Abajo +Derecha, Derecha, Abajo - d, Izquierda + B.
▶ JEFE 5: Izquierda + B.
▶ CÓMO HACER EL SUPER ESPECIAL: Abajo, Derecha, Abajo + Derecha, Abajo, Abajo + Izquierda, Izquierda, Derecha, Izquierda + A + B.
▶ MENU CHEAT: Pulsa Derecha, Izquierda, A, B, Abajo, A, B y Arriba cuando salga el logo de Takara: si lo has hecho bien podrás usar los super ataques en cualquier momento, escoger a Zeus como luchador y escoger el estilo de lucha.
▶ MODO JET: Pulsa Arriba, Arriba, Select, A, Abajo, Abajo, Select y B en la pantalla de título: un sonido y un nuevo logo confirmarán el truco, y podrás acceder a una nueva modalidad de lucha.
▶ RELLENAR LA BARRA DE PODER:
Pulsa Izquierda, Abajo + Izquierda, Derecha, Abajo + Izquierda, A y B cuando andes corto de poder.

Yugioh! Dual Monsters

▶ COCHE OCULTO: Elige Campaign Mode y pulsa Arriba, Abajo, B, Abajo, Abajo, Arriba + B, B., tendrás a tu disposición un nuevo vehículo.

Yuu Yuu Hakusho 4

▶ SECRETOS: Si quieres luchar contra un personaje oculto (Lei Zhang) tienes que conseguir una S en el modo Time Attack (200 segundos)
Para jugar con Lei Zhang, uno de los personajes ocultos, deberás acceder al modo Vs, poner el cursor sobre Enki en la pantalla de selección de personaje, mantener pulsados Select y B y pulsar Derecha.

FINAL FANTASY VIII™

ファイナルファンタジーVIII

El mejor juego de PSX necesitaba la mejor guía, y aquí la tienes; gracias a ella descubrirás todos sus secretos, claves y pistas, pero sin chafarte su emocionante historia. Disfrútala.

Disco 1

El Jardín Balamb

Tras la intro Squall se encuentra en la enfermería después de caer herido en el entrenamiento, debido a que Seifer se pasó un pelo. Después de hablar con el doctor Kadowaki y con Quistis, la señorita Trepe pedirá a Squall que le acompañe a la Caverna de Fuego, aunque antes de ir conviene que eches un vistazo al pupitre de Squall; debes usar el tutorial y de ese modo obtener tus 2 primeras Guardian Force: Quezacotl y Shiva (¿recordáis ésta última de F.F.VII?). Si ya has escuchado las normas que te ha explicado Quistis, sal de clase... y chócate con Selphie, quien te pedirá que des un paseo por el jardín. Asegúrate de hablar con el tipo que hay antes de llegar al ascensor para que te dé tus 7 primeras cartas del juego; luego dirígete a la cafetería y reúnete con Seifer y los demás, y recoge el Fan del ocultismo Magazine de la 2ª estantería. Date una vuelta si quieres por la Sala de Entrenamiento, y reúnete después con Quistis en la Puerta Principal: vuestro destino será la Caverna de Fuego, al Noreste del Jardín.

La Caverna de Fuego

Cuando llegues a la Caverna te ncontrarás con unos maestros del Jardín que te preguntarán cuánto tiempo necesitas para completar tu misión. Dado que cunato menor sea ese plazo, mejor ránking obtendrás, intenta hacerlo en 20 minutos, que es tiempo suficiente. Quistis te irá instruyendo en las técnicas más adecuadas para cada enemigo, y al final te enfrentarás a Ifrit; deberás invocar a Shiva, con el apoyo de algún hechizo de extración. Finalmente, "recoge" a Ifrit y la carta y sal pitando de la Caverna.

De vuelta al Jardín: el asalto a Dollet.

Quistis te dirá que te cambies de ropa, así que vuelves a tu dormitorio para ponerte tu uniforme. Fuera, te reunes con Quistis y Zell, con el que hablas un poco. Quistis ordena que Seifer sea el líder de tu escuadrón, tras lo cual te diriges al garaje; debes dirigirte a la Ciudad de Balam, donde embarcarás en un submarino, donde recibirás instrucciones de Xu sobre la misión, la cual comenzará tras la impresionante secuencia del desembarco.

Debes ir al centro de la ciudad, y cuando Seifer te pida que eches un vistazo, deshazte de los enemigos que se esconden al noreste; mientras te diriges hacia la montaña, Seifer desobede las órdenes y abandona el grupo, momento en el que se unirá a ti Selphie. Una vez en la cima de la torre de comunicaciones debes luchar contra Biggs y Wedge, que no opondran mucha resistencia... no como Elvoret, pero tampoco es rival para ti. Eso sí: no olvides arrebartarle la G.F. Siren, y obtener la Revista de Armas.

Dispones ahora de 30 minutos para escapar... cuando se interone en tu camino un nuevo enemigo: el X-ATM092; no te canses, poruqe no podrás derrotarlo, así que lo mejor es que escapes después de dejarlo "atontado" con magias basadas en Rayo. Te lo encontrarás unas pocas veces más, así que continúa hasta llegar a la playa, donde Quistis dispara a la dichosa araña-robot.

La graduación de Squall

Una vez de vuelta en la ciudad Seifer y compañía roban un coche para volver al Jardín, pero "se olvidan" de ti; así que aprovecha para darte una vuelta por la ciudad y curiosear un poco. Olvídate de alquilar un coche. Vuelve andando al Jardín y reúnete en la entrada con Cid (¿te suena?), Quistis y Xu. Habla también con Seifer, y escucha la bronca que le echa Quistis por haber desobedecido órdenes. Un anuncio por los altavoces pide a todos los estudiantes que se dirijan al 2º piso: ¡van a dar las notas! Y son buenas:









tanto tú como Zell habéis aprobado. Después tendrá lugar una breve ceremonia, en la que Cid te condecora como miembro de SeeD, además de darte el Medidor de Batallas.

Ahora estás en tu habitación: ¡el baile te espera! Ponte guapo con tu uniforme de gala , habla con Selphie y vete al Baile. Vas a conocer a Rinoa, y como no puede ser menos tendrá lugar una maravillosa secuencia con ella. Después habla con Quistis en el balcón, quien te felicita y te pide que te reunas con él en la entrada de la Sala de Entrenamiento; antes, cámbiate de ropa

Instrucción con Quistis.

Debes reunirte con Quistis en la entrada para que te cuente ciertos problemas personales. Tras este encuentro debes volver a la entrada, momento en que la chica que viste en la enfermería te pide auxilio: la pobre está siendo atacada por el monstruo Granaldo, el cual no es muy difícil de derrotar. Ella se marcha con unos soldados, y tú vuelves a tu dormitorio para descansar. A la mañana siguiente, recoge el número de Abril de la Revista de Armas y dirígete a la entrada principal.

Una nueva misión

Al hablar con Cid sabrás cuál es tu nueva misión; además, te entregará la Lámpara Mágica, un objeto que te permitirá hacerta con la G.F. Diablos cuando te enfrentes a él. Ahora debes ir a la Estación de Tren y comprar un billete; una vez subas al tren y empiece a moverse entra en la cabina y habla con Zell, quien te entregará el nº 1 de la Revista de Mascotas; entonces...

Laguna

Todo ha cambiado: ahora manejas 3 nuevos personajes; al frente de ellos se encuentra Laguna Loire, quien tiene las mismas habilidades que Squall; mientras que sus compañeros Ward y Kiros tienen lasmismas que Zell y Selphie, respectivamente. Dirígete al noreste, y una vez en Deling City pon rumbo al Hotel Galbadia; en la zona de abajo, escucha a la pianista, síguela a su habitación y... De nuevo vuelves con Squall y su grupo, quienes han llegado a la Estación de Timber.

Acción en el tren

Al bajar del tren un hombre te hace una pregunta: deberás elegir la respuesta de los buhos, para después ir al sur y subir al tren.Te reunirás con los miembros de la Resistencia y Zone, su líder, te dirá que te reunas con "la princesa" en el cuarto que hay al fondo: se trata de Rinoa, quien te contará una serie de cosas. Vuelve al vagón delantero para que te expliquen la misión: parece complicada pero no lo es tanto; si regresas al vagón de Rinoa encontrarás el nº 2 de la Revista de Mascotas.Si estás preparado, habla con Watts para preparar la misión.

Deberás ir por encima de los vagones e introducir 2 series de códigos para desactivar los enganches de los vagones; pero ten cuidado, porque si te ven los guardias tendrás que empezar de nuevo y perderás un grado en tu ranking SeeD: deberás usar R1 y L1 para mirar a izquierda y derecha, y pulsar Arriba para saltar al tejado si se acercan los guardias; son 3 códigos para el primero y 5 para el 2º, y dispones sólo de 5 minutos. Una vez completado la misión, regresa al vagón principal y habla con Rinoa: es hora de hablar con el presidente.

Algo va mal: el presidente resulta ser un impostor que se transforma en un mosntruo. Arrebátale todas las magias que puedas y atácale con Fuego y Sagrado (incluso los hechizos y pociones de curación le harán daño). Después deberás formar un nuevo grupo, y pedirle a Watts que salga del tren.

Timber

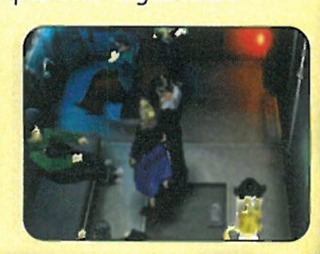
Ve hacia el norte hasta llegar a la Tienda de Mascotas (Pet Shop), donde podrás conseguir los nºs 3 y 4 de la Revista de Mascotas. Vuelve a la Estación y dirígete al este, con rumbo al edifício Timber Maniacs; asegúrate de revisar los documentos que hay en la primera habitación. Habla con los Timber Maniacs, sal del edifício, camina hacia la derecha y baja las escaleras hacia el pub.

Habla con el borracho, luego ve al callejón y sube las escaleras: prepárate para contemplar la gran entrada de Edea. Tras los acontecimientos que tendrán lugar ve a la casa adyacente al edifício Timber Maniacs, habla con Quistis 2 veces, después con Watts y sigue hacia la derecha para hablar con Zone; continúa hacia la derecha, cruza el puente y sube al tren, dentro del cual deberás hablar con todo el mundo hasta que el tren se ponga en marcha. Debes bajarte en la primera parada y dirigirte al oeste, hacia el bosque.

Laguna de nuevo

Vuelves a estar con Laguna y sus compañeros. Continúa hasta llegar a una bifurcación con 3 caminos posibles: sigue hacia





abajo hasta llegar a 3 paneles, gracias a los cuales (concretamente al central) Laguna podrá "entretener" a los soldados que les persiguen. Sigue luego a la derecha, luego hacia arriba, hacia la derecha, hacia la izquierda, y finalmente hacia unas escaleras que bajan; encontrarás una nueva trampa para los soldados. Ve escaleras arriba hacia un camino circular que ya habrás visto, y sigue subiendo hasta llegar a un acantilado: tu única salida.

Irvine Kinneas

El grupo de Squall despierta de nuevo. Sal del bosque y regresa al Jardín, al noroeste, para ir a continuación a la Sala Central; una vez allí habla con Zell, Quistis Rinoa y Selphie, para ver después cómo se marcha Squall. Vuelve a la entrada principal y habla con Rinoa; en ese momento aparece Martine, quien te va a presentar a un nuevo personaje: Irvine "todolopuedo" Kinneas, quien va a jugar un papel fundamental en tu próxima misión: matar a Edea. Vwe después a la estación (al noreste), para coger un tren con destino a Deling City, y mientras llega habla con Selphie.

La Ciudad de Deling

Sube por las escaleras mecánicas; si sigues recto llegarás a la parada del autobús 08: sube en él tras hablar con el coductor, y bájate en la Mansión Caraway (la primera parada); si hablas con el guarda que hay a la derecha obtendrás información sobre la Tumba del Rey Desconocido, además de un conseguir un mapa. y date un paseo por la ciudad (merece la pena); la Tumba se encuentra al noreste.

La Tumba del Rey Desconocido

Si vas todo recto desde la entrada encontrarás una espada abandonada, gracias a la cual averiguarás el código de entrada para la Mansión de Carlway (NOTA: si se te ocurre apuntarlo pierdes el tiempo, ya que cambia de partida en partida). Si eres valiente, sigue adelante, tomando siempre el camino de la derecha (consulta el mapa de vez en cuando) Si vas al extremo derecho te enfrentarás con Sacred, uno de los Hermanos, quien no te dará muchos problemas. Dirígete después al extremo norte, donde hay un interruptor para que caiga el agua... en la noria que hay en el extremo izquierdo. Ahora toma el camino a la derecha en cada intersección, así hasta salir de la Tumba; salva la partida, vuelve a entrar y dirígete todo recto, al norte: vas a luchar con los 2 Hermanos, Sacred y Minotauro. Puedes utilizar Silencio para que no puedan regenerarse, y golpearles luego con tus G.F. y hechizos más fuertes. Derrótales y obtendrás su G.F.; cuando lo hagas vuelve a Deling City.

Objetivo: Edea

Introduce el código (de izquierda a derecha) en la entrada de la Mansión; dentro, habla con Rinoa y reúnete con el General Caraway, al que debes seguir mientras te explica los detalles de su plan para acabar con Edea. Una vez se formen los grupos intenta salir con Quistis (entra Rinoa), luego sigue al general con Squall e Irvine. Después, con Quistis, vuelve a la mansión y encontrarás que Squall está atrapado. Debes llegar hasta el tejado escalando con las cajas, para llegar luego a una habitación donde está... Edea.

Tras la secuencia vuelves a controlar a Quistis, y podrás escapar si colocas la copa de cristal en las manos de la estatua: de esta forma se abrirá un pasadizo secreto que te llevará a las alcantarillas; salta a la noria y dirígete al norte. Mientras ha comenzado el desfile, y vuelves a controlar a Squall e Irvine, con los cuales debes seguir el camino que tomó Rinoa hasta dar con 2 bestias reptilescas, Iguion; arrebátales Carbuncle y derrótales con hechizos basados en Tierra, que son anatema para estas criaturas.

Las alcantarillas

Mientras te abres camino en las alcantarillas procura extraer Vida de todos los enemigos que te vayas encontrando; así, sigue hacia el norte hasta llegar a un cruce de caminos: ve al oeste y continua hasta llegar a una bifurcación, donde deberas ir hacia el norte, para llegar a una nueva bifurcación en la que deberás tomar por el este, saltando de noria en noria. Sigue luego hacia el sur hasta llegar al lugar por donde entraste a las alcantarillas;en el este se encuentra un número de la revista Mensual de Armas; entonces, ve hacia el norte (donde podrás salvar partida) y sube por la escalerilla hasta arriba, para entrar por la ventana.

Enfrentamiento una bruja

Con un grupo formado por Squall, Irvine y Rinoa (no olvides equiparles bien antes) deberás prepararte para la gran pelea. Primero Squall se las verá con Seifer, quien no supone demasiados problemas; no ocurre igual con Edea, que es REALMENTE poderosa. Procura doblar el poder de tus ataques, además de escudar a tus compañeros y usar tus G.F. más poderosas; si lo que quieres es acabar pronto con ella, haz que uno de los miembros use Carbuncle contínuamente. ¿Hemos dicho "acabar"? Ni lo sueñes: tan sólo has ganado un respiro hasta tu próximo encuentro con la bruja.

Disco 2

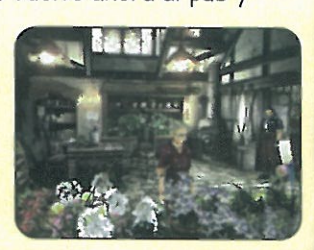
Winhill

Vuelves a estar con Laguna & Cia., en la ciudad de Winhill; habla con la niña (Ellone) y dirígete al pub que hay cerca, para a continuación hablar con Kiros. Después deberás ir hacia el sur, para luego ir a la derecha cuando estés a la altura de la Tienda de Flores (Flower Shop); continúa hacia abajo hasta el pueblo, donde tendrá lugar una seire de acontecimientos. Vuelve ahora al pub y









Playstation

habla con Raine, y dirígete después a tu cuarto para descansar.

Atrapados

Despuñes de, con Zell, hables con todos, la escena se alternará entre el grupo de Zell y Squall; Zell después preparará la fuga con Quistis: haz que vaya hasta el 8° piso para recuperar las armas, y acontinuación enfréntate con Biggs y Wedge (extráe de ellos nuevos hechizos); sube al piso 13, baja luego al 11 y consigue del hombre que hay allí una Carta de Combate. Mientras, arriba del todo, abre la puerta que hay a la derecha y liberarás a Squall.

La fuga

Primero debes ir con el grupo de Squall hasta el piso 13; luego, conduce el grupo de Irvine al piso 3 (puedes salvar en el piso 6); cuando controles de nuevo a Squall habla con los Mumbas y baja por las escaleras que hay al sur y sigue, hasta que te enfrentes a unos robots que podrás derrotar con ataques basados en Rayo; después dirígete hacia el orbe verde.

La base de misiles

Selphie tiene un plan; por tu parte, forma el grupo de Squall y dirígete al oeste para subir al tren. El grupo de Selphie deberá ir a la base de misiles que hay al suroeste de Galbadia; deberá entrar por el búnker que está más a la izquierda, examinar la luz azul del muro de la izquierda y seguir por la puerta contigua. Continua hacia el este hasta llegar a una escalera, para seguir después por el sur, hablar con los guardias, volver al norte y subir al ascensor. Habla con los soldados, vuelve al ascensor y ve hacia el sur para hablar con los 2 soldados. Dirígete al norte, ve por las escaleras y ve hacia el oeste, hacia la puerta de seguridad.

Ahora debes poner en marcha el panel, luego examinar el panel cercano al ascensor, configurando el "Márgen de Error" (Error Ratio) al máximo, y después descargar los datos. Sigue hacia el este y, tras derrotar a los guardias, echa un vistazo a los terminales de ordenador; ahora ve al norte y examina el ordenador para activar la Autodestrucción (unos 20 minutos) Vuelve a la salida y derrota al Jefazo; deberás usar Quetzacotl y ataques basados en Rayo; después comenzará la cuenta atrás, y sería aconsejable que tuvieses tus puntos de vida al máximo si no quieres que el Láser te deje mal parado... pero parece que no podrás escapar.

Mientras tanto, en Balamb...

Parece que hay problemas en el Jardín de Balamb: ¡se prepara una revuelta! Lo tienes difícil para avisarles del problema de los misiles. Empieza por recorrer el primer piso y neutraliza todas las amenazas, sin olvidarte de hablar con todos aquellos a los que ayudes para obtener ciertas recompensas. Ve a tu dormitorio si quieres salvar partida, y dirígete luego al vestíbulo para hablar con Xu, quien te llevara hasta Cid (en el 3er piso); después de hablar con él 3 veces debes ir al ascensor, donde debes examinar el panel que hay en el suelo: baja rápido por el hueco. Al final te están esperando varios enemigos, pero el propio Squall te explicará el mejor modo de derrotarlos gracias a la habilidad elemental Ataque J, junto con Fuego.

Debes continuar por el conducto y baja por las escaleras, hasta dar con una gran válvula que debes girar; vuelve a la puerta de atrás y baja por las escaleras, a una habitación con una columna... tras la secuencia, sube por la escalera y echa un vistazo en la esquina donde veas la luz verde (a la izquierda), abre y baja; baja la palanca y lucha contra nuevos enemigos (utiliza ataques basados en fuego). Si los has derrotado dirígete a la puerta del fondo, baja y examina 2 veces los controles para activarlos.

NORG

Ahora deberás correr hacia el 2° piso, para después volver al puente... y descansar. Despiertas a la mañana siguiente y vas al vestíbulo desde donde bajas para hablar con tu nuevo enemigo: NORG; si te fijas verás que tiene a sus lados 2 esferas que cambian de color, siendo el rojo el más peligroso, así que debes invertir el color (con ataques físicos) y atacar el cuerpo central (Viento te será útil), sin olvidarte de quitarle el G.F. Leviathan. Si has acabado con NORG ve a la enfermería y habla con el Dr. Kadowaki y con Cid; luego dirígete al 2° piso al fondo, donde te esperan los Soldados Blancos de SeeD. Finalmente, ve a la biblioteca y reúnete con Ellone.

Sobre puertos y conciertos

Llega un nuevo día: Cid hace un anuncio por megafonía; como representante de Balamb, debes ir a hablar con el alcalde Dobe: su casa está en el centro del anfiteatro. Después de charlar con él y con su esposa podrás conseguir la magia Última, en la parte derecha de la habitación del alcalde; precisamente a él es a quien debes seguir hasta que aparezcan unos soldados con los que peleas, para a continuación luchar con el Tanque (usa Leviathan y Quezacotl); anda, relájate un poco y charla con Rinoa.

Vuelve al Jardín y busca a Selphie, después a Cid; prepárate para el concierto. Debes asignar un instrumento a cada intérprete para "componer" una melodía adecuada; elige con prudencia, porque el tipo de múscia que consigas afectará a los acontecimientos de la noche. Y sobre todo, disfruta de la melodía. Examina la repisa y habla con Rinoa; al día siguiente ve a hablar con Nida.

Balamb

Primero, hala con los empleados del hotel y con el soldado de









Galbadia hasta que Zell se una a tu grupo, a quien deberás conservar como miembro mientras estés en esta zona. Luego, en la ciudad, deberás hablar con la madre de Zell, con los soldados que están enfrente del hotel y con los que se encuentran en el puerto. Vuelve a casa de Zell y conversa con todos... y después vuelve al puerto y "habla" con el perro; deberás seguirle hasta la estación. Luego vuelve al hotel y prepárate para luchar contra Raijin y los 2 guardas (extráe de Fujin el G.F. Pandemona). Raijin es el más peligroso de todos, asi que concentra en él tus ataques, con cualquier G.F. menos Quezacotl.

El Jardín de Trabia

Este Jardín se encuentra en la parte noreste del continente; una vez allí, sigue a Selphie, luego ve al Cementerio (al noreste) y después hacia el noroeste (donde están las barracas), al cuarto de control: si echas un vistazo al ordenador conseguirás datos sobre Selphie. Luego vuelve al cementerio, después a las barracas y finalmente, hacia el oeste.

Si examinas el misil conseguirás Aura; después, en la pista de baloncesto, habla con todo el mundo e intenta marcharte: habrá un flashback y, cuando tengas control sobre el "Squall transparente", habla con el niño que está a la izquierda y luego ve a la casa que hay al norte. Finalmente ve a la playa, habla con todos (y con Rinoa) y forma un nuevo grupo.

El Jardín de Galbadia

El Jardín de Galbadia está en una isla al sur, y podrás llegar allí si partes hacia el noroeste desde Trabia.

Si ya has formado tu grupo sal y date una vuelta (habla con Zell y Rinoa). Después ve a las aulas, derrota a los soldados, habla con la mujer y vuelve al puente. Debes ir después al 2° piso y hablar con el niño, para escoger después la opción de pulsar el botón para la salida de emergencia; pulsa alternativamente X y O y ganarás y encajar algún superpuñetazo. Después dirígete al Jardín.

Ve hacia la derecha, sube las escaleras hasta el 2° piso y habla con Raijin y Fujin; luego ve hacia la izquierda y entra en la habitación que está a la derecha, donde deberás hablar con el cadete para que te de la llave. Vuelve ahora al principio y ve ahora a la izquierda, entra en la puerta de la izquierda, sigue y sal por la puerta a la derecha, para hablar con otro cadete que te entregará la 2ª llave.

Ahora debes ir hacia el sur, volver al lugar donde te encontraste con Raijin y Fujin y subir al 3er piso; baja y una vez en la pista de baloncesto ve a la salida de la izquierda, continuando hacia el sur hasta dar con Cerberus (procura salvar antes de la batalla) Atácale con todo lo que no sea magias de Rayo o Viento, ni tampoco con Quezacotl o Pandemona

Si ya has derrotado a Cerberus dirígete al oeste desde el vestíbulo, y entra en la puerta que hay a la izquierda: conseguirás la 3ª llave si hablas con la chica; vuelve al vestíbulo, ve hacia el norte y sube por las escaleras que hay a la derecha, y luego hacia el oeste, al ascensor. Te espera alguien: es Seifer dispuesto a darte problemas. Es recomendable que aumentes tu velocidad, y que protejas a Squall ya que es el objetivo favorito de Seifer.

Te toca ir al este para la batalla final (de este disco, se entiende); para empezar te toca repetir con Seifer, pero está "tocado" por la batalla anterior y no será difícil deshacerte de él... no ocurre igual con Edea, quien vuelve con ganas de revancha. Comienza arrebatándole Alexander e invocando a Cerberus, además de equipar a todo tu grupo con hechizos de Escudo y Regenerar; ten cuidado si Edea invoca Reflejar (deberás desahcer el hechizo rápidamente), además de usar

MAGAZINES

Los magazines o revistas son útiles para actualizar las armas; aquí tienes la lista de todos y cómo conseguirlos.

ARMAS

N° de Marzo:	Consíguelo de Elvoret, el jefe que sale en el asalto a Dollet
N° de Abril:	Lo encontrarás en el domrmitorio, después de tu encuentro con Quisits en el centro de entrenamiento
N° de Mayo:	Lo puedes encontrar en las alcantarillas de Deling, después del 1er disco
N° de Junio:	Obtenlo de BGH521F2, el jefe que encuentras en la base de misiles
N° de Julio:	Al oeste del centro de entrenamiento, después del 2° disco
N° de Agosto:	Al sur de la fuente del jardín de Trabia
1er número:	Está en Pandora, en el centro de investigación

REY DEL COMBATE

Rey del combate 001:	Encuéntralo en el 1er piso de la torre-prisión de Galbadia
Rey del combate 002:	Debes derrotar a Raijin en Balamb
Rey del combate 003:	Debes hablar con la novia de Zell en la biblioteca, después de estar en la posada de Balamb
Rey del combate 004:	Consíguelo del soldado de Esthar, durante el ataque a Pandora
Rey del combate 005:	Cerca del ascensor 03 en Pandora

MASCOTAS

Mascotas Vol.1:	Lo obtienes de Zell
Mascotas Vol.2:	Búscalo en la cama de Rinoa en el tren
Mascotas Vol.3:	En la tienda de mascotas de Timber
Mascotas Vol.4:	En la tienda de mascotas de Timber
Mascotas Vol.5:	En la tienda de mascotas de Timber
Mascotas Vol.6:	En la tienda de mascotas de Timber

OTROS MAGAZINES

Fan de lo Oculto I:	En la biblioteca de Balamb
Fan de lo Oculto II:	En el casino de cartas de Dollet
La chica de al lado:	Lo encontrarás en el edificó Timber Maniacs, en un montón de revistas

Sirena si la bruja pretende silenciaros. Extrae Demi y úsalo contra ella, y finalmente usa tus G.F. más fuertes: habrás completado el disco II.

Disco 3

¿Cuál es la Verdad?

Busca a Edea: ve a su casa y la encontrarás en la playa, donde te hará ciertas revelaciones; después vuelve a Balamb, coge el nº de Julio de la Revista de Armas (en el centro de entrenamiento) y dirígete después a la enfermería, para formar un nuevo grupo: todo antes de volver con nuestro amigo Laguna.

En la pelea contra el dragón debes usar Shiva y Alexander, que encarnan las magias (Hielo y Sagrado) que más daño hacen a la criatura.

SeeD

Vuelves de nuevo a estar en casa de Edea, y de nuevo hablas con ella; encontrarás la nave de Ellone en la isla en forma de C que se encuentra hacia el este. Sube para buscar a Zone y charla con él hasta que te pida el magazine de La Chica de Al Lado, para cambiarlo por la carta de Shiva; luego baja a la cabina proncipal, extra Sagrado y habla con el jefe de SeeD, para después volver a la enfermería y hablar con Rinoa.

Camina hasta que Squall se detenga, habla con Rinoa y sigue caminando; habla con tus compañeros, vuelve a formar el grupo y sigue caminando por la zona de las vías, y después ve a la zona nevada, al este. Sube por el esqueleto y continua hacia el este, busca por la zona para extraer Meteoro y sigue hacia el norte, por el puente de huesos; después baja y ve hacia el barranco,luego hacia el este (para salvar) y por fin al oeste, para un nuevo enfrentamiento con una criatura zombie, lo que la hace vulnerable a Cura y Leviathan (recuerda extraer Esuna) Echa un vistazo al rostro que parpadea en la piedra y encontrarás un pasadizo secreto, que te llevará a un ascensor.

Habla con el guarda que hay a la derecha y luego con el de la izquierda; después habla con el moomba, con el hombre que esta frente a los paneles y luego con el moomba otra vez. Una vez que Ward y Kiros se hayan unido a ti debes equiparlos con guardianes de la Fuerza, para después subir al ascensor y seguir hacia el este; habla con el hombre que hay fuera y después vuelve a entrar para bajar en el ascensor y pelear con los guardas. Finalmente, sal del edifico y subete al coche. En el otro edificio debes echar un vistazo al ascensor con forma cilíndrica que hay en medio de la habitación, para a continuación ir al este y derrotar al guarda. Examina el panel que hay en la zona donde se encontraba el guarda, vuelve a bajar y dirígete al norte en busca de Ellone.

Esthar

Si ya te has reunido con el doctor Odine en el Palacio Presidencia sal de su habitación y ve hacia el este para subir al ascensor y dirigirte a Esthar, una ciudad enorme en la que es fácil perderse, pero donde merece la pena echar un vistazo Sal por la puerta que hay al sur (ve en coche), con rumbo sureste; busca la estatua y coge el anillo de Salomón. Después ve hacia el norte, a la Puerta Lunar, siguiendo a la mujer hasta el ascensor; escoge "Espacio", elige el 3er miembro del grupo y sube...

Pandora

De vuelta en tierra conduce al grupo de Zell hacia a Esthar, en busca del laboratorio de Odine; sube y habla con él, y después marcha hacia el este hasta llegar a la entrada central, desde la que saliste antes; ve hacia el norte y luego hacia el oeste, espera hasta 15:00 y sube luego a la nave Pandora. Dentro, sube por las escaleras, coge el ascensor 01, baja y sigue hacia el norte.

Salto espacial

Después de hablar con la tripulación y reunirte con Rinoa ve hacia el norte, deja allí a Rinoa y sigue hacia el norte, hacia el puerto de mando, donde debes examinar el monitor y después ir hacia las escaleras que hay al sur. Allí tienes que hablar con la astrónoma, luego ir al sur en busca de Ellone y después volver a la habitación de Rinoa, con la que debes hablar para después seguirla hacia el puerto principal y examinar allí los controles.

Sube las escaleras hacia la habitación que hay en la parte derecha del pasillo, observa la salida de Rinoa y síguela , no sin antes coger un traje espacial. Cuando la salida se cierre, vuelve al puente de mando y habla con Piet y Ellone, para después ir hacia la derecha, a la nave de emergencia. Habla con Ellone y, después del minijuego, recupera a Rinoa.

Ragnarok

Tienes que "deseinfectar" la nave de aliens: lo recomendable es matarlos por parejas de similar color, además de moverte deprisa para evitar combates innecesarios; cuando consigas acabar con todos sube al ascensor hacia el puente de mando, y espera que la nave aterrize (y que Rinoa se marche); vuelve a subir a ragnarok y ve hacia la Sala de Ordenadores, donde, después de que hyas hablado con todos, Selphie se pondrá frente a pilotar.

¡Hay que salvar a Rinoa!

Antes de nada vuelve a Esthar, habla con los científicos y dirígete después al oeste, hacia la casa de Edea; sigue a Angelo hacia el oeste y habla con Rinoa, para luego salir, hablar con Edea y volver a Esthar. Una vez allí ve hacia el norte y luego al Palacio Presidencial, en el que debes buscar al presidente (por la zona oeste); asegúrate de preguntarle cómo llego hasta allí.









Pandora

Te recomendamos que antes de entrar aquí busques todos los G.F. adicionales. Después de llegar a esta zona con la nave Ragnarok te enfrentarás inmediatamente con Fujin y Raijin: extrae todo lo que puedas de esta pareja y repite la estrategia que usaste cuando te enfrentaste antes con ellos, contando ahora con el apoyo de nuevos G.F. como Bahamut. Cuando los derrotes corre hacia el norte, habla con Wedge y Biggs y ve por el tunel que hay a la izquierda; sal del ascensor 02, coge el 01 y prepárate para un nuevo combate (utiliza Quezacotl y Cerberus). Busca ahora a Seifer, extráe Aura contínuamente si quieres conseguir por fin este hechizo.. para usarlo sobre ti mismo y acabar por fin con Seifer.

Disco 4

Adel

Para empezar debes formar un nuevo grupo y dirigirte hacia el sur, desde donde luchaste con Seifer; sube por la primera escalerilla y sigue luego hacia la derecha, hasta encontrar a Adel. No debes pasarte con tus ataques, ya que podrías herir a Rinoa; por tanto, lo mejor será que uses ataques físicos y hechizos específicos, y lanzar hechizos de Curación sobre Rinoa para mantenerla sana y salva.

El primer punto para salvar es el auténtico, no el resto; salva y prepárate para varios combates contra una serie de brujas: las primeras no te darán problemas, pero la última es algo más difícil. Si empieza la cuenta atrás acaba con ella deprisa o usa Escudo, además de usar Ultima.

De nuevo a bordo de Ragnarok

Entra por la puerta más cercana al Castillo y llegarás a un bosque, para después continuar hacia el noroeste: conseguirás un chocobo, y sobre sus lomos podrás llegar a las orillas de Esthar y de ahí a Centra. Encontrarás la nave Ragnarok en el desierto al oeste de la isla de los cactaurs. Entra por la puerta cercana a la nave y vuelve al castillo.

Castillo de Ultimecia

La entrada al castillo se encuentra en la playa; una vez dentro te espera el desafio de recuperar tus poderes uno por uno, ya que Ultimecia los ha sellado; es aconsejable que, después de cada victoria, salves la partida en el exterior del castillo.

Para recuperar la opción Magia tienes que derrotar a Sphinxara, que está en medio del salon principal.

Sube por las escaleras de la derecha, baja las escaleras y ve al norte, hacia la galería de arte. Fíjate en todos los cuadros del 1er y 2° piso antes de mirar el cuadro grande que hay en la pared izquierda del 1er piso; debes teclear los nombres que reflejan los números romanos que señalan las agujas del reloj: VIVIDARIUM, INTERVIGILIUM, y VIATOR. Te toca enfrentarte con Trauma para recuperar tu habilidad para extraer magias.

Sigue hacia el norte por el 1er piso de la galeria y baja las escaleras, al sótano; entra por la puerta de la izquierda, coge la llave de la prisión y lucha contra el Gigante Rojo: si le derrotas volveras a tener G.F.

Vuelve al salón principal y ve hacia la puerta norte: la lampara de araña caerá del techo, premitiendo bajar al sótano; allí te espera un nuevo enemigo contra el que debes usar Firaga (Ataque) y Thunderga (Defensa), y tan pronto como lo derrotes recuperarás la habilidad de Resurrección.

Abandona el sótano y dirígete al norte, pasando la fuente y subiendo por las escaleras que hay a la derecha del órgano; sigue hacia el puente hasta el final, vuelve al cuarto del principio y de ahí al salón principal, luego a la galería de los cuadros y finalmente a la armería del sótano, donde debes buscar la llave (en el rio) y ve a la puerta que está en la parte este del sótano: te toca vértelas con Gargantúa, cuya debilidad es Sagrado; habrás recuperado la habilidad Límite.

Playstation

LOS GUARDIANES DE LA FUERZA

Los primeros Guardianes de la Fuerza, en los 2 primeros discos, se consiguen a medida que avanzas en el juego, ya sea por medio de personajes, enemigos, etc; pero el resto de G.F. están más ocultos y son más difíciles de encontrar. Gracias a esta sección aprenderás los diversos métodos para conseguirlos.

▶ **Doomtrain:** Para conseguirlo deberás combinar el Anillo de Salomón con diversos ítems: para empezar necesitas 6 Remedios+, que puedes conseguir en la mayoría de las tiendas; también necesitarás 6 barras de acero, que podrás robar a los Wendigos que hay al sureste de Deling. Finalmente, necesitas 6 tentáculos de Marlboro, que podrás encontrar en la isla más cercana al cielo.

▶ **Tonberry:** Primero debes volver a las ruinas de Centra, y una vez allí derrotar a 20 tonberrys: cuando lo hayas conseguido lucharás contra el Rey y, si le vences, conseguirás este G.F.

▶ **Cactaur:** Si viajas al sureste llegarás a un desierto donde un cáctus aparece y desaparece; es una isla donde habitan los cactaurs, de entre los cuales destaca el Jumbo, a quien debes derrotar. No es que sea muy duro, pero sí tiene mucha energía: usa contra él Leviathan y Shiva (el agua es su debilidad). Tras una batalla bastante larga, Cactaur será tuyo.

▶ **Bahamut:** Debes ir al complejo sumergido en la esquina suroeste del mapa; una vez allí debes avanzar cuando la luz no esté rotando. Después examina la parte frontal, escoge la 1ª opción para la 1ª pregunta y la 2ª para la siguiente; para la 3ª escoge la opción 3 (está oculta) y lucharás contra Bahamut.

▶ **Eden:** Una vez hayas conseguido a Bahamut vuelve a la isla con Zell y podrás bajar a las profundidades, usando estos bloques en cada piso: 4, 2, 2, 1, y 1 Haz que Zell maneje la máquina mientras tu bajas (atento a los combates, pues son peliagudos). Finalmente pelearás contra Ultima, con quien debes usar Cerberus y tus mejores G.F.

A partir de este momento necesitarás 2 grupos simultáneos: uno bien equipado y poderoso para los combates, y otro "de paja", para activar interruptores, al cual basta que equipes con Diablos y la habilidad para evitar enfrentamientos. Deberás ir con este grupo por las escaleras del salón principal y luego por la puerta de la izquierda, hasta llegar al círculo verde en el ascensor para cambiar de grupo. Sube con el grupo "real" por las escaleras que hay a la izquierda en la armería y después ve hacia el oeste, al 2° ascensor (si no funciona debes examinar todos los cuadros de la galería), y conducir al grupo "de paja" al oeste, en busca de la llave, y después volver a la armería donde debes fijarte en el asidero que hay a la derecha de la puerta de la celda. Vuelve a la fuente que había hacia el oeste (cerca del órgano) y coge la llave; después vuelve hacia el sur para cambiar al grupo real.

Con este grupo debes ir hacia el sur desde el cuarto del ascensor, y en el pasillo que tiene la luz parpadeante buscar la puerta que hay a la izquierda: dentro tienes que abrir los 4 ataudes para enfrentarte al jefazo, en este orden: 3, 1, 4, 2. Ataca a Catoblepas con Tierra y Agua, además de con Shiva y Leviathan.

Vueve ahora al salón principal y ve por la puerta que hay hacia el norte y lucha de nuevo para recuperar otra habilidad; ah, ten cuidado porque antes de morir lanzará un rayo Ultima.

Regresa a la habitación del órgano, sube por las escaleras que hay a la derecha, cruza el puente y entra por la puerta de la izquierda; sube arriba arriba y aariba hasta llegar al péndulo, al que tienes que saltar para llegar al otro lado... y a Tiamat. Usa a Cerberus y los hechizos Regenrar y Escudo nada más empezar, acaba con tu enemigo y recupera la habilidad para Salvar, que es justo lo que deberás hacer tan pronto bajes.

Ultimecia

Malas noticias: tu grupo ha sido formado al azar, así que equipa a estos 3 miembros lo mejor que puedas para el Gran Combate, lo cual lo puedes hacer durante el primer combate ya que no es demasiado difícil. En cambio el 2° ya te dará problemas: comienza

COMO MEJORAR TUS ARMAS

En Final Fantasy VIII los enemigos siempre están al mismo nivel que tú, por lo que mejorar tus armas es una excelente estrategia para derrotarlos. Esto puedes conseguirlos combinando ciertos ítems en las tiendas... lo malo es que estos artículos son bastante difíciles de conseguir, pero te aseguramos que tu esfuerzo merece la pena.

- Adamantine: Lo puedes conseguir si derrotas a las tortugas que habitan en la isla que hay al norte de Galbadia
- Espada de traición: En las ruinas de Centra, de Prohibido
- Fragmento de bomba: Róbaselo a Bomba en la Caverna de Fuego
- Cuchillo de cocinero: Róbaselo a Tonberry, en las ruinas de Centra
- Piñón: Róbalo en el Bosque de Galbadia
- Maza maldita: Róbaselo a Marlboro en la isla más cercana al cielo
- Hueso de dinosaurio: Derrota o róbaselo a T-Rex, en la isla más cercana al infierno o en la Sala de Entrenamiento
- Colmillo de Dragón: Consíguelo gracias al Dragón Azul, en la isla que está más cerca del infierno.
- Escama de Dragón: Quítaselo a Grendel en las colinas de Galbadia
- Piel de Dragón: Consíguela por medio del T-Rex o del Dragón Azul
- Piedra de Dinamo: Róbasela a Blitz en el bosque que está cerca de la casa de Edea, o a los Elastoides en las fases de Laguna
- Cristal de Energía: Consíguelo de Elnoyle en la ciudad de Esthar
- Escama de pez: Róbasela a Fastitocalon en la Torre-prisión de Galbadia, en el desierto
- Brazalete de Fuerza: Búscalo en Esthar
- Fragmento de furia: Obtenlo del Dragón Azul
- Colmillo infernal: Consíguelo gracias al Dragón de Rubí, en la isla más cercana al infierno
- Anillo de Vida: Consíguelo en los campos nevados de Esthar
- Tentáculos de Marlboro: Consíguelo de los Marlboro en la isla más cercana al infierno
- Espada hipnótica: Róbala o gánala en los campos nevados de Esthar
- Piedra lunar: Consíguela gracias a Elnoyle en Esthar
- Piedra-M: La puedes conseguir de cualquier enemigo
- Piedra mágica La puedes conseguir de cualquier enemigo
- Tentáculo Ochu: Consíguelo de Ochu, en la isla más cercana al cielo
- Munición: Debes conseguir antes 2 cristales de energía
- Colmillo rojo: Róbaselo al Dragón de rubí
- Anillo Regen: Consíguelo por medio de Torama, en los campos nevados
- Espada sierra: Consíguela de Belhelmel en el Desierto de Galbadia
- Tornillo: Consíguelo de los Geezards, a las afueras de Deling
- Maza afilada: Róbasela a la Gran Mantis en los bosques cercanos a la casa de Edea.
- Pluma: Búscala por los alrededores de la casa de Edea o en las Colinas de Galbadia
- Tela de araña: Consíguela de Catcherpillar, en el bosque de Balamb.

Trozo de Estrella: Róbaselo a los gigantes de hierro de Esthar

- Orbe de acero: Consíguelo de Wenfdigo en las llanuras de Galbadia.
- Barra de acero: Consíguelo de Wenfdigo en las llanuras de Galbadia.
- Caparazón de tortuga: Consiguelo deAdamantoise o róbaselo a Armadodo (en la Tumba del Rey Desconocido)
- Windmill: Róbaselo aThrustaevis, en las llanuras de Galbadia



por distribuir hechizos poderosos entre 2 o más personajes, ya que Ultimecia puede bloquear las habilidades de un luchador concreto; además tendrás que valerte de todos los G.F., con excepción de Doomtrain, los Hermanos y Diablos. Finalmente, utiliza Aura a diestro y siniestro. La 3ª batalla requiere el uso continuado de Curaga, además de Aura y tus hechizos más poderosos.

La encarnación final te va a atacar con el hechizo más poderoso de todos: el Juicio Infernal, que reduce a 1 tu energía, por lo que es recomendable que uses Leviathan y Curaga; cuando tu enemigo use Apocalipsis sobre sí mismo deberás hacer lo siguiente: recuperar toda tu energía, equipar a tus chicos con Escudo y... ser más listo que tu rival y quitarle el hechizo de Apocalipsis, con el que podrás dar buena cuenta de Ultimecia, aunque la batalla será muy dura. Una vez hayas ganado, disfruta de tu recompensa en forma de una increible secuencia.

OTROS DESAFIOS

Puedes embarcarte en otras busquedas a lo largo del juego, sobre todo cuando consigas la nave Ragnarok en el 3er disco y quieras descansar de la tensión habitual en tu misión principal.

▶ Ruinas de Centra: Estas ruinas son una gran estructura en forma de doble pirámide al noreste de Centra; equípate bien y usa la habilidad de Diablos para evitar combates. Cuando las escaleras se dividan, ve a la derecha, examina el bloque de piedra en el centro y sube; luego ve por la escalera de la izquierda y fíjate en el orbe: si bajas por la escalera y examinas el 2º orbe aparecerá una escalerilla, por la que debes subir para ir luego por la escalera de la izquierda y coger el ojo izquierdo de la estatua. Baja y coge por las escaleras de la derecha, pon el ojo y consigue el password; después coge los 2 ojos y vuelve a la estatua inicial, coloca los 2 ojos, introduce el password (de arriba abajo), ve por la puerta y prepárate para luchar con un viejo conocido: Odín. No te atacará, pero debes derrotarle antes de que se agote el tiempo; cuando acabes, tendrás este nuevo G.F.

▶ Chocobo: Debes capturar a un chocobo y ponerle nombre, para después usar las semillas de Gyshal durante el combate: aparecerá "Choco" como G.F. para ayu-

MEJORAR LAS ARMAS (2)

Si no tienes todas las Revistas de Armas puedes adquirir el menú de Tonberry y buscar los números que te falten en Esthar; ya que necesitas ítems bastante raros sería conveniente que tuvieses la habilidad de Bahamut para encontrar estos artículos.

SQUALL

MES	ARMA	LO QUE NECESITAS
Marzo	Revolver	6 piedras lunares y 2 tornillos
Abril	Gatillo	1 barra de acero y 4 tornillos
Mayo	Gatillo Cortante	1 espada mesmerize y 8 tornillos
Junio	Sable de fuego	4 tornillos, 1 espada de la traición y un caparazón de tortuga
Julio	Doble lanza	12 tornillos, 2 plumas rojas y hueso de dinosaurio
Agosto	Castigo	8 tornillos, 2 fragmentos de estrella, 1 cuchillo de cocinero y 1 caparazón
1º	Corazón de Leon	1 adamantine, 4 plumas de dragón y 12 balas de impulsos

ZELL

MES	ARMA	LO QUE NECESITAS
Marzo	Nudillos de metal	1 escama de pez, 4 piezas de piedra lunar
Abril	Maverick	1 escama de dragón y 1 telaraña
Junio	Gauntlet	1 escama de dragón y 1 fragmento de furia
Agosto	Ehrgeiz	1 adamantine, 4 pieles de dragón y 1 fragmento de furia

RINOA

MES	ARMA	LO QUE NECESITAS
Abril	Pinwheel	3 fragmentos de piedra lunar3x M-stone piece
Mayo	Valkyrie	1 pluma y 1 piedra mágica
Julio	Sol naciente	1 espada siera y 8 tornillos
Agosto	Cardinal	1 piñón, una espada mesmerize y una maza
1º	Estrella	2 windmill, 1 anillo regen., y brazalete de fuerza y 2 cristales de energía

QUISTIS

MES	ARMA	LO QUE NECESITAS
Marzo	Látigo de cadena	2 piedras lunares y 1 telaraña
Mayo	Cola asesina	2 piedras mágicas y una maza
Junio	Escorpión rojo	2 tentáculos de Ochu y 2 pieles de dragón
1º	Salvar a ka Reina	2 tentáculos de Marlbor, 4 mazas y 4 cristales de energía

IRVINE

MES	ARMA	LO QUE NECESITAS
Abril	Valiant	1 barra de acero y 4 tornillos
Mayo	Ulysses	1 barra de acero, 1 fragmento de bomba y 2 tornillos
Julio	Bismark	2 barras de acero 4 piedras dinamo y 8 tornillos
1º	Exeter	2 huesos de dinosaurio, 1 piedra lunar, 2 fragmentos de estrella y 18 tornillos

SELPHIE

MES	ARMA	LO QUE NECESITAS
Marzo	Flail	2 piedras lunares y 1 fragmento de bomba
Junio	Estrella del Alba	2 esferas de acero y 2 mazas
Julio	Deseo creciente	1 pluma infernal, 1 anillo de vida y 4 mazas
1°	Extraña visión	1 adamantium, 3 fragmentos de estrella y 2 mazas malditas

darte.

▶ La Red del Jardín de Balamb: Si vuelves de vez cuando por aquí, al 2° piso, podrás echar un vistazo a la pagina web de Balamb, donde Selphie escribe un diario con su perspectiva de los sucesos del juego, además de un boletín y un rinconcito que Selphie dedica a Laguna.

▶ Arma Omega: Si buscas un VERDADERO desafio, este es tu enemigo; pero antes es conveniente prepararte: necesitas 9.999 puntos para cada personaje, además de 100 hechizos de Muerte para su resistencia, además de un montón de medicina heroica. También conviene que Squall lleve su mejor arma, la Lionheart.

▶ Arma Omega: se encuentra en el Castillo de Ultimecia; debes llevar al grupo "real" al punto de cambio que hay antes de llegar a la fuente. Luego conduce al grupo "falso" hacia el pasillo que hay a la derecha del vestíbulo principal, tirar de la cuerda que hay a la izquierda y volver al grupo real, para ir al norte, donde te espera Arma Omega. Durante la pelea deberás usar contínuamente Revivir, fijarte en la cadencia de los ataques y usar los G.F. antes de que lance su Llama Omega.

TUTORIAL

Tras el asalto a Dollet podrás acceder a la nueva opción TEST, Esta opción te permitirá demostrar tus conocimientos sobre el juego y aumentar el ránking de Squall en SeeD, que, como sabes, cuanto más alto sea más dinero le proporcionará en su paga y más artículos podrácomprar. Para no complicarte, aquí tienes las respuestas:

▶ Nivel 1: S, N, S, S, S, N, N, S, N ,N
▶ Nivel 2: S, N, S, S, S, N, S, S, N, N
▶ Nivel 3: N, N, S, N, S, S, S, N,S, N
▶ Nivel 4: N, S, S, S, N, N, S, S, N, N
▶ Nivel 5: N, N, N, S, S, N, N, S, S, S,
▶ Nivel 6: S, N, S, S, N, N, S, S, N, S
▶ Nivel 7: S, S, S, S, S, S, N, S, S, N
▶ Nivel 8: N, S, N, N, S, S, N, N, S, N
▶ Nivel 9: N, S, N, N, N, N, N, N, S, S
▶ Nivel 10: S, N, N, N, N, N, N, N, S, N
▶ Nivel 11: S, S, N, S, S, N, S, N, N, S
▶ Nivel 12: N, S, N, N, S, N, S, N, S, N
▶ Nivel 13: S, N, N, N, S, N, N, N, N, N
▶ Nivel 14: S, S, S, S, N, S, S, N, S, N
▶ Nivel 15: S, S, N, N, N, N, N, S, N, S
▶ Nivel 16: S, N, N, S, N, S, N, N, S, N
▶ Nivel 17: S, N, N, N, S, N, N, S, N, N
▶ Nivel 18: S, N, N, N, S, N, N, N, N, N
▶ Nivel 19: S, N, N, S, N, N, N, N, N, S
▶ Nivel 20: S, S, N, S, N, S, S, S, N, N
▶ Nivel 21: S, S, S, S, N, N, S, S, S, N
▶ Nivel 22: N, N, N, S, N, N, N, S, S, N
▶ Nivel 23: S, N, N, N, N, S, S, S, S, S
▶ Nivel 24: S, S, N, N, S, S, N, N, N, S
▶ Nivel 25: S, N, S, S, S, N, N, S, N, N
▶ Nivel 26: S, S, N, S, N, S, N, S, N, N
▶ Nivel 27: N, S, N, N, N, N, S, N, S, N
▶ Nivel 28: S, N, N, S, S, S, N, S, N, N
▶ Nivel 29: N, N, N, S, S, N, N, N, S, N
▶ Nivel 30: N, S, N, N, N, N, S, N, N, N

JUGUÉMOS A LAS CARTAS

Si vas a vivir en el mundo de Final Fantasy VIII es necesario que aprendas este juego como cualquiera de sus habitantes; si bien el juego puede parecer en sí mismo al go simple (gana el número más alto) exiten estrategias realmente complicadas. La mejor forma de aprender es sin duda la práctica, así que ya sabes: juega siempre que tengas ocasión, y no te olvides de salvar al conseguir las cartas importantes.

Cómo se cambian las reglas

Si por ejemplo, juegas en una zona que tiene una regla determinada, al ir a otro lugar donde no existe dicha regla, tu rival puede sugerirte usar una combinación de las reglas de ambos lugares, o bien jugar con las reglas de ese 2° lugar específico. También puede ocurrir que tu oponente te sugiera una partida sin combinación de reglas: en tal caso es mejor que "pases", pues llevas las de perder.

Estrategia

▶ Vigila las esquinas: Debes colocar cartas poderosas en las esquinas, como Minotauro o Sagrado.

▶ Controla tus cartas: Es aconsejable no dar vuelta a una carta sin no estás seguro de que puedes recuperarla, si se trata de una carta débil

▶ La mejor posición: Debes colocar tus cartas de manera que tu rival no pueda efectuar combos con ella, por medio de la conjunción de dichas cartas.

▶ Equilibrio: Debes colocar tucartas de tal forma que las débiles se complementen con las más fuertes.

▶ Juega sin parar: Como ya hemos dicho, la mejor forma de ser un maestro en las cartas es jugar con todo aquel que se ofrezca; además, algunos de tus rivales te sorprenderán con su identidad...

El Club de Cartas

Estos rivales del Club de Cartas se encuentran en Balamb, y aparecerán si ganas allí más de 15 "batallas de cartas". Debes derrotarles en este orden:

▶ Jack: Aparece al azar frente al directorio del vestíbulo principal

▶ Joker: Vende ítems en una mesa frente al centro de entrenamiento, y usa de vez en cuando Leviathan

▶ Club: Aparece al azar fuera del dormitorio

▶ Diamond: Son 2 chicas que aparecen frente al directorio









▶ Spade: Es el hombre que te entrego tus primeras 7 cartas, en el pasillo del 2° piso
▶ Heart: Se trata de Xu y la encontrarás en el puente. Suele usar Carbuncle
▶ King: Despues de que la "carta" hable con el Dr Kadowaki, el Rey aparecerá a veces en el dormitorio de Squall; suele usar Gilgamesh

La Reina de Cartas

Uno de los verdaderos retos del juego de las cartas. Te recomendamos que antes de empezar la búsqueda de esta señora completes tu colección a la altura del disco 4; aquí tienes las explicaciones básicas: primero debes ganar o perder una carta importante o poco corriente en una batalla frente a la reina, tras lo cual deberás empezar a buscarla por todo el mundo, y una vez que llegue a Dollet comenzará su búsqueda. A continuación deberás perder nuevamente una carta poco usual después de elegirla a ella, y de nuevo seguirla por todo el globo hasta que vuelva a Dollet; en ese momento te dirá dónde se encuentra una carta especial... que no será tuya si la Reina no va antes que tú en su búsqueda.
Finalmente, estas son las cartas que debes perder y las que debes ganar:
▶ 1. MiniMog: Kiros; a través del hombre de negro en la zona de tienda de Deling
▶ 2. Sagrado: Irvine; por medio de Flo, la mujer del alcalde del Puerto del Pescador
▶ 3. Chicobo: Gran chocobo; por medio del hombre en el banco frente a la biblioteca de Balamb
▶ 4. Alexander: Doomtrain; a través del encargado del pub de Timber
▶ 5. Doomtrain: Phoenix; por medio del ayudante del presidente de Esthar

Aquellas cartas que pierdas a propósito las puedes recuperar gracias al hijo de la Reina, en el casino de Dollet; también puedes conseguir que la propia Reina te las devuelva.

Las cartas del disco 4

Si quieres conseguir todas las cartas primero deberás completar el apartado del Club de Cartas, antes de que se acabe el tercer disco; el club irá contigo en la nave Ragnarok (con cartas de nivel 7 a 8) Por su parte, la Reina se irá a la península suroeste de Esthar, y si luchas contra ella podrás conseguir cartas de nivels 9 y 10.

Carta PuPu

Una carta muy especial que debes conseguir en el disco 3; primero debes equiparte con la habilidad de Diablos para evitar combates y buscar los 4 ovnis (¡sí: ovnis!) que hay por todo el mundo. El grupo debe llegar a estos lugares a pie, iniciar una batalla-que-no-es-una-batalla y ver pasar el ovni; dichos lugares son:
▶ 1.Las afueras de Winhill
▶ 2. La Playa Mandy, al noreste de Timber
▶ 3.La Península de Heath, una isla que está al este del jardín de Trabia
▶ 4. El desierto de Kashkabald, al sureste de Centra

Una vez veas todos los ovnis debes ir con Ragnarok hacia las colinas que hay al noreste, sobre la zona de los chocobos; cuando aterrizas encontrarás un ovni al que debes derrotar. Finalmente dirígete al crater que ocupaba el Jardín de Balamb y busca a "PuPu", dále 5 elixires y obtendrás la dichosa cartita, la más difícil de conseguir en todo el juego.

Cartas especiales

Aquí tienes una lista de los lugares donde encontrar las cartas más especiales:

Nivel 5
▶ PuPu: Ver la sección correspondiente
Nivel 8
▶ Gran chocobo: A través del hombre que está en el banco frente a la biblioteca de Balamb (sección Reina de Cartas)
▶ Angelo: La tiene Watts, en el Bosque de los Buhos
▶ Gilgamesh: La consigues gracias al Rey del Club de Cartas
▶ MiniMog: Gracias al chico que da vueltas en el 1er piso del Jardín de Balamb
▶ Chicobo: Busca al chocobo grande en los 6 bosques de chocobos que hay, y ve después a la zona de los chocobos
▶ Quezacotl: Por medio del alcalde de Dobe
▶ Shiva: Cambiándosela a Zone por el magazine "La chica de al lado"
▶ Ifrit: Debes derrotar a Ifrit
▶ Siren: La tiene el maestro de cartas, en el 2° piso del pub de Dollet
▶ Secret: Debes derrotar a los Hermanos
▶ Minotaur: Debes derrotar a los Hermanos
Nivel 9
▶ Carbunkle: Card club heart
▶ Diablos: Debes derrotar a Diablos
▶ Leviathan: Por medio de Joker del Club de Cartas
▶ Odin: Debes derrotar a Odin
▶ Pandemona: Por los vecnios de Zell
▶ Cerberus: Debes derrotar a Cerberus
▶ Alexander: En la base lunar
▶ Phoenix: Por medio del ayudante del presidente de Esthar (sección Reina de Cartas)
▶ Bahamut: Debes derrotar a Bahamut
▶ Doomtrain: El dueño del pub de Timber (sección Reina de Cartas)
▶ Eden: Debes derrotar a Ultima
Nivel 10
▶ Ward: Dr. Odine en Esthar
▶ Kiros: Por medio del hombre de negro en la zona de tiendas de Deling (sección Reina de Cartas)
▶ Laguna: La tiene Ellone, en la base lunar
▶ Selphie: La tiene el amigo de Selphie, en el Jardín de Trabia.
▶ Quistis: Por medio de los fans de Trepe en Balamb
▶ Irvine: La mujer del alcade del Puerto del Pescador (sección Reina de Cartas)
▶ Zell: La Señora Dincht, en la ciudad de Balamb.
▶ Rinoa: Pierde la carta Ifrit contra el General Carlway en Deling, y recupérala por medio de Martine en el Puerto del Pescador
▶ Edea: Edea, en su casa.
▶ Seifer: Cid en casa de Edea.
▶ Squall: Laguna en Esthar







SOUL REAVER

La venganza de Raziel no será tarea fácil: consigue que la lleve a cabo conociendo las claves de este genial juego.

FAMILIARIZANDOTE CON EL TERRENO

Cómo moverse en el plano material

Debes aprender a desenvolverte en los dos planos si quieres sobrevivir (esto es: si quieres avanzar... porque en realidad ya estas muerto). Asimismo, conviene que te traslades al mundo espectral siempre que tengas algún problema con un puzzle: si no alcanzas un bloque en el plano material, puede que en el espectral sí sea accesible; esto también sirve para evitar combates innecesarios (o si vas mal de energía) en el mundo material.

Cambiando de planos también podrás recuperar tu energía más fácilmente, ya que el plano espectral está llenito de almas que devorar,además de recuperar al instante (si la tienes) la espada Soul Reaver; luego simplemente tendrás que buscar un portal, y volverás al plano material con las pilas bien cargadas.

Técnicas de combate

Para empezar debes saber que, durante las peleas, el botón más importante no es ni el salto, ni el ataque: es el que te permite encarar a los enemigos, pues de lo contrario darán buena cuenta de ti. Una vez tengas al tipejo frente a frente, lo más adecuado es que empieces a conectar golpes en él hasta que esté aturdido, momento en el cual puedes hacer varias cosas: lanzarle al agua (si hay algún estanque cerca), lanzarle a los pinchos de una pared, al fuego (o prenderlo tú si llevas una antorcha) o dejar que se consuma bajo los rayos del sol; sin olvidarnos de nuestro favorito: el empalamiento con la proverbial lanza o barra. Por supuesto, todo será más fácil tan pronto tengas la Soul Reaver: un par de golpes y la explosiva estocada final serán suficientes.

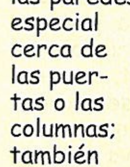
Durante una pelea puedes esquivar los ataques si pulsas a la vez que el botón de encarar el de salto, para a continuación efectuar tu ataque.

Luchando contra varios enemigos

Son los combates más complicados; si no tienes ningún glifo (lo mejor para deshacerse de varios enemigos) es conveniente que uses un arma y te encares con uno de los enemigos, machacándole hasta que quede aturdido y empalarlo a continuación. Suele ocurrir que mientras hagas esto, el otro vampiro empiece a darte la brasa haciendo que pierdas el control del que ibas a empalar y dándole tiempo para recuperarse. Lo que debes hacer es esto: antes de empalar al 1º, déjalo aturdido y machaca al 2º y acaba con él, para volver al 1º y darle su merecido.

Dónde están las armas

Aunque no tardarás mucho en conseguir la Soul Reaver, es fácil que desaparezca y que no la tengas contigo todo el tiempo, e incluso cuando la tengas es recomendable que lleves un arma. Debes buscarlas por las paredes, en especial cerca de las puertas o las columnas; también





mira en los pasillos en busca de antorchas, o puedes utilizar jarrones, piedras, etc para lanzárselas a tus enemigos... si les aciertas.

Sobre bloques y puzzles

Los puzzles más complejos del juego se refieren al uso de grandes bloques, y en cómo situarlos; debes aprender a darles la vuelta convenientemente, y disponer de espacio suficiente para moverlo. También debes fijarte si lleva algún dibujo y si se corresponde con alguno en la pared, pues esa puede ser la clave del puzzle.



Los portales

Si empiezas a deambular sin rumbo por Nosgoth terminarás tirándote de los pelos sin saber dónde ir; para hacer tus paseos más cómodos exiten los Portales, cada uno de ellos con un símbolo correspondiente a un área determinada: la zona de los humanos, la de un clan concreto, etc. Es conveniente que apuntes el símbolo y la zona a la que corresponde, de manera que no tengas problemas para elegir un destino concreto; finalmente, recuerda que debes buscar y activar estos Portales siempre que puedas.

DERROTA A LOS JEFES

Melchiah

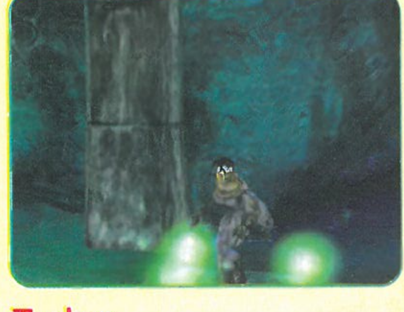
Habilidad conseguida al derrotarle: atravesar obstáculos

Cuando entres en la sala donde está esperandote Melchiahtienes que buscar las 2 puertas que están cerradas; si te fijas, verás que sobre las columnas que hay junto a las puertas están las entradas a esas habitaciones. Dentro hay unas palancas que accionan el mecanismo de las puertas: súbelas y cuando Melchiah se arrastre hacia la habitación (y hacia ti) suelta la palanca, de manera que la puerta caiga sobre tu enemigo. Repite el proceso en la otra habitación para a continuación ir corriendo hacia la gran jaula que hay en el centro de la habitación; espera que Melchiah entre, sal de allí al momento y busca la palanca que hay cerca de donde tu enemigo hizo su entrada (la cual antes no podías accionar), y deprisa. El resultado: puré de Melchiah.

Kain (primer combate)

Habilidad conseguida al derrotarle: la Soul Reaver

Sí, no te has equivocado: es Kain y luchas con él alm principio del juego. Aclarado esto, te diremos que derrotarle es más fácil de lo que parece: simplemente deberás evitar sus ataques y fijarte en los lugares en los que aparece, para situarte en ellos antes de que Kain y lo haga y golpearle rápidamente. Atácale 3 veces y caerá... en esta ocasión.



Zephon

Habilidad conseguida al derrotarle: escalar muros

Conviene para empezar que lleves una antorcha contigo; debes esperar que Zephon te ataque, que se clave una garra en el suelo y se quede atascado por unos momentos: golpea la garra con la Soul Reaver hasta romperla... y verás que Zephon no tiene mejor idea entonces que soltar uno de sus huevos. Coge el huevo, quémalo con la antorcha (o bien con el lanzallamas que tiene uno de los cadáveres) y lánzale la "patata caliente" a Zephon, concrétamente a la bolsa de huevos. Deberás repetir esto 3 veces, y en caso de que Zephon se quede sin garras deberás golpear el saco con la Soul Reaver para que caiga otro huevo.

Morlock

Habilidad conseguida al derrotarle: Proyectil de Fuerza

Morlock te resultará algo más fácil de derrotar que los otros jefazos;



Playstation


ESTRATEGIA

comienza saltando a la plataforma central donde te espera tu rival, procura estar frente a él y trata de esquivar todos sus ataques (bastante traicioneros). Simplemente, tienes que golpearle como a cualquier enemigo hasta que esté noqueado, para cogerlo entonces y lanzarlo al agua que rodea la plataforma central.

Rahab

Habilidad conseguida al derrotarle: Nadar

Deberás mantenerte en equilibrio sobre los pilares que rodean la piscina de Rahab: si te caes te atacará con todo lo que tiene; pero no te preocupes, porque no es necesario que vayas de pilar en pilar. Fíjate en unas ventanas que hay por la zona superior de la habitación: usa el proyectil de fuerza para romperlas todas hasta que entre luz suficiente para acabar con Rahab, y listo.

Dumah

Habilidad conseguida al derrotarle: Constricción

Al entrar verás que hay 3 lanzadas clavadas en el cuerpo de este "sujeto": retíralas y Dumah resucitará dispuesto a destrozarte. Ninguno de tus poderes o armas servirá contra él, por lo que debes conducirlo al horno que hay por la zona, y procurar que Dumah siempre esté a tus espaldas, siguiéndote, así que si se para y empieza a correr en círculos golpeále para que continue tras de ti, y así hasta que caiga derrotado.



Kain: el combate final

Esta vez Kain es más duro de pelar. Fíjate en su patrón de ataque: se materialza en los balcones de la habitación, comenzando por la zona más baja y subiendo a medida que le golpeas; es aconsejable que te quedes en el centro de la habitación y así recuperar salud y energía para la Soul Reaver, el único medio para derrotarle.

Debes anticiparte a la posición que ocupara Kain a medida que asciende, para atacarle en el momento preciso; si fallas, vuelve al centro y recupera energía, y repite la estrategia (observar sus movimientos, anticiparte y atacarle) hasta que derrotes a tu creador.

LOS GLIFOS

Esparcidos por todo Nosgoth se encuentran los glifos, unos ítems que te otorgan poderes especiales y que suponen otro de los desafios del juego, ya que están ocultos; estos poderes no son necesarios para acabar el juego, si bien te ayudarán bastante en tu aventura. Los glifos necesitan energía, la cual podrás recuperar por medio de unas esferas brillantes que hay en el plano espectral o que consigues al derrotar a tus enemigos, además de en ciertos portales (que suelen encontrarse en los mismos lugares donde estaban los glifos). Finalmente, puedes aumentar la energía para los glifos gracias a los power-ups correspondientes.

Glifo de cambio

Este glifo es adquirido por defecto: vamos, que lo tienes desde el principio; gracias a él puedes saltar al plano espectral en cualquier momento, lo cual es bastante útil cuando vas escaso de energía en el plano material y necesitas recuperarte. Para volver al plano material basta con que busques uno de los portales azules en el plano espectral.

Glifo de Fuerza

Con este glifo podrás atacar a tus enemigos si te ves rodeado por ellos, de tal fomra que conseguirás espacio para maniobrar (o para huir); también puedes usar esta habilidad para empujar vampiros al borde de estanques o cornisas, deshaciéndote de ellos de forma sencilla.



Glifo de Piedra

El glifo de Piedra sirve para "petrificar" a tus enemigos, algo que te será de especial utilidad si te enfrentas a 2 enemigos a la vez: puedes petrificarlos y escapar, o bien ensañarte y destrozarlos en mil pedazos con tu Soul Reaver.

Glifo de sonido

Si consigues este glifo puedes dejar noqueados a tus enemigos y aprovechar para cogerlos y empalarlos arrojárlos al agua, etcétera,, o bien puedes usarlo si te encuentras nuevamente en un combate contra 2 enemigos.

Glifo de Fuego

Este es uno de los glifos más poderosos: simplemente acércate a un vampiro, usa este poder y deja que arda; te será muy útil contra el clan de los Turelim, hacia el final del juego. Eso sí: gasta mucha energía, así que resérvalo cuando puedas.

Glifo de Sol

El glifo de Sol es parecido al glifo de Fuego, permitiendo que aparezca un enorme rayo de luz que liquida a los vampiros rápidamente. Aunque gasta bastante energía, es muy eficaz para despachar varios enemigos de una vez.

Glifo de Agua

Este glifo es bastante eficaz, pero no con todos los vampiros: el clan de los Rahabim es inmune a sus efectos, pero no tendrás problemas con el resto de vampiros. Noque con este glifo a tus enemigos y aprovecha para atacarles mientras se encuentren indefensos.

EL TERROR LLAMA A TU PUERTA

El terror está de moda en las consolas; te presentamos los mejores juegos del género. Pásalo de miedo... con miedo.



SILENT HILL

Puntuación: ☺☺☺☺☺
Acción Gore: ☺☺☺☺

▶ DE QUÉ VA: Harry Mason va de vacaciones con su hija Cheryl; su destino: Silent Hill. Durante el viaje sufren un accidente; cuando Harry despierta del golpe, descubre que algo va mal, terriblemente mal: Cheryl no está...

▶ EL SUSTO: Harry esta en una habitación de la escuela,la investiga y cuando está a punto de irse suena el teléfono; lo coge y oye la voz angustiosa de su hija, quien le dice: "¿Dónde estás, papá? ¡Ayúdame, papá! !Ayúdame!"... "Gracias", Konami.

▶ACCIÓN GORE: No es excesiva, aunque es bastante gráfica la forma de matar a las "enfermeras psicóticas", a base de estacazos con un pico...

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: Apágalas si quieres; pero puede que al encenderlas de nuevo te encuentres con las paredes de tu casa ensangrentadas, cadáveres ensartados en ellas y símbolos satánicos por todas partes.



NIGHTMARE CREATURES

Puntuación: ☺☺☺☺
Acción Gore: ☺☺☺☺☺☺

▶ DE QUÉ VA: el infame Adam Crowley está sembrando el terror en Londres por medio de sus criaturas monstruosas,

▶ EL SUSTO: Siempre que vemos el careto del malo del juego.Y es que el pobre Crowley es feo como un pecado, y por eso paga su resentimiento con la ciudad; no olvidemos que en el siglo XIX no había after-hours ni agencias de contactos.

▶ ACCIÓN GORE: Bastante. Ignatius empieza con su arma estandar, pero las van mejorando a medida que avanza el juego. Así, la vara se llena de cuchillas y... a ver cúanto tiempo aguanta de pie un monstruo a medida que le cortas miembros.

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: Mejor apágalas y conecta unos auriculares a la tele o a la cadena.: te espera melodías oscuras con toques Death y excelentes efectos de sonido para un juego que mereció más atención.



HOUSE OF THE DEAD 2

Puntuación: ☺☺☺☺☺
Acción Gore: ☺☺☺☺☺☺

▶ DE QUÉ VA: Unos clones del agente Mulder son envíados a una zona donde hay una plaga de zombies y criaturas de ultratumba. Oh sí, y rehenes.

▶ EL SUSTO: Nos asustó... no, no, espera, ese no el término correcto: NOS PARTIMOS EL EJE cuando, al principio del 2° nivel, vemos a cuatro zombies encaramados en una especie de 600... y cuando nos dejamos de reir vimos que se habían cargado al conductor. Qué pena.

▶ ACCIÓN GORE: De buen nivel, sobre todo si la sangre es de color rojo: agujeros en el pecho, cabezas a medio reventar, rehenes desmembrados... iups, lo siento, he apuntado mal otra vez!

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: No es necesario, porque no es un juego de sustos sino de tensión. Mejor llama a tus colegas, monta una fiesta y disfrutad a tope del modo para 2 jugadores, clavado a la recreativa.

EL TERROR LLAMA A TU P



BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

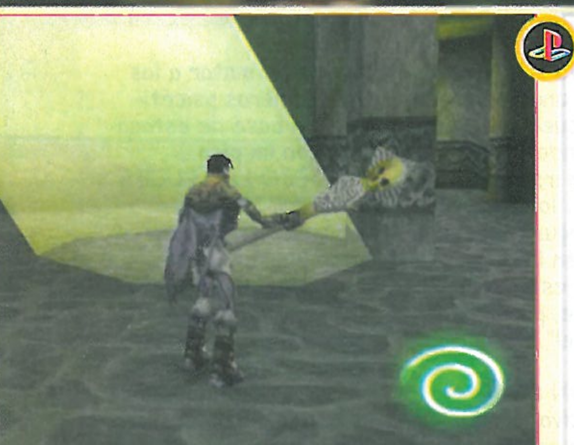
Puntuación:
Acción Gore:

▶ DE QUÉ VA: Kain es uno noble que, a su pesar, es convertido en vampiro y enviado a cumplir una serie de misiones por todo Nosgoth, siguiendo los planes del Gran Hechizero. Se trata de la primera parte de Soul Reaver, pero con gráficos en 2D y unos tiempos de carga largos, larguiiiisimos... ¡si hasta había que cargar el menú de opciones!

▶ EL SUSTO: a elegir entre Kain cortando cabezas o siendo crucificado y empalado con su propia espada al principio del juego. Todo muy educativo, como gusta a padres y profesores.

▶ ACCIÓN GORE: No hay demasiado gore, pero sí sangre; Kain es un vampiro glotón y no tiene reparos en dar "chupetones" a cualquiera, incluso los transeuntes.

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: Como quieras; nosotros las apagamos para ver si los gráficos mejoraban, y nada...



LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Puntuación:
Acción Gore:

▶ DE QUÉ VA: Raziel comete un error terrible: desafiar a su amo; Kain, amo y señor de Nosgoth, no puede permitir que su hijo le adelante en la evolución de sus poderes, así que mata a Raziel. Pero lo que Kain no sabe es que la traición es el preludio de la venganza...

▶ EL SUSTO: Se trata del primer jefe, Melchiah, que presenta el aspecto de una masa informe y purulenta que produce asco al propio Raziel.

▶ ACCIÓN GORE: Raziel está REALMENTE mosqueado, así que no se anda con rodeos cuando se enfrenta a otros vampiros: los empala, los quema, los despedaza, los hace hervir en agua...

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: Lo de la luz es secundario; debes asegurarte de tener bien alto el sonido para no perder ni una sola palabra de los magistrales diálogos, perfectamente doblados.



RESIDENT EVIL

Puntuación:
Acción Gore:

▶ DE QUÉ VA: Un equipo de S.T.A.R.S., en misión en Racoon City, se ve obligado a refugiarse en una mansión para escapar de las extrañas criaturas que les atacan. Pero el horror no ha hecho más que comenzar ...

▶ EL SUSTO: Ya te has cargado un par de zombies y te tomas un respiro; caminas tranquilamente por un pasillo cuando ¡crash!: se rompen los cristales y entran unos perros a por ti.



▶ ACCIÓN GORE: a raudales: hay montones de zombies, monstruos, sangre, etc.Te recomendamos que no dejes de probar "El Bonito Efecto de un Disparo de Escopeta en la Cabeza de un Zombie".

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS? : Deja TODAS las luces encendidas, no te quedes sólo en casa y vigila que el teléfono tenga señal. Y sobre todo: no te rasques la cara...



RESIDENT EVIL 2

Puntuación:
Acción Gore:

▶ DE QUÉ VA: Un policía novato y la hermana de uno de los miembros del desaparecido escuadrón S.T.A.R.S. llegan a Racoon City, sin saber que el lugar está infestado de ciertas criaturas...

▶ EL SUSTO: hay varios, siendo el mejor: cuando unos brazos surgen tras unas vallas y te agarran de repente.

▶ ACCIÓN GORE: Tiene todavía más que su predecesor: puedes partir en 2 a los zombies, ensartarlos con flechas, quemarlos, volárlos en pedazos... Una de nuestras armas favoritas es la Magnum "retocada", que te permite cargarte 3 zombies de un tiro.

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: Si lo más fuerte que has jugado es Klonoa o Ape Escape, mejor que nite acerques a este juego; pero si lo haces...asegúrate de tener todas las ventanas cerradas (las persianas metálicas son una excelente opción)



D

Puntuación: ☺☺
Acción Gore: ☺☺☺

▶ DE QUÉ VA: Una chica visiblemente preocupada llega hasta un edificio sitiado por la policia; en su interior, un hombre ha realizado una masacre. Se trata del padre de Laura, quien se adentra en el edificio dispuesta a desvelar el misterio con la única ayuda de su "polvera mágica"... ¡vale, no os riáis!

▶ EL SUSTO: Nuestra chica tiene extrañas visiones, que son flashbacks de su pasado. En uno, está en la mesa con su madre... y con su padre. Un cuchillo entra en escena, y la madre de Laura empieza a sangrar...

▶ ACCIÓN GORE: Poca, limitada a ciertas escena. Se echa de menos un poco más de terror en el juego; de hecho, se echa de menos UN POCO MÁS DE JUEGO.

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS? No merece la pena, porque en el tiempo que tardas en apagarlas o encenderlas ya te lo habrás terminado ; esperemos que la segunda parte dé más de sí.





CLOCK TOWER

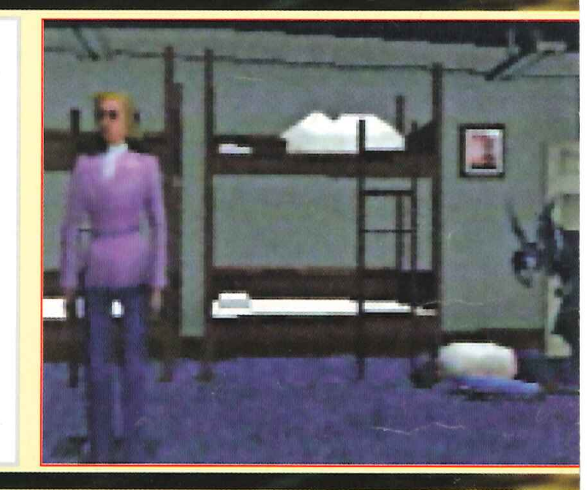
Puntuación: ☺☺☺
Acción Gore: ☺

▶ DE QUÉ VA: Jenniffer Connelly (porque admitámoslo: es ella) intenta rehacer su vida tras los horribles acontecimientos que vivió tiempo atrás; pero su pasado la persigue, tomando la forma del Asesino de las Tijeras que viene a terminar lo que empezó..¿o no es él? ¿Quién se oculta tras las tijeras?

▶ EL SUSTO: Cuando después de terminar el juego, miras el reloj y compruebas que ¡sólo han pasado 2 horas! Vaale, también son tensas las persecuciones de "Tijeritas", haciendo "chick, chick"...

▶ ACCIÓN GORE: Resulta un poco frustante: el asesino lleva unas enormes tijeras con las que podría cortar cabezas y miembros, y lo cierto es que no se ve mucha sangre que digamos...

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: Mejor enciende tu vídeo y busca la peli en que se basa el juego: se llama "Phenomena",es de Dario Argento y nos gustó más que Clock Tower. Por cierto, adivina quién la protagoniza...





CASTLEVANIA 64

Puntuación: ☺☺☺☺
Acción Gore: ☺

▶ DE QUÉ VA: ¿No lo adivinas? Drácula vuelve por enésima vez, y los encargados de detenerle en esta ocasión son Schneider, un descendiente de los Belmont, y una niña con poderes especiales llamada Carrie Fernández. Son los protagonistas de la primera aventura en 3D de Castlevania, en un cartucho que no acabó de convencer a todos los aficionados.

▶ EL SUSTO: No es que nos desmayásemos de la emoción, pero nos gustó la escena de la estatua que llora sangre. También nos impresionaron los esqueletos moteros: sólo falta que se escuchase "Born To Be Wild"...

▶ ACCIÓN GORE: Te cargas bastantes enemigos pero ninguno de ellos sangra a borbotones, que digamos. Eso sí, la ambientación es muy buena.

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: Sin problema, aunque puedes apagarlas para ganar en ambientación; porque los personajes, después de tantos capítulos, ya son hasta simpáticos.





CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT

Puntuación: ☺☺☺☺☺☺
Acción Gore: ☺☺

▶ DE QUÉ VA: Alucard es el hijo de Drácula, y ha despertado de su letargo al reaparecer el castillo de su infame padre: la batalla le espera. Es una aventura trepidante, una gran historia y presenta al vampiro más carismático de la historia de los videojuegos.

▶ EL SUSTO: uno de los jefes; ¿un esqueleto gigante?, ¿un hombre lobo, quizás? NO. Se trata de una enorme masa infecta, formada por cadáveres que se arrastran hasta ti...

▶ ACCIÓN GORE: Esto no es Doom, amigos; se trata de una aventura barroca y preciosista, de tono gotico y atormentado... Es decir: Alucard derrama la sangre justa, la justa para su sustento.

▶ ¿DEJO LAS LUCES ENCENDIDAS?: El juego gana mucho en ambientación si juegas a oscuras y subes el sonido para realzar su genial banda sonora.

